

10. Burgemeester



Kan door de verrader
verslagen worden als die
door hem wordt getikt

9. Bishop



8. Priester



8. Priester



7. Paladijn



7. Paladijn

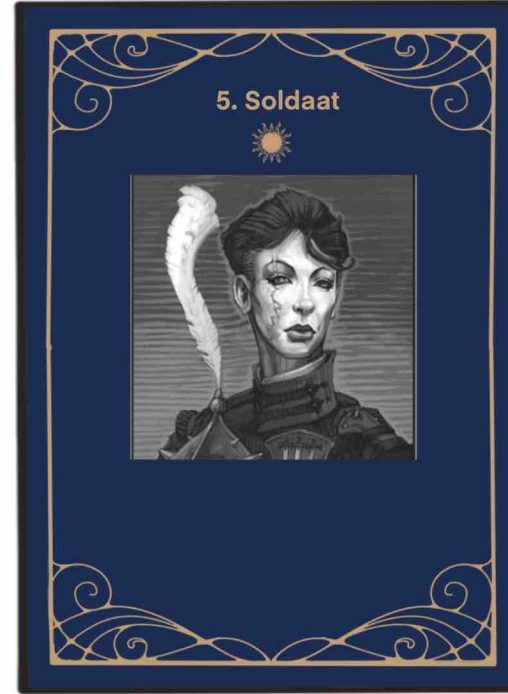
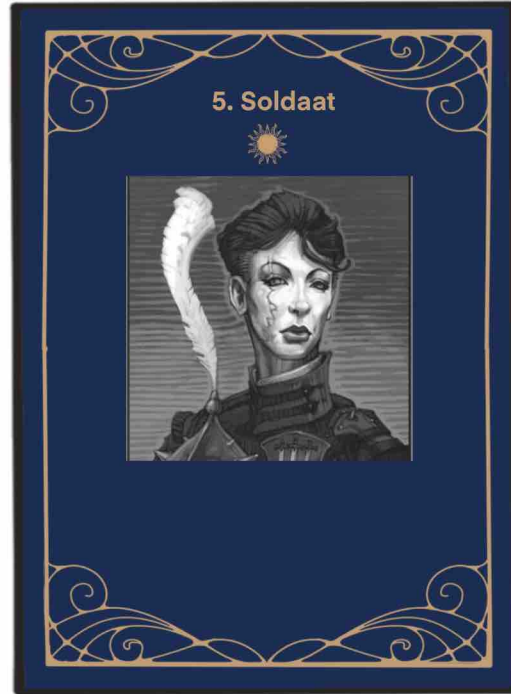
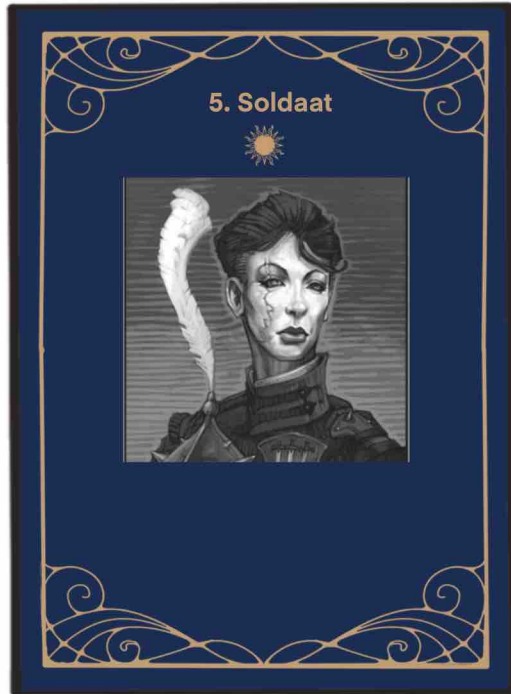
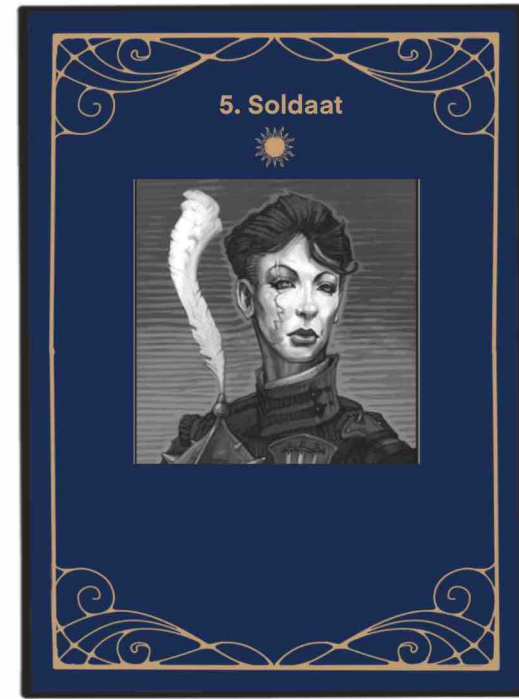
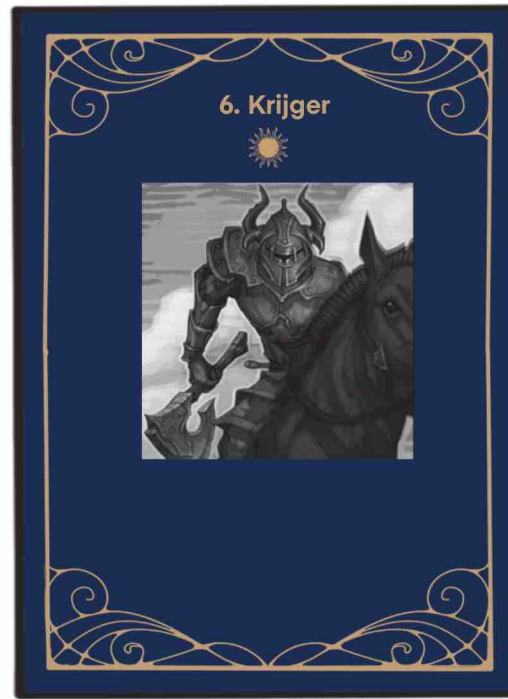
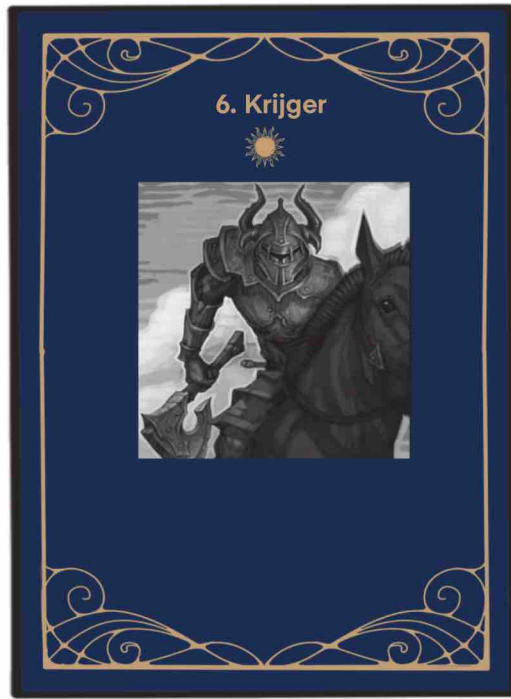
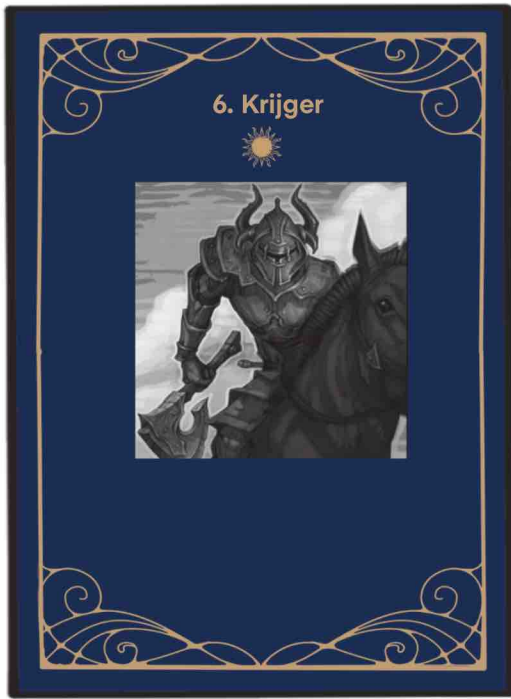


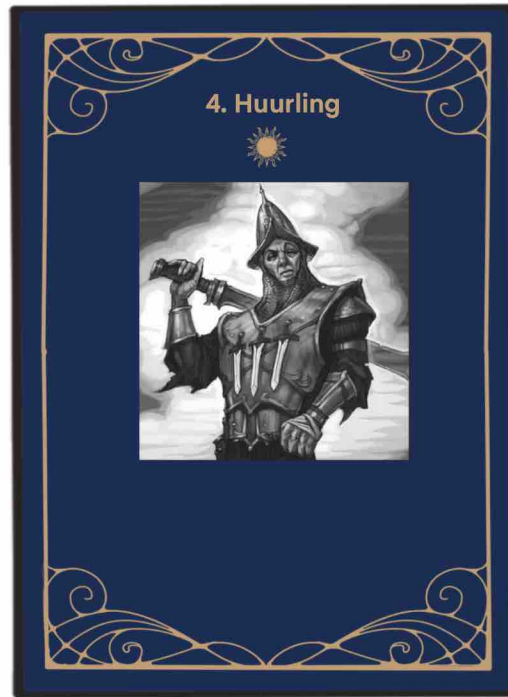
7. Paladijn

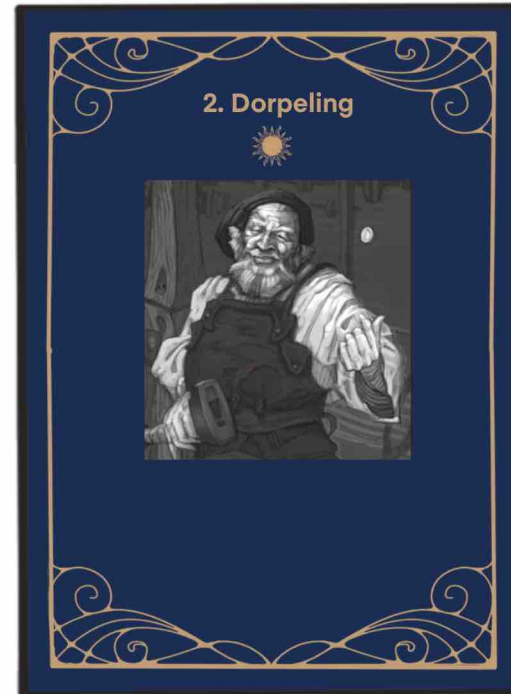
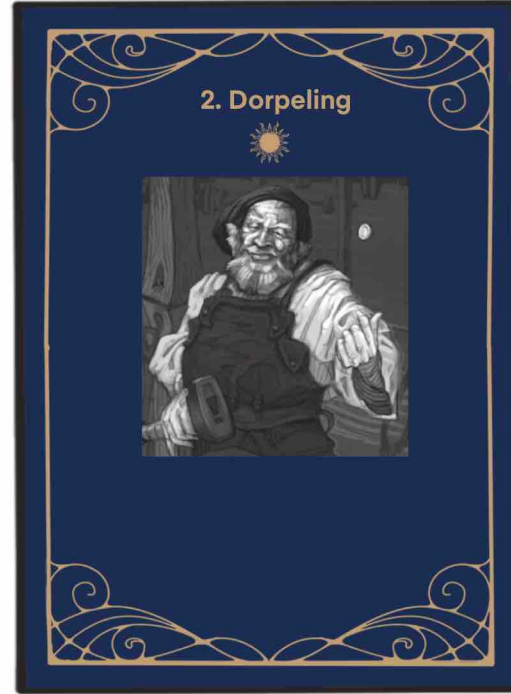
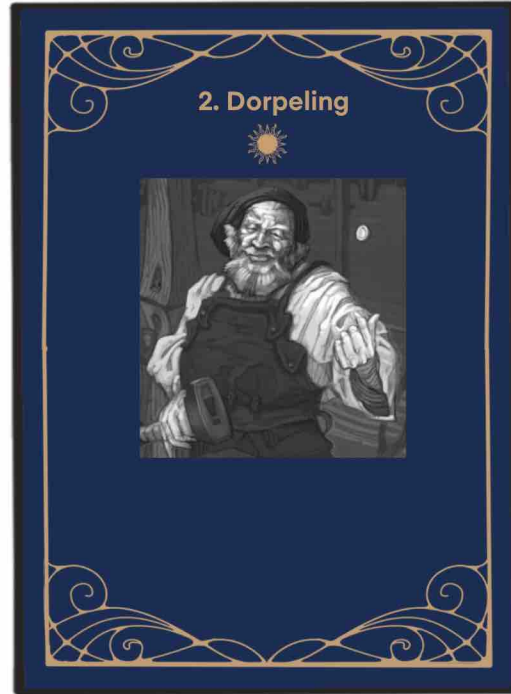
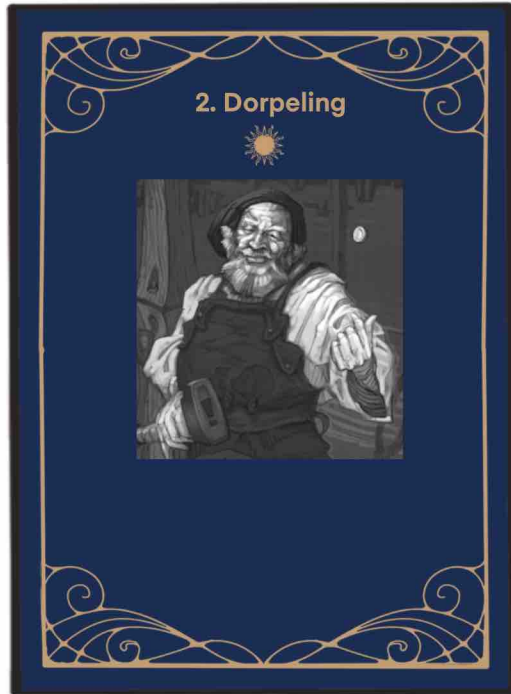
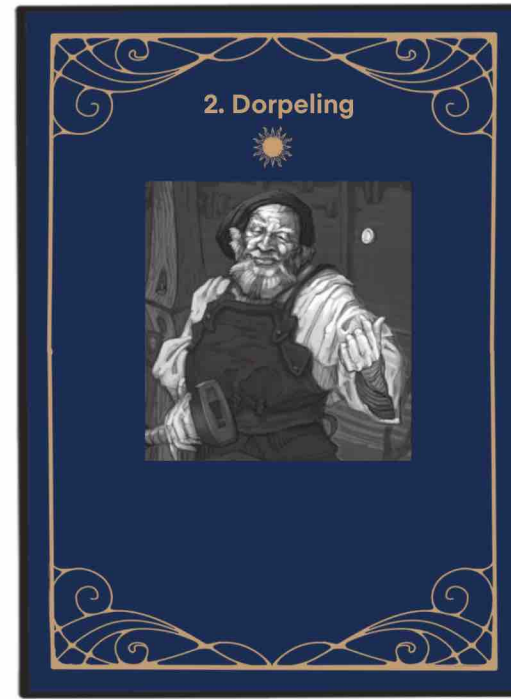
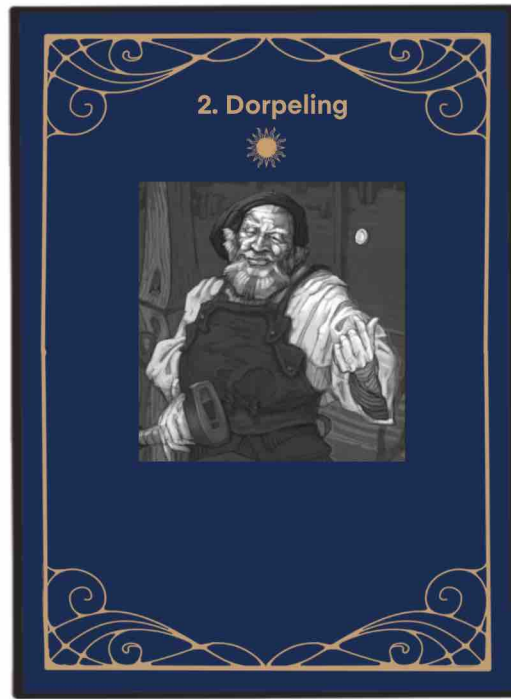
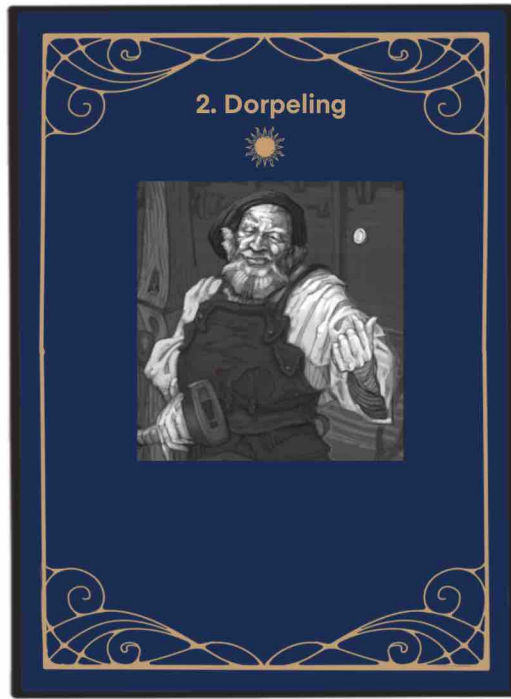
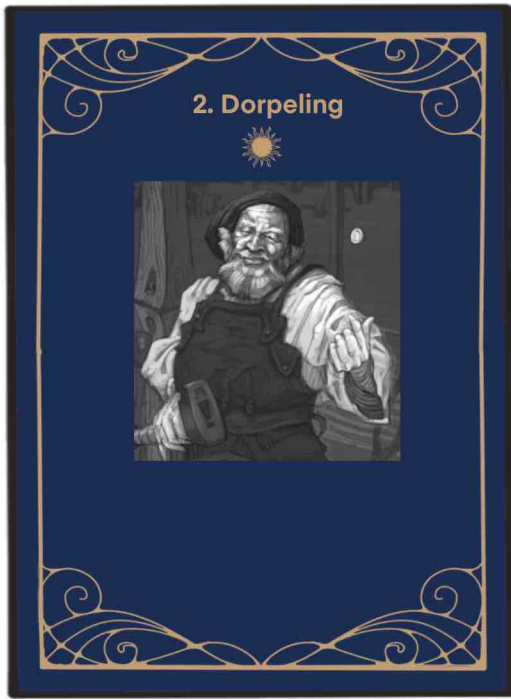


