

... NAAR MANILA!

Manila is een miljoenenstad waar voortdurend een grote verkeerschaos heerst. De wegen zijn er bezaaid met felgekleurde uitgebouwde jeeps, die jeepneys genoemd worden. Die jeepneys worden door iedereen veelvuldig gebruikt om overal te geraken: op het werk in de fabrieken, in de grote shoppingcentra of shoppingmallsof naar het historische centrum Intramuros.

1. VOLKERENSTRIJD

De vier volkeren staan elk aan een kant van een spelvierkant. Elk volk vormt een ketting door elkaar stevig vast te pakken. De spelleid(st) er noemt twee volkeren die dan met elkaar van plaats moeten ruilen door door het vierkant te lopen. Hierbij mag de ketting die een volk vormt niet verbroken worden. Het volk dat eerst aan de andere kant geraakt zonder uit elkaar te gaan, wint. Dit kun je enkele keren herhalen!

2. RECLAME

In Manila zie je overal immens grote reclameborden. Maak met je volk een zeer groot reclamebord voor jouw product. Het knapste wint!

3. STADSPLAN

Bij de leiding ligt een stadsplan met daarop een uitgestippelde weg. De vier volkeren staan op gelijke afstand van de leiding en hebben elk een zelfde plan, maar dan leeg. Om de beurt mag iemand van elk volk tot bij het uitgestippelde stadsplan lopen, maximaal 1 min kijken en weer naar zijn of haar eigen volk lopen om daar de juiste weg uit te tekenen op het eigen stadsplan. Wie na 10 minuten de route het best heeft nagetekend, wint.

4. PRESIDENTENSPEL

Zet vier stoelen op het terrein, op even grote afstand van elkaar. Elk volk heeft zijn eigen stoel. Elk volk kiest iemand die president wil worden van Manila. Dat blijft wel een geheim binnen het volk. Nu is het de bedoeling om de kandidaat-presidenten van de andere volkeren te ontmaskeren en te 'vermoorden'. Ontmaskeren gebeurt door iemand op je stoel te zetten. Als het de kandidaat is, krijg je een punt. Is het fout, dan moet je iemand anders op je stoel krijgen.