

Toelichting bij het Welpenkompas

Nesten, gidsen en helpers



Nesten

Een belangrijk fundament van Scouting is het werken in subgroepen. De subgroepen worden bij de welpen nesten genoemd. Deze term verwijst naar het Jungleboek van Rudyard Kipling waar de welpen ook in nesten samenleven. Zoals bekend, is het junglethema het symbolische kader waarin het spelaanbod van de welpen is vormgegeven. Een nest bestaat uit ongeveer zes welpen van verschillende leeftijden. Binnen een nest hebben twee welpen een speciale taak: de gids en helper.

Waarom zou je met nesten werken?

Het werken in subgroepen heeft bij de welpen vaak een praktische inslag. Van het maken van een corveerooster tot aan het doen van spelletjes, altijd kun je terugvallen op de nesten. Maar intussen leren de welpen er ook veel van.

Tip

Waar je de nesten precies voor gebruikt, bepaal je met het team van leidinggevendenden. Het is vaak ook traditioneel bepaald in je groep. Maar het kan natuurlijk geen kwaad om die traditie eens tegen het licht te houden.

Bevorderen van samenwerking en persoonlijke groei

Van het werken in nesten leren welpen wat het is om als lid van een groepje te functioneren: ze leren samenwerken, samen spelen, samen verantwoordelijk zijn (voor bijvoorbeeld het doen van de afwas), samen beslissingen nemen, op elkaar rekenen en taken verdelen. De welpen leren ook onderling veel van elkaar. Door welpen bepaalde verantwoordelijkheden te geven, leren ze zelfstandiger te zijn, verantwoordelijkheid te nemen voor hun eigen rol binnen het nest, zich verantwoordelijk te voelen voor elkaar en komen ze voor het eerst in contact met leiderschap.

Het werken in nesten staat niet op zichzelf. Ook bij de andere speltakken wordt er gewerkt in subgroepen, hetzij in vaste subgroepen zoals bij de scouts, dan wel in meer projectmatige subgroepen zoals bij de explorers en roverscouts. De zelfstandigheid van de jeugdleden groeit naarmate ze ouder worden. Dit gaat gepaard met een afnemende begeleiding rondom programmering en organisatie. Op deze manier krijgen jeugdleden steeds meer eigen verantwoordelijkheid en zelfbestuur.

Tip

De nesten kun je van elkaar onderscheiden door ze een kleur te geven en de welpen kunnen het bijbehorende nestteken op hun blouse dragen. Daarnaast kun je elk nest in het lokaal een eigen nesthoek geven (gekleurde banken of geschilderde muren), zodat ieder nest een eigen hoek heeft waar de welpen verantwoordelijk voor zijn.



Inspraak

De nesten kun je ook gebruiken om te evalueren en de mening van de welpen te horen over de activiteiten die jullie gedaan hebben. Je kunt bijvoorbeeld regelmatig een moment inlassen om per nest met een leidinggevende samen te zitten en de afgelopen activiteiten te evalueren. Door in nesten te evalueren in plaats van met de hele speltak, kun je er beter op letten dat iedere welp een keer aan het woord komt.

Tip

Naast het evalueren per nest, waarbij je naar de mening van alle welpen vraagt, kun je er ook voor kiezen om door het jaar heen en tijdens kamp, alleen de oudste welpen bij elkaar te brengen om allerlei zaken te bespreken. Je kunt met hen activiteiten evalueren, bespreken hoe het gaat in de nesten en vooruitkijken op het overvliegen naar de scouts. Zo krijg je een goed beeld van hoe de oudste welpen in de speltak zitten.

Gids en helper

Binnen elk nest is er een welp die het aanspreekpunt voor de leiding is en tevens de 'leider' van het nest: de gids. Leidinggevendenden geven aan de gidsen de taken door die samen met het gehele nest gedaan moeten worden. Daarnaast helpen gidsen bijvoorbeeld de jongere welpen bij het in orde

brengen van de Scoutfit, zorgen ze ervoor dat het materiaal opgeruimd wordt of krijgen ze de leiding bij een postenspel. Wat de taken en verantwoordelijkheden van de gidsen zijn, bepaal je als leidinggevenden zelf. Zorg ervoor dat de taken die je bedenkt, passen bij de ontwikkeling en vaardigheden van deze kinderen. De gids wordt ondersteund door een helper. Die neemt de taken van de gids over bij zijn afwezigheid en helpt de gids bij het uitvoeren van de taken.

Het werken met nesten is niet bedoeld als een hiërarchisch systeem waarin een kleine groep welpen de baas speelt over de horde of waarin de gids en helper gebruikt worden als een soort van slaafje van het nest. Als leidinggevende houd je in de gaten dat de nesten en de gids en helper ingezet worden zoals bedoeld.

Tip

Je kunt op verschillende manieren je gidsen leren om te gaan met kleine verantwoordelijkheden. Naast een eigen nesthoek kun je ze ook een eigen bak of kist geven voor kleine materialen, zoals knutselmateriaal, kleine bootmaterialen en eigen voorwerpen. Laat ze deze zelf indelen en versieren.

Tip

Uiteraard hoef je niet elke activiteit in nesten te doen. Niet alle activiteiten zijn geschikt om per nest te doen en het kan soms ook leuk zijn om andere groepjes te maken. Je kunt dan bijvoorbeeld groepjes per 'niveau' maken, waarbij je juist leeftijdsgenoten bij elkaar zet. Op die manier kun je specifiek inspelen op het niveau of de behoefte van juist de jongste of juist de oudste welpen.

Nesten indelen

Meestal wordt er aan het begin van het Scoutingjaar overgevlagen en ontstaat er een nieuwe horde. Jongste welpen worden oudste welpen en er komen nieuwe jonge welpen bij. Dat is voor iedereen wennen en er ontstaan nieuwe verhoudingen. Daarom is het belangrijk om de eerste tijd in het programma aandacht te besteden aan samenwerking. Geef de welpen de tijd om hun plaats in de speltak te vinden en stimuleer vriendschappen en samen spelen.

Na een aantal weken kun je aan de slag met de nestindeling. De welpen kennen elkaar een beetje beter en jij hebt een betere kijk op de horde. Je weet welke welpen beter niet in hetzelfde nest kunnen zitten, omdat ze het samen te bont maken. Sommige welpen zijn zulke goede vriendjes of vriendinnetjes van elkaar, dat het een straf zou zijn om ze te scheiden. Je kunt er natuurlijk ook voor kiezen om ze in verschillende nesten te zetten, zodat ze leren nieuwe vriendjes te maken en samen te spelen. Houd hierbij het plezier van de welpen goed in de gaten.

De samenstelling van de nesten probeer je zoveel mogelijk gelijk te houden. Welpen zijn dan bijvoorbeeld gedurende hun welpenperiode lid van het groene nest. Dit is in de praktijk vaak niet haalbaar, probeer dan in ieder geval gedurende het Scoutingjaar de nestindeling gelijk te houden. Op die manier identificeren welpen zich het beste met hun nest. Ze leren elkaar goed kennen en werken intensief samen. Je vult de bestaande nesten aan met de nieuwe leden. Hierbij is het belangrijk dat er een goede mix is van leeftijden, karakters, vaardigheden en van jongens en meisjes. Iedereen heeft er immers baat bij als de nesten ongeveer gelijkwaardig zijn. Dit kan echter ook betekenen dat het nodig is om de nesten grondiger te herschikken. Ook als blijkt dat kinderen het niet naar hun zin hebben in een nest, zul je de nestindeling moeten veranderen.



Een helper mag één handje op de linkermouw van de Scoutfit blouse dragen, een gids twee handjes.

Gidsen en helpers kiezen

Welpen zijn vaak gids of helper voor de periode van één jaar. Een nieuwe indeling van de nesten betekent dan vaak ook het aanstellen van nieuwe gidsen of helpers. Het kiezen van nieuwe gidsen en helpers kan een ingewikkelde opdracht zijn. Als je rekening wilt houden met zaken als de geschiktheid van de welpen, gevoeligheden binnen een speltak, de leeftijden en hoe lang kinderen al bij de horde

zijn, is het soms een hele klus. Toch is het de moeite waard om hier met je team van leidinggevenden serieus naar te kijken voordat je de nieuwe gidsen en helpers uitkiest. Gewoon de oudste kinderen uitkiezen is gemakkelijk maar niet altijd het beste.

Waarom moeilijk doen als het makkelijk kan?

De taken van gidsen of helpers zijn voor kinderen vaak heel uitdagend en bijzonder. Het zijn van gids of helper is van groot belang in de ogen van een kind. De jongste welpen kijken vaak erg op tegen hun gids of helper. Kinderen willen dolgraag zelf gids of helper worden. Soms zijn zelfs ouders hier druk mee. Het is dan ook belangrijk om het keuzeproces zorgvuldig te doen. Daarnaast is de functie van gids of helper ook van grote invloed op het speelplezier van alle welpen. Een kind dat alleen maar de baas wil spelen over anderen zou met de functie gids het plezier van alle kinderen in zijn nest kunnen aantasten. Een goede gids of helper kan het plezier van de andere welpen vergroten. Tot slot kan een niet gekozen welp het plezier verliezen in Scouting. Kinderen verwachten zelf ook op een bepaald moment helper of gids te worden. Als dit niet gebeurt, om welke reden dan ook, kan dat een grote teleurstelling zijn voor een kind. Ook dit is dus iets om rekening mee te houden.

Geschikt/ongeschikt?