6. Krijger













2. Dorpeling



2. Dorpeling

2. Dorpeling



2. Dorpeling

1. De Verrader



Kan de Burgemeester
verslaan als hij deze tikt

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object

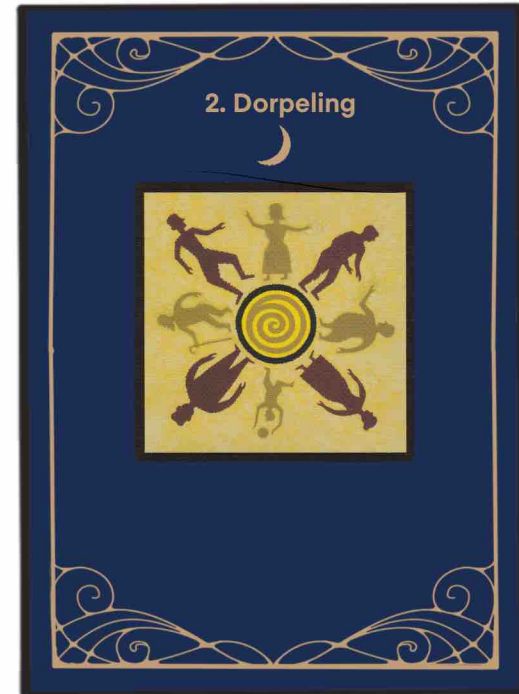
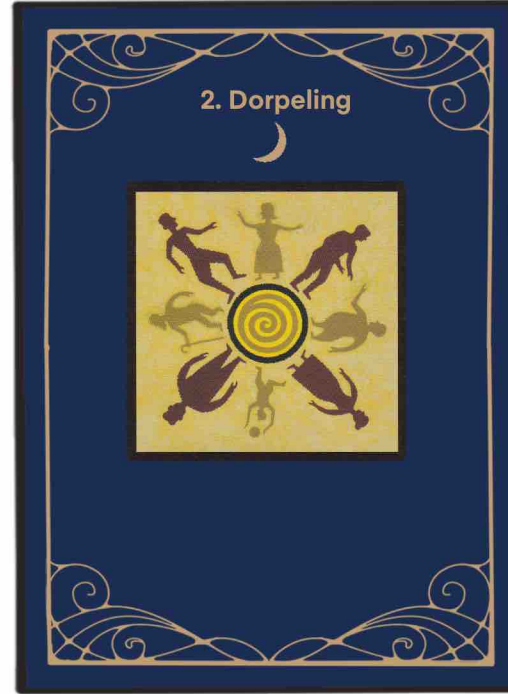
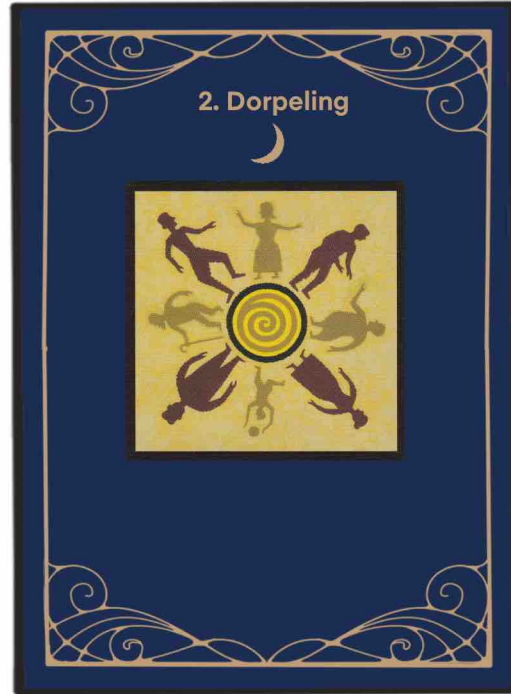
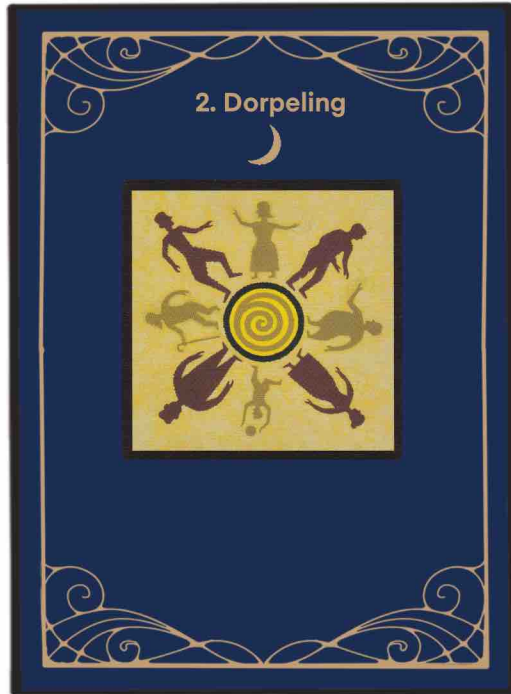
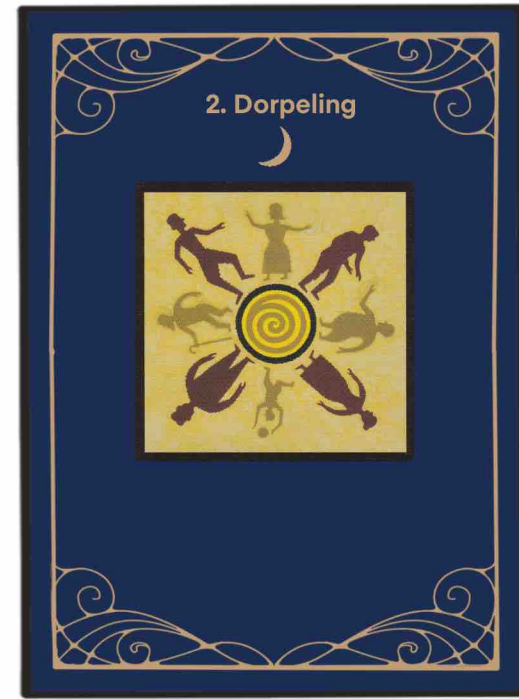
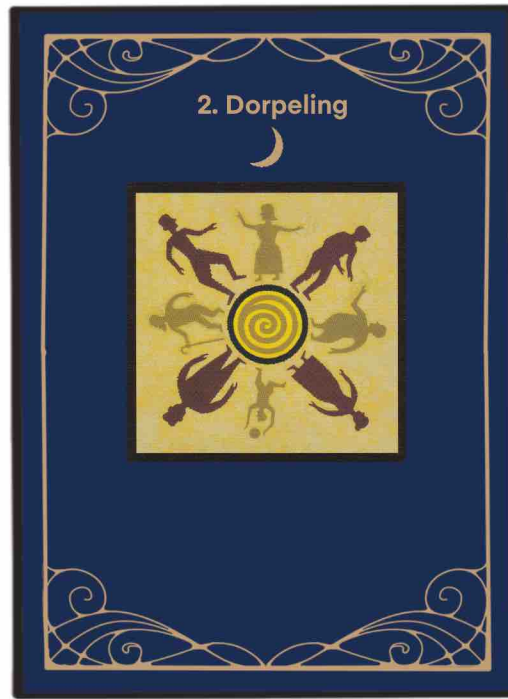
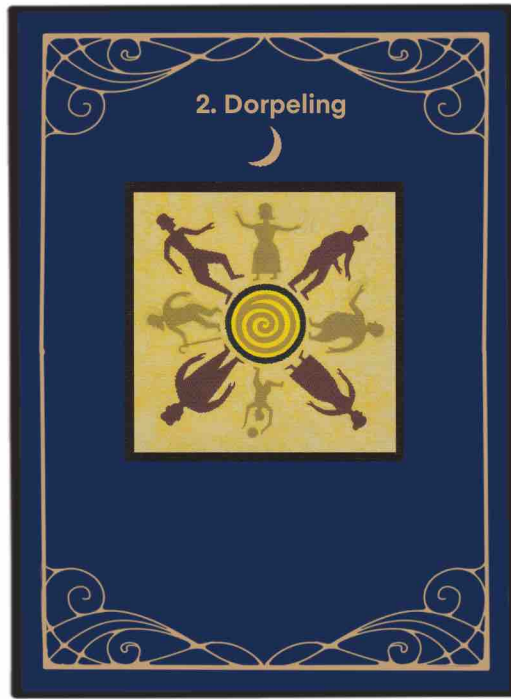
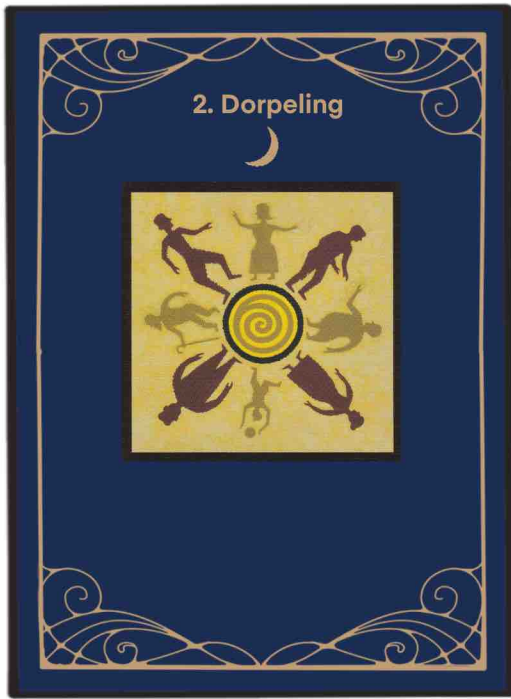


