

<p>Professor P. Tent</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Rol: Voormalig scoutingleider <input type="checkbox"/> Motief: Wilde wraak nemen na oneervol ontslag Alibi: Zegt dat hij op dat moment een lezing gaf in de stad Uiterlijk / Kenmerk: Altijd in een net pak, bril, houdt van raadsels <p><input type="checkbox"/> Aantekeningen:</p> <hr/> <hr/> <hr/>	<p>Missy</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Rol: Kampwinkelbeheerder <input type="checkbox"/> Motief: Was jaloers dat ze nooit erkenning kreeg voor haar werk Alibi: Zegt dat ze in de opslag bezig was met inventaris Uiterlijk / Kenmerk: Draagt altijd een kleurrijke muts en veel sleutels <p><input type="checkbox"/> Aantekeningen:</p> <hr/> <hr/> <hr/>
<p>Kapitein Kompas</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Rol: Navigatie-expert en gastdocent <input type="checkbox"/> Motief: Vond dat hij de trofee verdiende voor zijn ontdekkingstocht Alibi: Was aan het wandelen in het bos zonder getuigen Uiterlijk / Kenmerk: Kompas aan zijn riem, spreekt met zeemansaccent <p><input type="checkbox"/> Aantekeningen:</p> <hr/> <hr/> <hr/>	<p>Scouty McSneak</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Rol: Oud-lid van een andere groep <input type="checkbox"/> Motief: Wil zijn oude groep terug aan de top brengen Alibi: Zegt dat hij zich had verslapen en pas later aankwam Uiterlijk / Kenmerk: Sluipt vaak rond, hoodie op, zegt weinig <p><input type="checkbox"/> Aantekeningen:</p> <hr/> <hr/> <hr/>

Mevrouw Meridiaan

Rol: Hoofd van de jury

Motief: Wilde de trofee toekennen aan haar nichtje's groep

Alibi: Was op het hoofdkantoor bezig met juryverslagen

Uiterlijk / Kenmerk: Elegante houding, notitieboek altijd bij zich

Aantekeningen:

Extra aantekeningen:
