

Zeil kwartetspel

Hoe nu verder:

- Het kwartet print je uit op stevig, niet doorschijnend papier.
- Als je het vaker wilt gebruiken is het aan te raden om het te lamineren
- Knip de kaartjes uit en schut ze goed door elkaar.
- Veel plezier met kwartetten!!!

Informatie uit: <http://beterzeilen.nl/zeilen/zeiltermen.html>

<p>Anker</p> <p>Anker op gaan is het ophalen van het anker om verder te varen.</p>	<p>Anker</p> <p>Ankeren is het stil leggen van het schip op het water door middel van een anker. Hierdoor is het mogelijk om, zonder een vaste wal, het schip stil te leggen.</p>	<p>Anker</p> <p>De ankergast is de maat van de stuurman die het anker bedient. Meestal is de ankerkast ook de fokkenmaat.</p>	<p>Anker</p> <p>De ankerpeiling is een manier om te controleren of je anker goed houdt. De ankerpeiling gaat als volgt; je neemt een punt dwars op het schip, en kijkt na een poosje of het punt verschoven is.</p>
<ul style="list-style-type: none">• Anker op gaan• Ankeren• De ankerkast• De ankerpeiling	<ul style="list-style-type: none">• Anker op gaan• Ankeren• De ankerkast• De ankerpeiling	<ul style="list-style-type: none">• Anker op gaan• Ankeren• De ankerkast• De ankerpeiling	<ul style="list-style-type: none">• Anker op gaan• Ankeren• De ankerkast• De ankerpeiling
<p>Personen</p> <p>De bemanning aan boord zijn de personen die een functie uitvoeren op het schip.</p>	<p>Personen</p> <p>De schipper is de eindverantwoordelijke op een schip. De schipper hoeft niet de stuurman te zijn.</p>	<p>Personen</p> <p>De stuurman is degene die op dat moment het schip bestuurt. De stuurman is iets anders dan de schipper: de schipper is de eindverantwoordelijke op het schip, terwijl de stuurman alleen het schip bestuurt.</p>	<p>Personen</p> <p>De fokkenmaat staat onder het commando van de stuurman. De fokkenmaat is verantwoordelijk voor de bediening van de fok, en volgt tevens commando's op van andere aard.</p>
<ul style="list-style-type: none">• De bemanning• De schipper• De stuurman• De fokkenmaat	<ul style="list-style-type: none">• De bemanning• De schipper• De stuurman• De fokkenmaat	<ul style="list-style-type: none">• De bemanning• De schipper• De stuurman• De fokkenmaat	<ul style="list-style-type: none">• De bemanning• De schipper• De stuurman• De fokkenmaat

Zeil kwartetspel

Vaarrichtingen

Wanneer de wind recht van achteren komt, vaart de boot **voor de wind**. Dit kan je onder andere zien aan de fok, deze zal op dit moment doodvallen (geen wind meer vangen)

- **Voor de wind**
- Benedenwinds
- Bakboord
- Stuurboord

Vaarrichtingen

Benedenwinds is de plek die aan de lijzijde van het schip bevindt, en is het gebied waar het schip lager dan halve wind moet varen om te bereiken.

- Voor de wind
- **Benedenwinds**
- Bakboord
- Stuurboord

Vaarrichtingen

Bakboord betekent, gezien vanaf de stuurman kijkend naar voren, links.

- Voor de wind
- Benedenwinds
- **Bakboord**
- Stuurboord

Vaarrichtingen

Stuurboord betekent, gezien vanaf de stuurman kijkend naar voren, rechts

- Voor de wind
- Benedenwinds
- Bakboord
- **Stuurboord**

Verhalen

Bomen is het gebruiken van een lange houten stok/paal, die je schuin naar achteren in de grond steekt om je schip voort te bewegen

- **Bomen**
- Pagaaien
- Wrikken
- Jagen

Verhalen

Pagaaien is het gebruiken van een peddel om de boot voort te bewegen.

- Bomen
- **Pagaaien**
- Wrikken
- Jagen

Verhalen

Wrikken is het voortbewegen van een boot met een boom door achtjes te maken in het water, terwijl de boom in een putje op het achterdek ligt.

- Bomen
- Pagaaien
- **Wrikken**
- Jagen

Verhalen

Jagen is het langs de kant voorttrekken van het schip met een jaaglijn.

- Bomen
- Pagaaien
- Wrikken
- **Jagen**

Knopen

Een **achtje** leggen in een lijn is op een stuk in de lijn zelf een acht te knopen. Dit dient vaak om het uiteinde te verdikken, zoals bij fokkeschoten.

- **Achtje**
- Halve steek
- Mastworp
- Paalsteek

Knopen

Een **halve steek** is een knoop, meestal gebruikt als zekering voor andere knopen. Vaak maak je een halve steek nadat je een andere knoop hebt gemaakt, zodat je zeker weet dat de knopen houden.

- Achtje
- **Halve steek**
- Mastworp
- Paalsteek

Knopen

Een **mastworp** is een knoop bedoeld om de lijn vast te maken aan (kleine) ronde/vierkante voorwerpen, zoals de mast, bolder of paaltje.