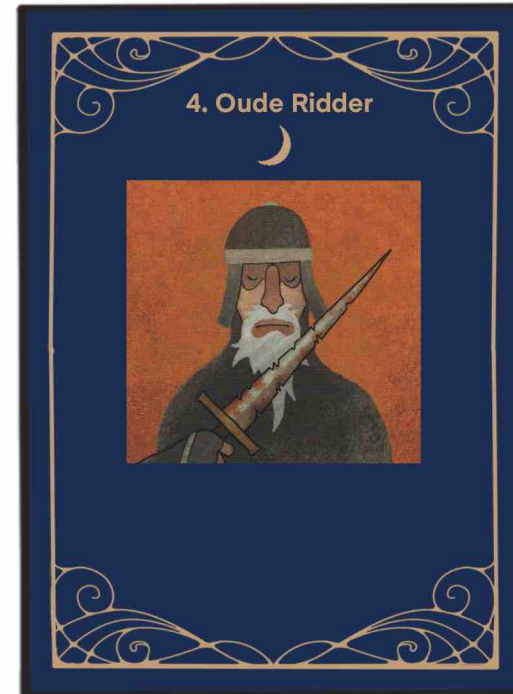
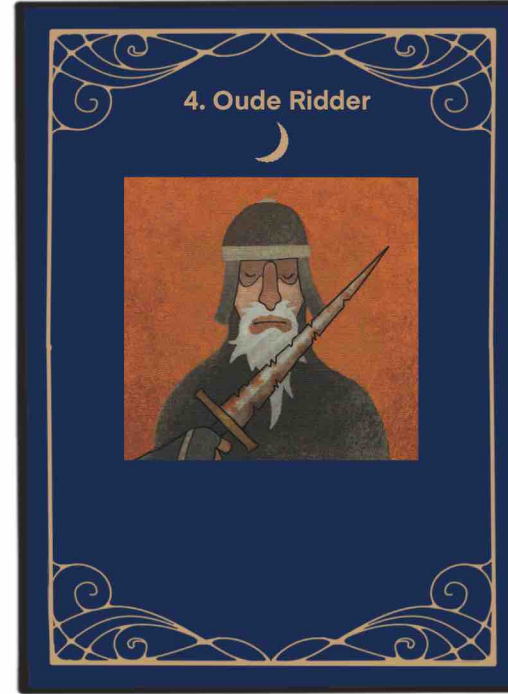
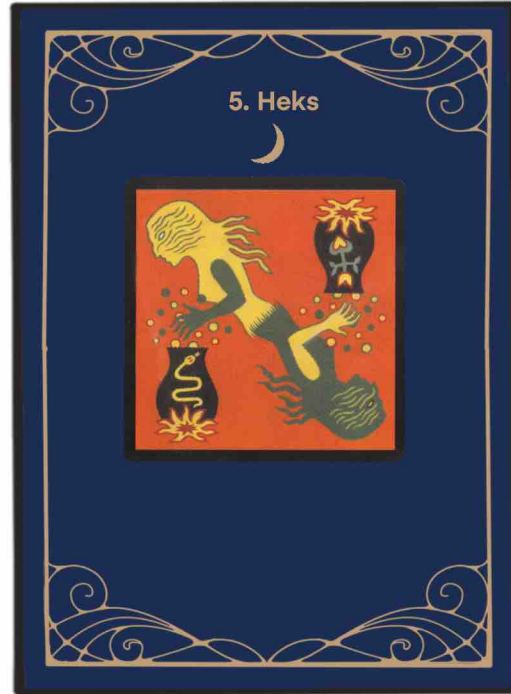
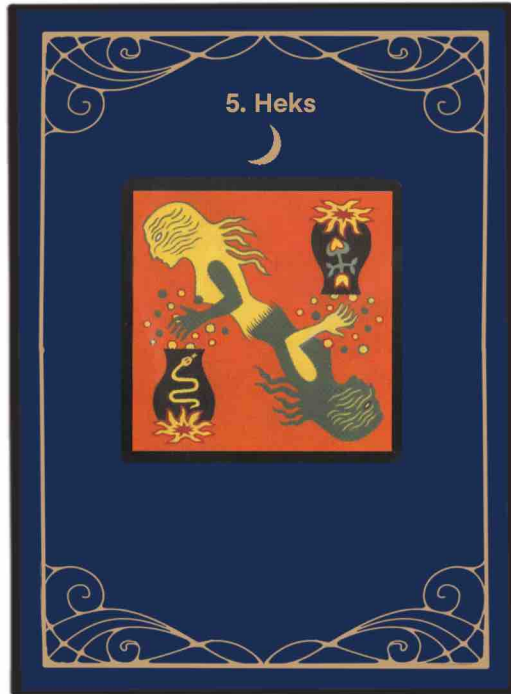
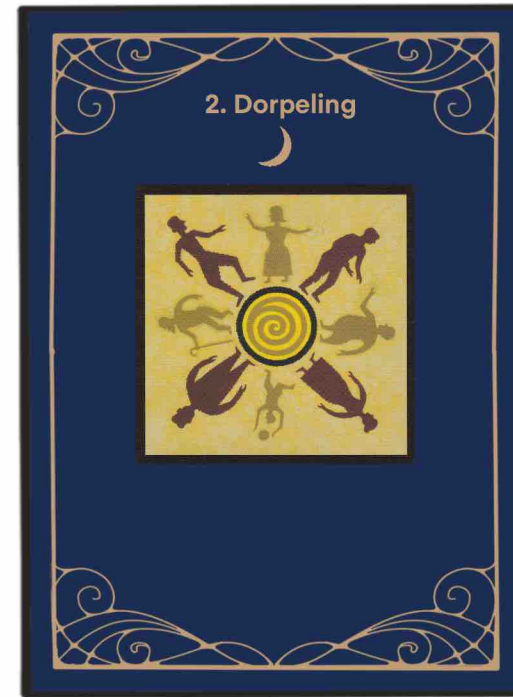
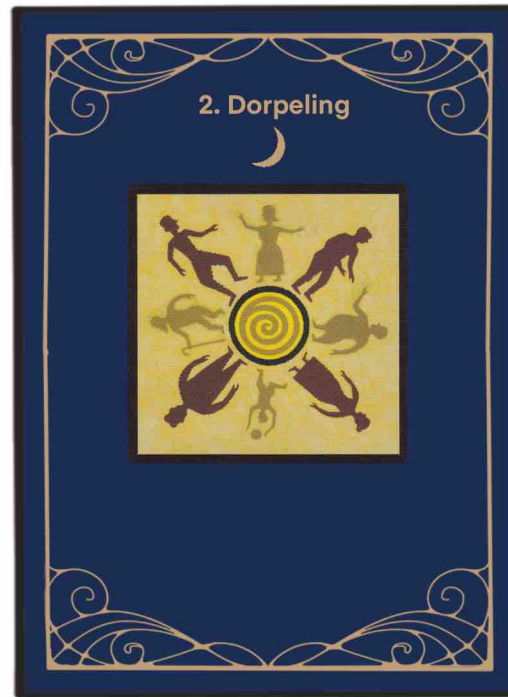
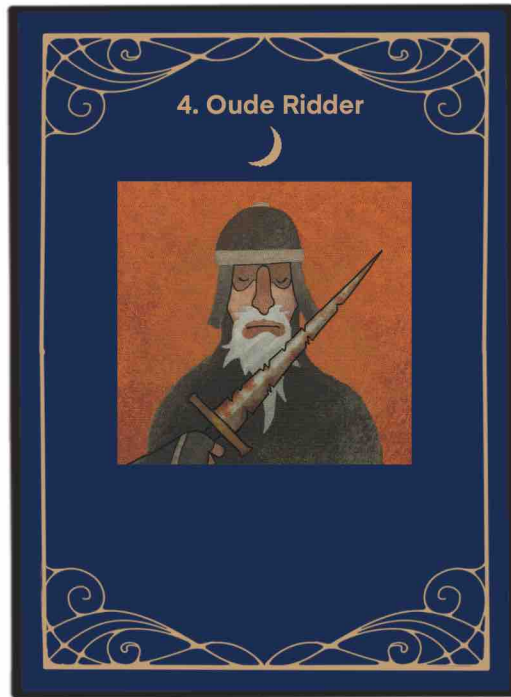
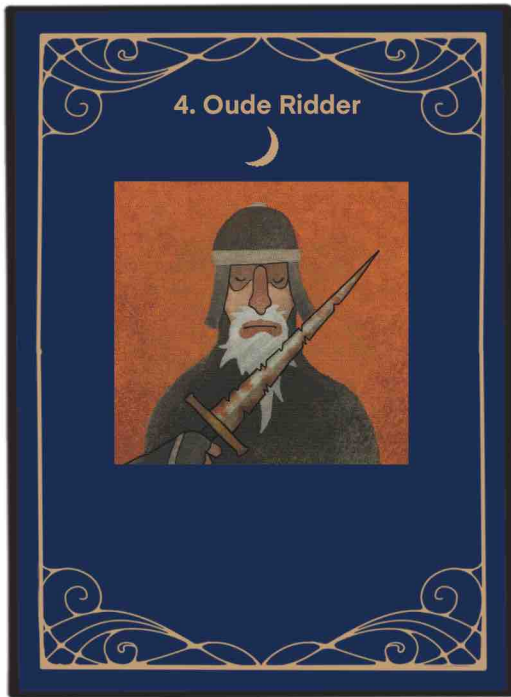
Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.