Een welp die verantwoordelijk is voor de sfeer in een nest, die soms dingen aan zijn nestleden moet uitleggen of die de leiding neemt als een nest zelfstandig aan de slag is, moet behoorlijk zelfredzaam zijn. Een kind moet het initiatief durven nemen, voor zichzelf kunnen opkomen en verder kunnen kijken dan alleen zijn eigen belangstelling. Het is verstandig om met je team van leidinggevenden te bespreken welke welpen het beste gekozen kunnen worden. Iedere leidinggevende kijkt weer met andere ogen naar de kinderen, ziet weer andere dingen. Door met elkaar te praten, ben je ook bewuster bezig met het kiezen. Onderstaande vragen kunnen je helpen bij het selecteren.

- Is deze welp oud genoeg om overzicht te hebben op een groepje welpen?
- Pest deze welp andere kinderen?
- Is deze welp zelfredzaam genoeg om een nest te leiden?
- Is deze welp lang genoeg bij de horde? (Heeft deze welp genoeg kennis/ervaring met de manier van draaien binnen de horde, kennis van de basistechnieken en regels?)
- Is deze welp erg belust op status, hoe zou hij/zij hiermee omgaan?
- Is deze welp in staat niet alleen op zijn eigen lol/plezier te letten maar ook op dat van de welpen in zijn of haar nest?

De antwoorden op deze vragen zetten je op het goede spoor. Een 'ja' of 'nee' heeft geen automatische consequenties, uiteindelijk ken jij als leidinggevende de welpen het beste!

Samenwerking

Doordat je per nest een gids en een helper uitkiest, kun je nog rekening houden met welke welpen je samen laat werken. Hierdoor kun je kinderen die elkaar aanvullen op vaardigheden of karakter bij elkaar zetten en is het makkelijker om iedere welp de kans te geven om gids of helper te worden.

Kans om te groeien

Vergeet niet dat het zijn van gids of helper niet een beloning is voor iets dat de welpen zijn of kunnen, maar een onderdeel is van het Scoutingspel waardoor de welpen zich verder ontwikkelen. Het zijn van een gids of helper zorgt voor groei, uitdaging en ontwikkeling. Het zou mooi zijn als elke welp tijdens zijn welpenperiode deze kans krijgt. Dit betekent niet dat een totaal ongeschikte welp dan maar gids of helper gemaakt moet worden. Wel is het interessant om te kijken hoe je een minder geschikte welp toch deze kans kunt geven. Bijvoorbeeld door een oudere welp te vragen om in de functie van helper deze welp te ondersteunen in het leiden van het nest. Als leidinggevende grijp je in als je ziet dat het verkeerd gaat. Maak van te voren aan beide welpen duidelijk wat je doet en waarom, zodat er geen verkeerde verwachtingen kunnen ontstaan. Ontdekken welke dingen je als welp misschien niet zo goed kunt, is namelijk ook waardevol. Je zult dit wellicht niet bij alle welpen kunnen doen, kijk dan ook goed naar het betreffende kind.

Selectieproces

Om het proces van selecteren te doorlopen kun je onderstaande stappen gebruiken.

1. Bekijk welke nesten nieuwe gidsen en helpers nodig hebben. Meestal zullen de gidsen en helpers overvliegen maar dit hoeft uiteraard niet zo te zijn.

2. Als er helpers (of zelfs gidsen) overblijven zou het zinvol zijn om deze in hun huidige nest gids te maken (of te laten blijven) als ze hun taak goed uitvoeren.
3. Maak een klein schemaatje met daarop voor elk nest een lege plek voor de gids en de helper. Als er bij stap 2 al gidsen of helpers zijn overgebleven kun je deze namen vast op de goede plek invullen.
4. Breng de leeftijdsopbouw van je speltak in kaart en sorteer deze op leeftijd, de oudste welp bovenaan t/m de jongste welp onderaan.
5. Begin bovenaan de lijst (de oudste welpen dus) en bedenk (aan de hand van bovenstaande vragen) of deze welp geschikt zijn zou als gids of helper. Een geschikte welp zet je neer als gids.
6. Zodra alle gids-plekken in je schema bezet zijn, ga je op dezelfde manier verder om de helpers in te delen, waarbij ook let op de combinatie tussen de gids en de helper.

In principe is een welp gids of helper gedurende het gehele Scoutingseizoen. Je houdt uiteraard wel in de gaten hoe een welp het doet als gids of helper. Het niet goed functioneren van een gids of helper kan aanleiding zijn om deze taken en/of de nestindeling halverwege het seizoen te herzien. Een andere reden voor het halverwege het seizoen aanpassen van de nesten, is de komst van nieuwe kinderen bij de horde. Ook kan het handig zijn om tijdens het zomerkamp de indeling te veranderen. Als er veel welpen niet meegaan op kamp, kan dit ervoor zorgen dat de verdeling over de nesten niet meer gelijk is.