- Achtje
- Halve steek
- **Mastworp**
- Paalsteek

Knopen

De **paalsteek** is een knoop om een lus in de lijn te leggen. Een paalsteek maakt een niet verschuifbare lus in een lijn, die je vervolgens om een paal kan doen om het schip vast te leggen.

- Achtje
- Halve steek
- Mastworp
- **Paalsteek**

Zeil kwartetspel

<p><u>Klaar met zeilen</u></p> <p>Het aftuigen van een zeilschip zijn alle handelingen die ervoor zorgen dat het schip niet meer kan zeilen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aftuigen • Zeilen strijken • Nachtklaar maken • Aanleggen 	<p><u>Klaar met zeilen</u></p> <p>Het strijken van de zeilen is de zeilen van het schip aftuigen zodat het schip niet meer kan zeilen. Het strijken van de zeilen gebeurt meestal met vallen. Soms wordt het zeil ook opgerold in de mast (bij torentuig)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aftuigen • Zeilen strijken • Nachtklaar maken • Aanleggen 	<p><u>Klaar met zeilen</u></p> <p>Het nachtklaar maken van een schip zijn alle handelingen die ervoor zorgen dat het schip zonder schade de nacht kan blijven liggen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aftuigen • Zeilen strijken • Nachtklaar maken • Aanleggen 	<p><u>Klaar met zeilen</u></p> <p>Aanleggen is het schip voor korte tijd op een vast punt vastleggen. Dit kan bijvoorbeeld op hogerwal of op lagerwal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aftuigen • Zeilen strijken • Nachtklaar maken • Aanleggen
<p><u>Stabiliteit</u></p> <p>Aanvangsstabiliteit verwijst naar de mate waarin het oprichtend koppel in staat is het schip recht te houden wanneer het schip een klein beetje schuin gaat</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aanvangsstabiliteit • Helling maken • Eindstabiliteit • Vormstabiliteit 	<p><u>Stabiliteit</u></p> <p>Helling maken, of schuin gaan, op een schip komt doordat de wind de boot omduwt. De wind waait vanaf de zijkant op het zeil, en doordat de kiel of zwaard diep in het water steekt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aanvangsstabiliteit • Helling maken • Eindstabiliteit • Vormstabiliteit 	<p><u>Stabiliteit</u></p> <p>Eindstabiliteit verwijst naar de mate waarin het oprichtend koppel in staat is het schip recht te houden wanneer het schip behoorlijk schuin gaat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aanvangsstabiliteit • Helling maken • Eindstabiliteit • Vormstabiliteit 	<p><u>Stabiliteit</u></p> <p>Vormstabiliteit verwijst naar het oprichtend koppel van een schip en komt voor bij schepen waar het schip weinig diepgang heeft en erg breed is.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aanvangsstabiliteit • Helling maken • Eindstabiliteit • Vormstabiliteit
<p><u>Wind</u></p> <p>De windrichting is de richting waar de lucht vandaan komt. Wanneer de wind bijvoorbeeld van west naar oost waait, is de windrichting west</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windrichting • Windschiftingen • Zeewind • Landwind 	<p><u>Wind</u></p> <p>Windschiftingen zijn kleine tijdelijke veranderingen in de windrichting. Weersomstandigheden hebben hier vaak mee te maken; te denken valt aan zeewind, landwind, opkomende buien etc.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windrichting • Windschiftingen • Zeewind • Landwind 	<p><u>Wind</u></p> <p>Zeewind is wind die waait vanaf de zee naar het land en wordt veroorzaakt door stijgende lucht boven land, waardoor de wind van zee daarheen verplaatst.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windrichting • Windschiftingen • Zeewind • Landwind 	<p><u>Wind</u></p> <p>Landwind is wind die waait vanaf het land naar de zee en wordt veroorzaakt door stijgende lucht boven zee, waardoor de wind van het land daarheen verplaatst.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windrichting • Windschiftingen • Zeewind • Landwind

Zeil kwartetspel

<u>In het water</u>	<u>In het water</u>	<u>In het water</u>	<u>In het water</u>
<p>Laterale betoning markeert het vaarwater. Op grote vaarwegen (meren) wordt soms ook een vaarwater aangegeven om de scheepvaart een snelle doorgang te kunnen garanderen.</p>	<p>Vaarweg is al het water waar schepen toegestaan zijn te varen. Dit wil niet zeggen dat een schip daar ook daadwerkelijk kan varen; een schip kan beperkt zijn door zijn diepte.</p>	<p>Vaarwater is het gebied waar het schip kan varen. Het vaarwater verschilt dus per schip; een diep schip heeft minder vaarwater dan een ondiep schip.</p>	<p>Man over boord houdt in dat er een man overboord is geslagen. Het verwijst ook naar de man overboord manoeuvre, een standaard zeilmanoeuvre</p>
<ul style="list-style-type: none">• Laterale betoning• Vaarweg• Vaarwater• Man over boord	<ul style="list-style-type: none">• Laterale betoning• Vaarweg• Vaarwater• Man over boord	<ul style="list-style-type: none">• Laterale betoning• Vaarweg• Vaarwater• Man over boord	<ul style="list-style-type: none">• Laterale betoning• Vaarweg• Vaarwater• Man over boord