0. De Wolfshond




Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

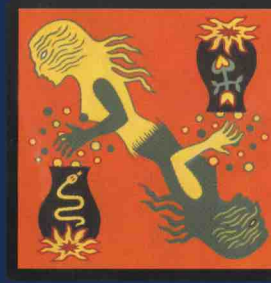
6. Jager



5. Heks



5. Heks



0. De Wolfshond



Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

0. De Wolfshond



Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

0. De Wolfshond



Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

0. De Wolfshond




Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

10. De Witte Weerwolf




Kan door het Onschuldige Meisje verslagen worden als die door haar wordt getikt


9. De Grote Boze Wolf




8. Weerwolf




8. Weerwolf



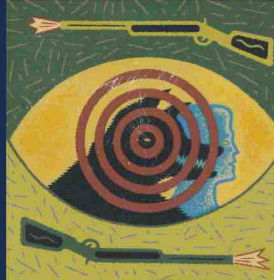
7. De Sectariër



7. De Sectariër



6. Jager




1. Onschuldige Meisje




Kan De Witte Weerwolf verslaan door hem te tikken

3. De Kleine Wilde



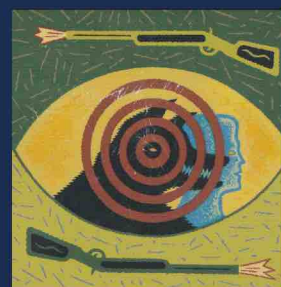
Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

7. De Sectariër




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

6. Jager




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

6. Jager




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde



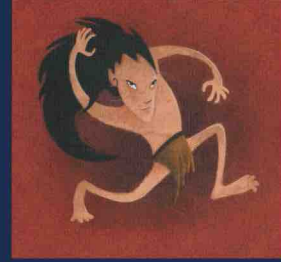
Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde



Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde



Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

10. Burgemeester



Kan door de verrader
verslagen worden als die
door hem wordt getikt

9. Bischof



8. Priester



8. Priester



7. Paladijn



7. Paladijn

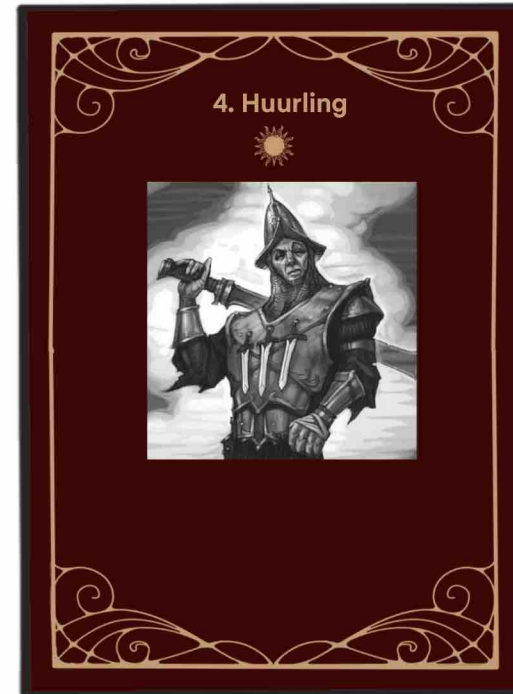
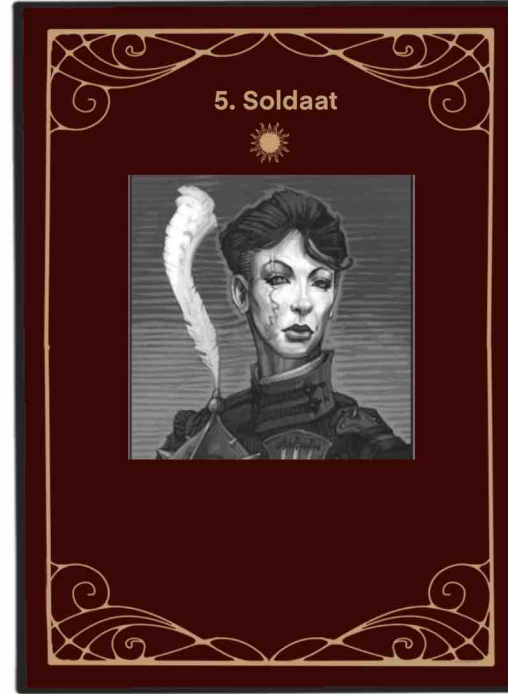
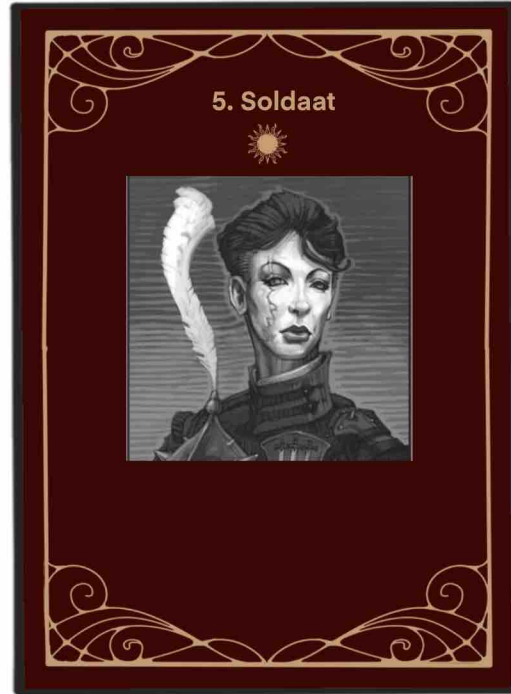
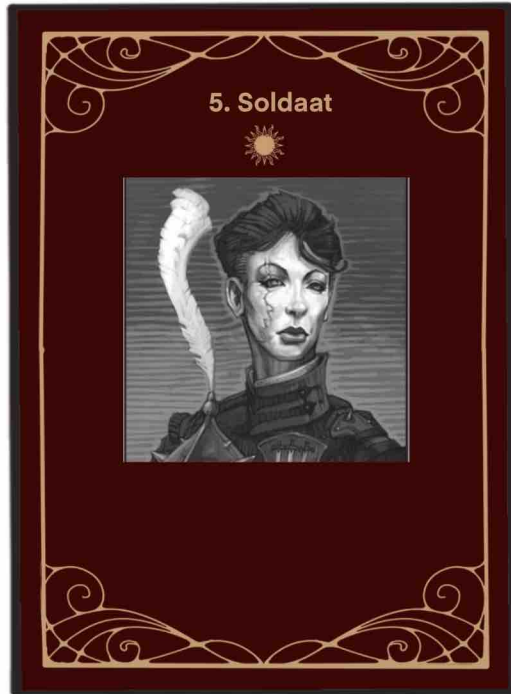
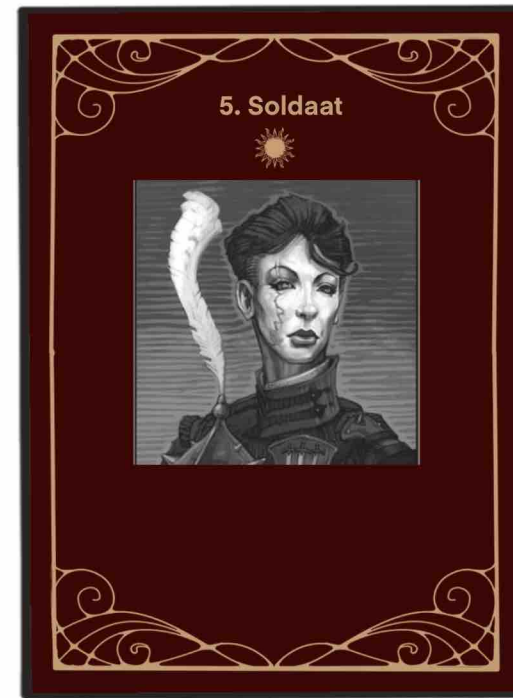
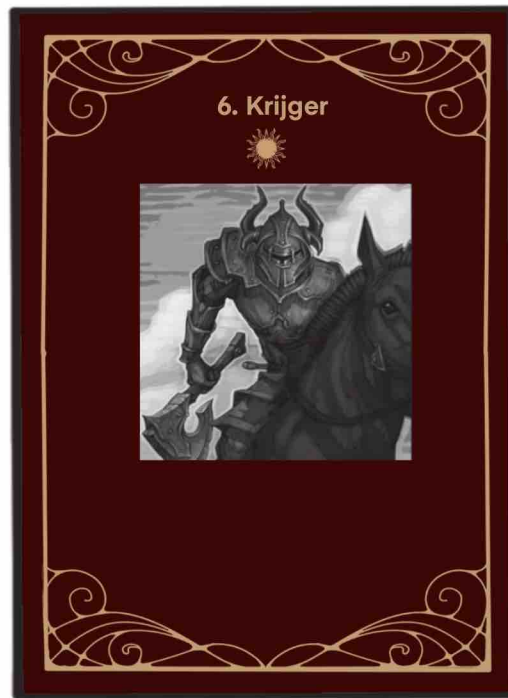


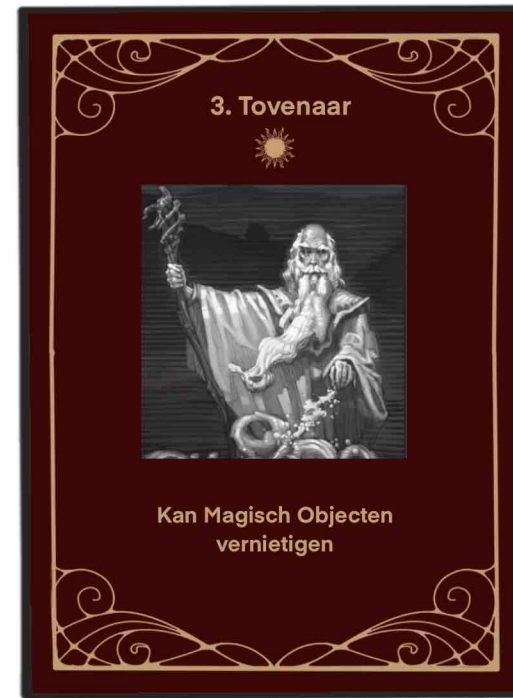
7. Paladijn

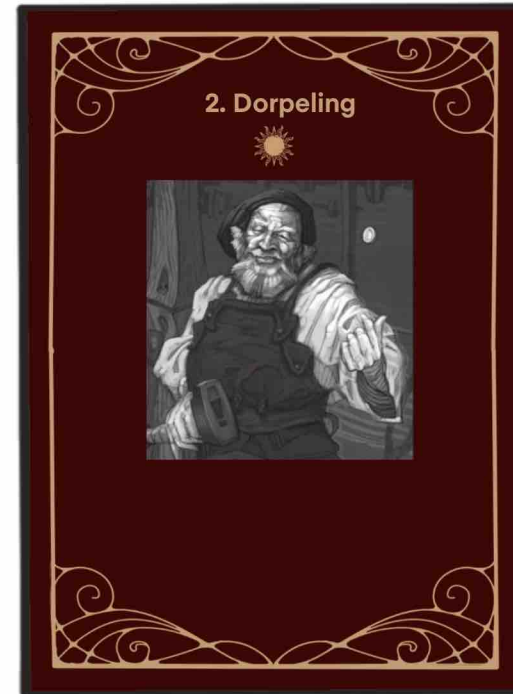
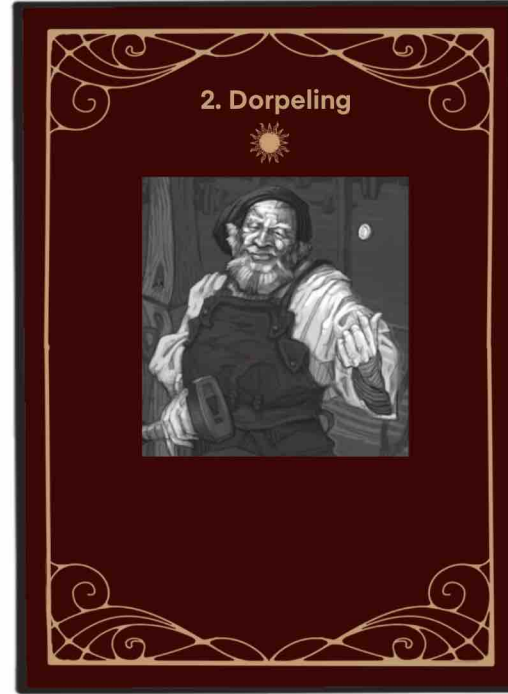
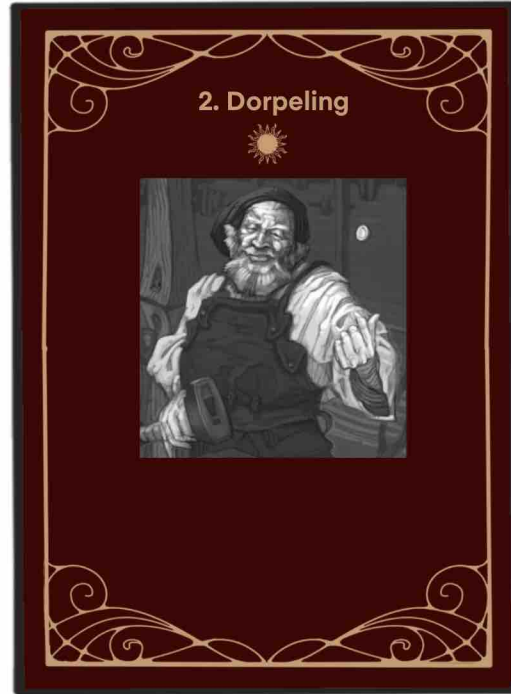
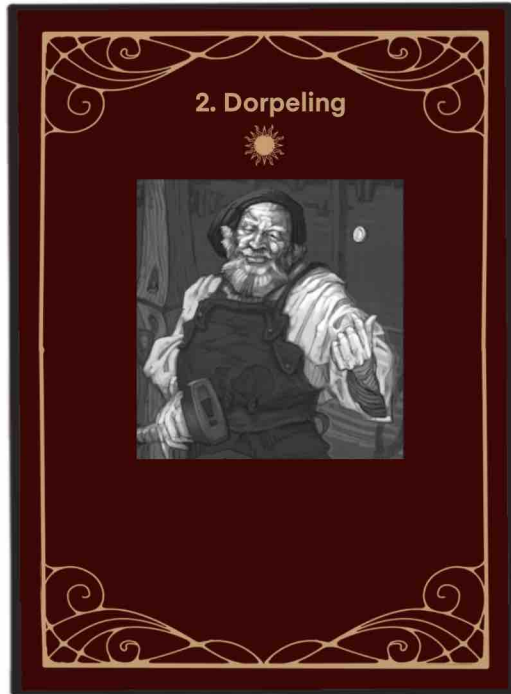
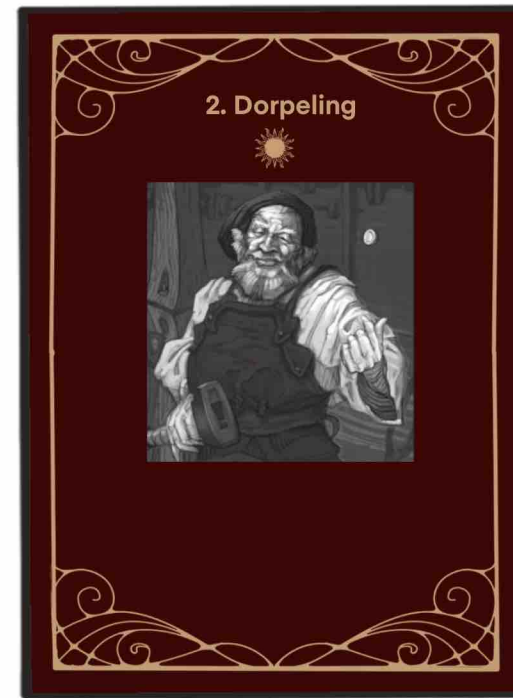
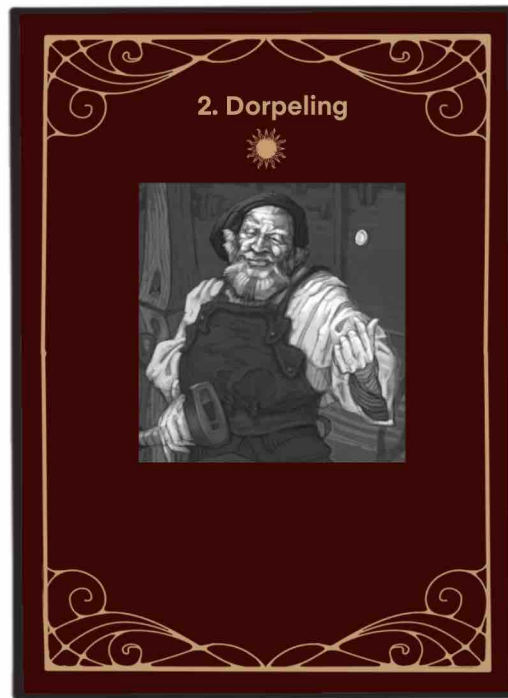
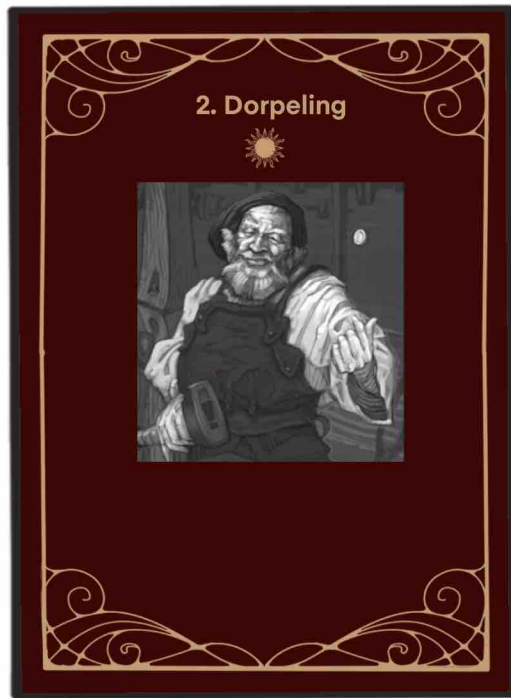
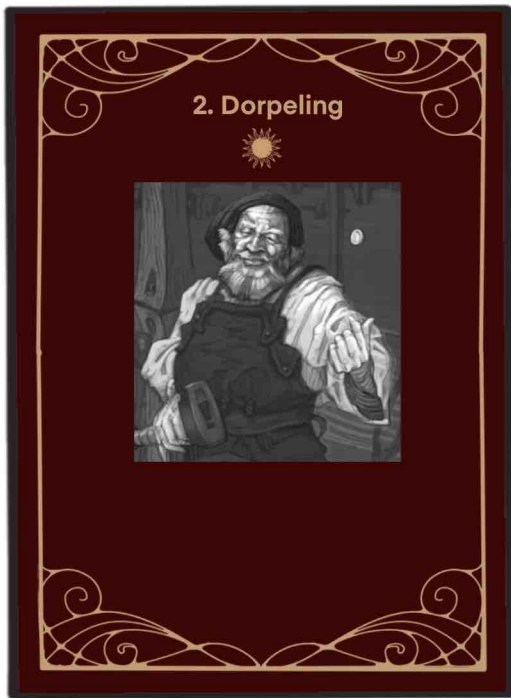


6. Krijger













2. Dorpeling



2. Dorpeling



1. De Verrader



Kan de Burgemeester
verslaan als hij deze tikt

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object

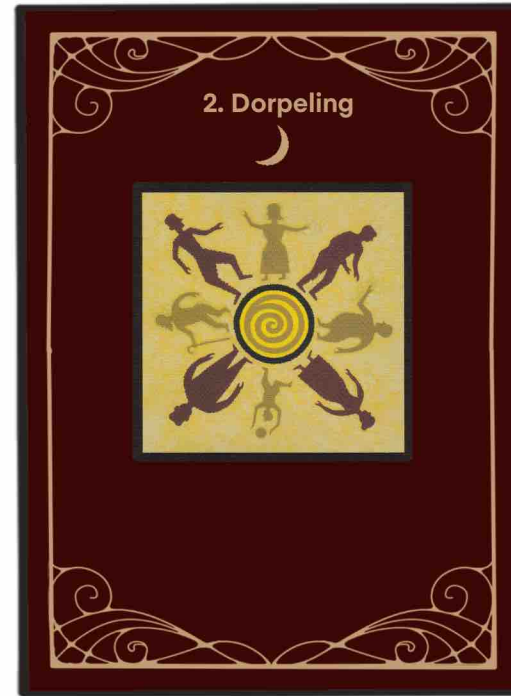
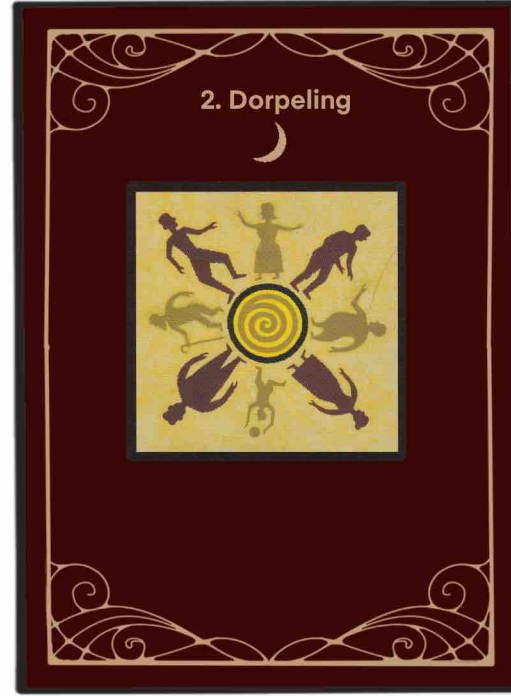
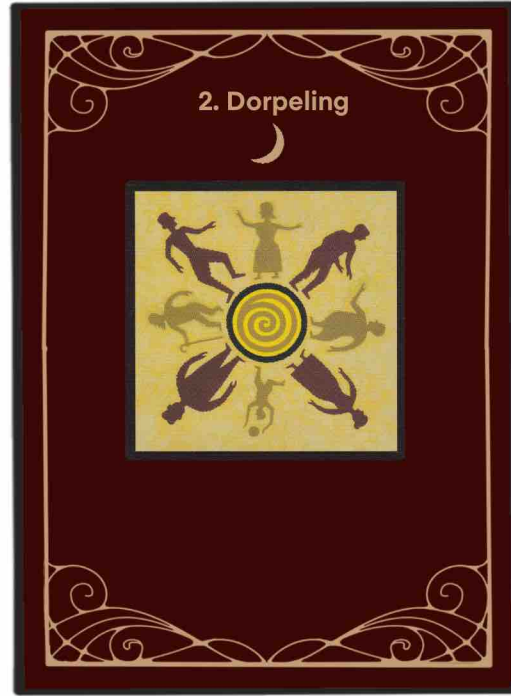
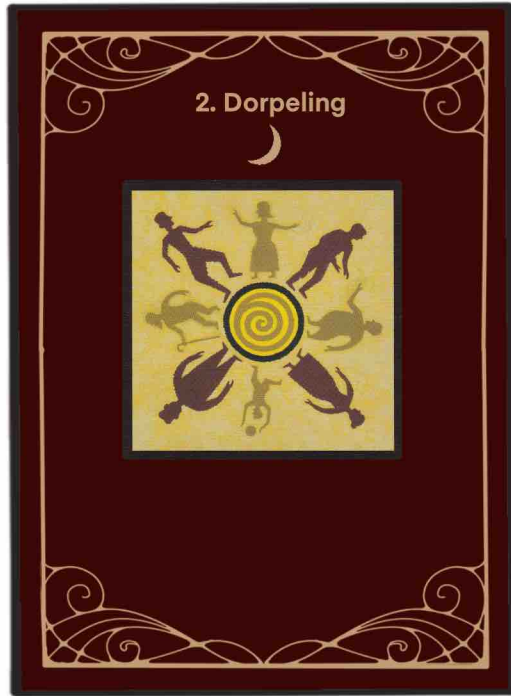
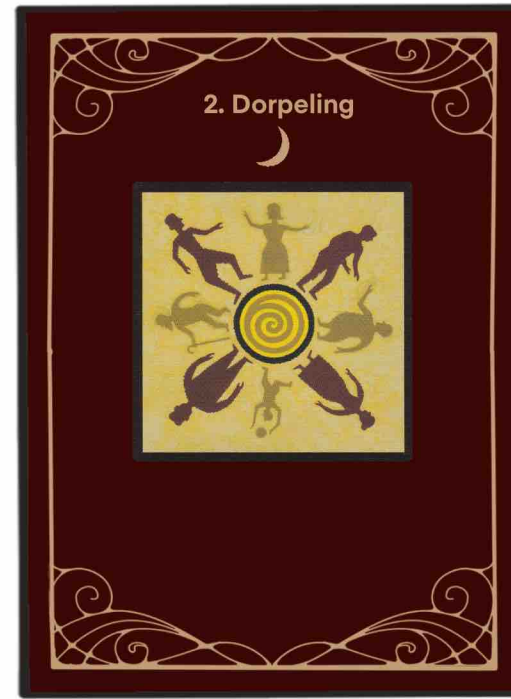
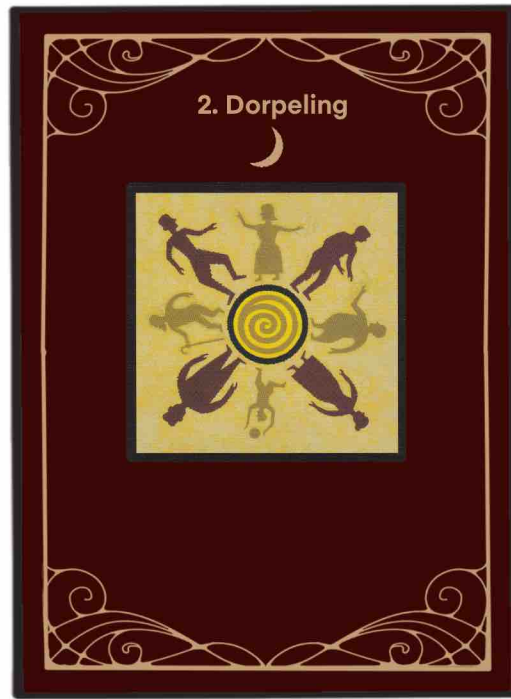
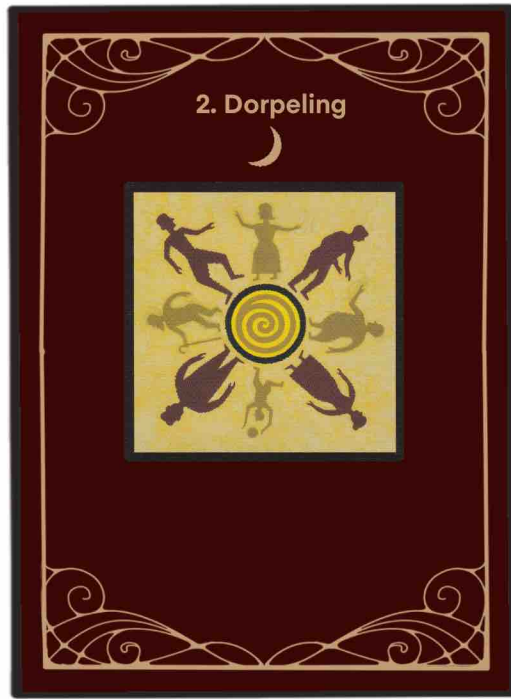
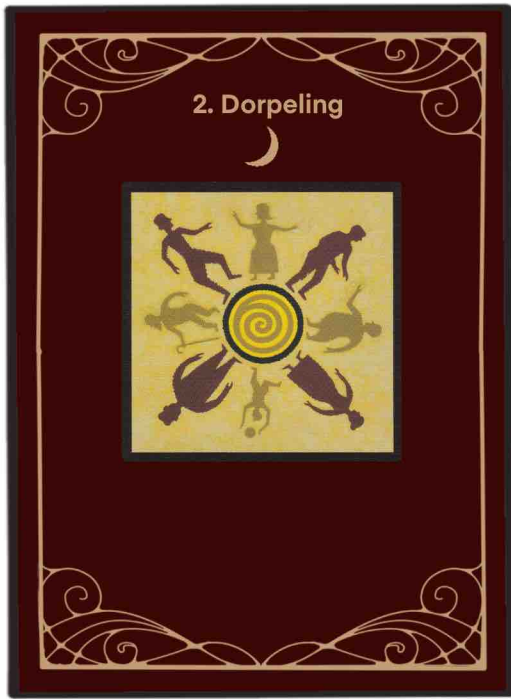


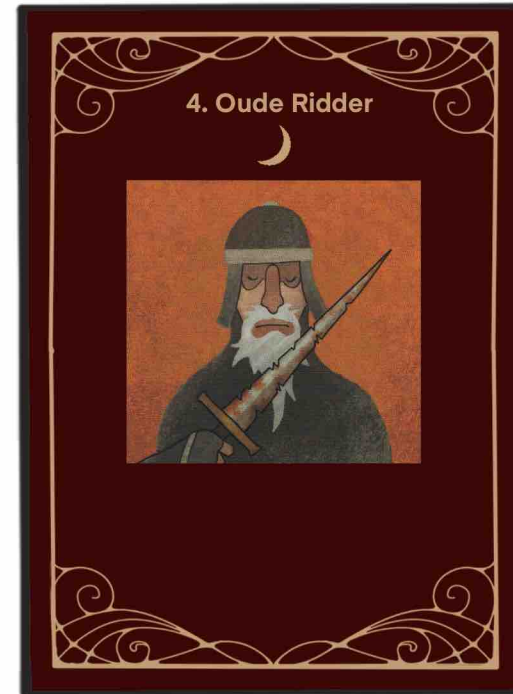
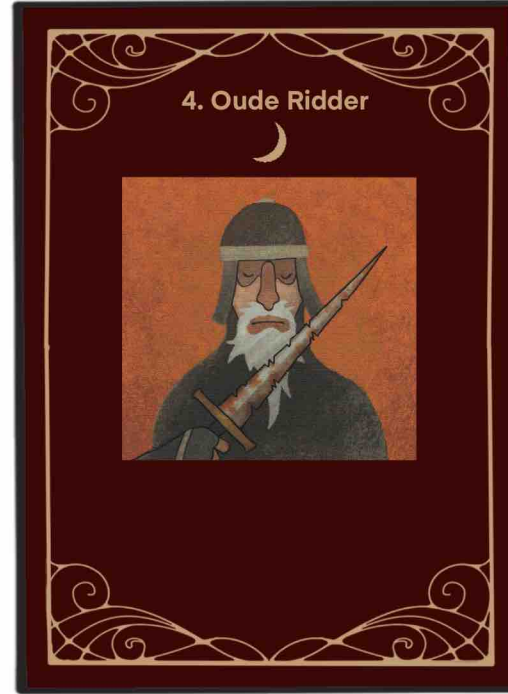
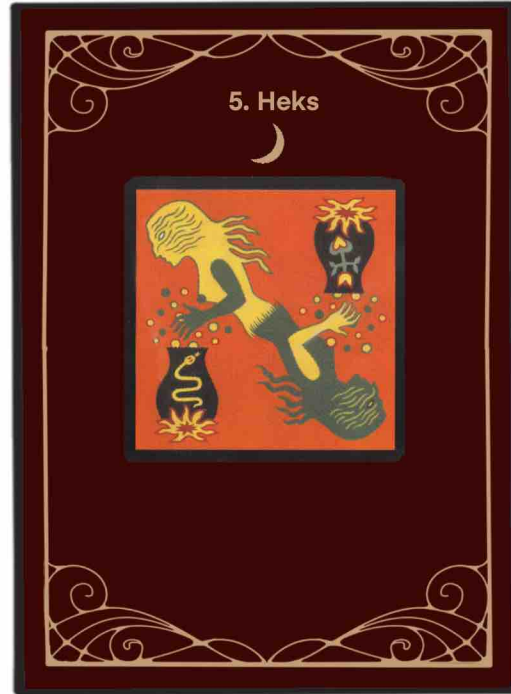
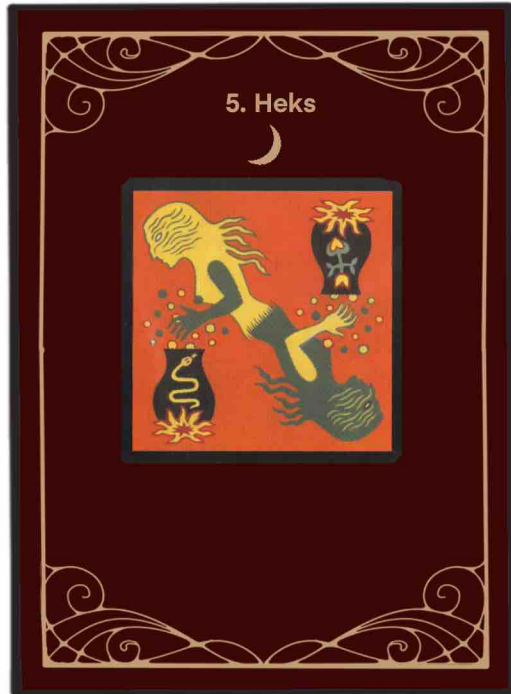
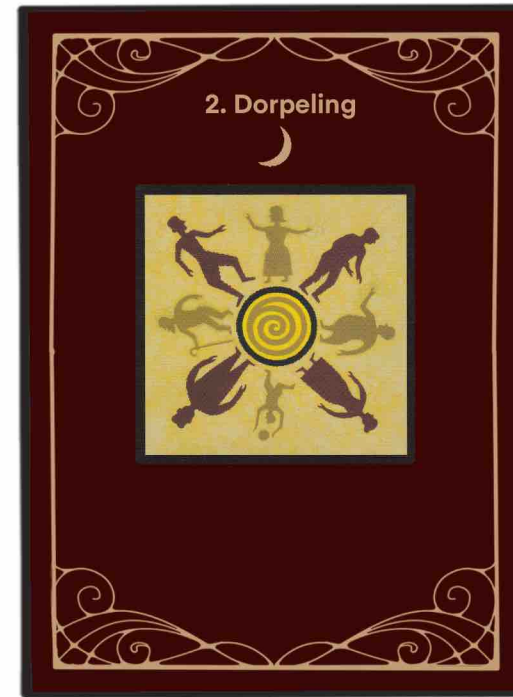
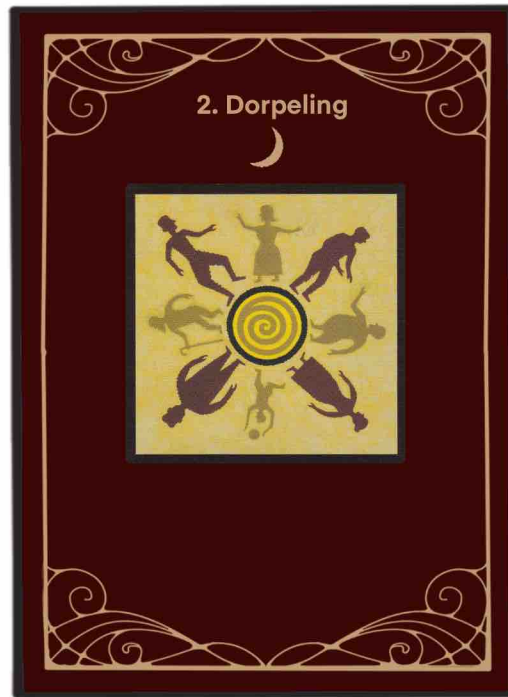
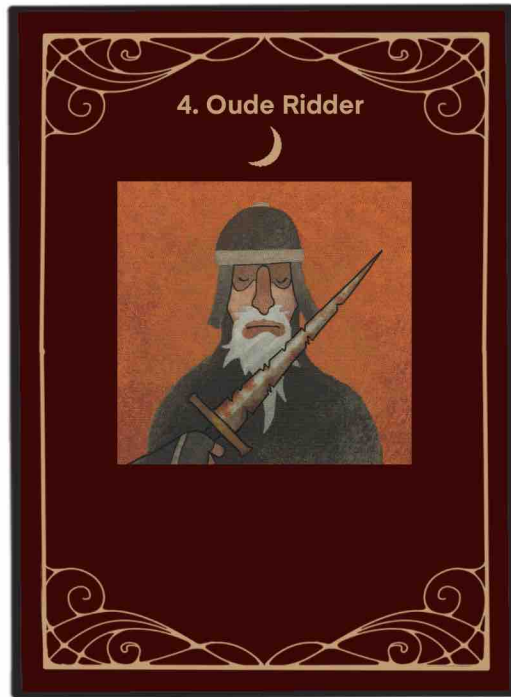
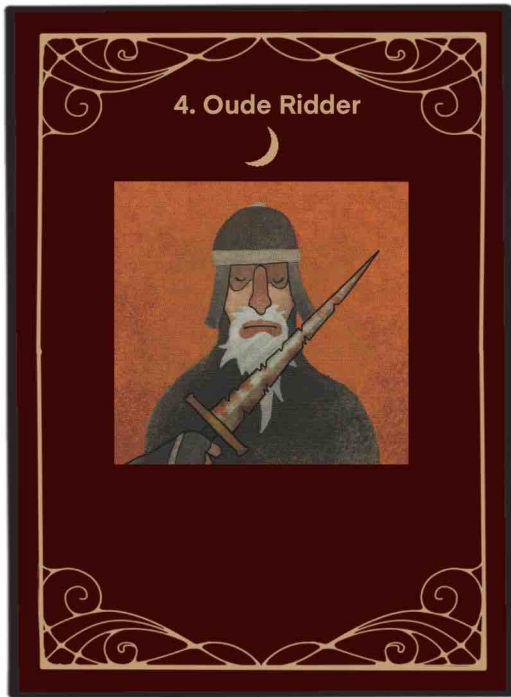
Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.

0. Magisch Object



Doodt iedereen die het
aanraakt behalve
Tovenaars. Mag niet tikken
maar wel zoeken.






0. De Wolfshond




Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.


6. Jager



5. Heks



5. Heks



0. De Wolfshond



Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

0. De Wolfshond



Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

0. De Wolfshond



Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

0. De Wolfshond



Kan niet tikken. Doodt iedereen die hem tikt behalve De Kleine Wilde.
Kan wel zoeken.

10. De Witte Weerwolf



Kan door het Onschuldige Meisje verslagen worden als die door haar wordt getikt

9. De Grote Boze Wolf



8. Weerwolf



8. Weerwolf



7. De Sectariër



7. De Sectariër



6. Jager




1. Onschuldige Meisje




Kan De Witte Weerwolf verslaan door hem te tikken

3. De Kleine Wilde




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

7. De Sectariër



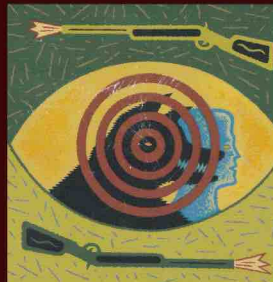
Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

6. Jager




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

6. Jager




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde




Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde



Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.

3. De Kleine Wilde



Kan de Wolfshond kalmeren en onschadelijk maken.