

Dit insigne maakt deel uit van het activiteitengebied Sport & Spel.

Sport & Spel is een activiteitengebied met heel veel mogelijkheden om zelf of samen met anderen te doen. Met dit insigne maak je kennis met enkele sporten die je nog niet kent en leer je zelf een spel- of sportactiviteit te organiseren. Dit insigne is bedoeld om spelenderwijs kennis te maken met varen en het water. Je begint met leuke spelletjes en het wordt steeds serieuzer tot je zelf een wedstrijd op het water kunt organiseren. Dit insigne is speciaal bedoeld voor waterscouts, maar kunnen natuurlijk ook door andere scouts gedaan worden.



Veiligheid staat voorop!

Bij zowel spel als wedstrijd is het handig om te kiezen voor vaarwater dat rustig is en weinig ander verkeer heeft. Ga in elk geval niet in de buurt van beroepsvaart varen. Spreek duidelijk af dat regulier verkeer voorrang heeft volgens de reguliere vaarregels (BPR). Raadpleeg de veiligheidsregels uit de [Nautisch Technische Richtlijnen](#) (NTR), met name op het gebied van reddingsvesten.

Opdrachten/eisen	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1. Op de kant	Waterpret! a. Zoek minimaal drie korte spelen met water op de kant of in ondiep water op in de activiteitenbank van Scouting. b. Bereid de spelen voor, leg ze uit en speel ze met je vaste subgroep of speltak (dit mag maar hoeft niet tijdens één opkomst).	Een spel kun je ook verwateren! a. Kies zelf een spel bedoeld voor op het land (of zoek er een op in de activiteitenbank van Scouting). Pas het spel aan zodat je het op of in het water kunt spelen. b. Speel het spel met minimaal twee subgroepen.	Bij een zeilwedstrijd is het belangrijk goed overzicht te hebben over het parcours. Goed om te bedenken dat voortbewegen met behulp van wind een goede, duurzame energievorm is. a. Maak een tekening van het wedstrijdparcours van een zeilwedstrijd voor lievelletten, valken of soortgelijke boten. Geef hier minimaal de windrichting, de vaarroute en boeien op

			aan. Hou hierbij rekening met veiligheidsregels in natuurgebieden en het niet verstoren van dieren.
2. Regels	Bij een vaarwedstrijd moet je je aan de voorrangsregels en wedstrijdregels houden. - Vaar met je kano door de sloot of langs de kant van een vaarwater en oefen daarbij de wedstrijdregels. - Organiseer samen met je leiding situaties waarbij je in spelvorm met voorrangsregels te maken krijgt (lees hiervoor eerst de toelichting bij dit insigne).	Om een zeilwedstrijd te kunnen organiseren moet je de regels goed kennen. Organiseer een zeilwedstrijd voor je speltak. Maak hierbij zoveel mogelijk gebruik van de wedstrijdregels van de LSZW.	Een belangrijk onderdeel van het wedstrijdreglement is de procedure voor het indienen en afhandelen van protesten. Oefen hoe je hiermee omgaat. Organiseer na afloop van een vaarwedstrijd een wedstrijdoverleg. Vorm daarbij twee groepen. De ene groep speelt een protesterende ploeg, de andere groep is de protestcommissie. Zorg ervoor dat je de officiële protestprocedure en het wedstrijdreglement van de LSZW of je regionale zeilwedstrijden gebruikt. Gebruik hiervoor een situatie uit de eerder gevaren wedstrijd.
3. Spelen	Meerdere spelen achter elkaar noemen we een spelencircuit. Vraag aan je leiding dit te organiseren. Neem deel aan een spelencircuit met minimaal vier spelen op het water. Eén van die spelen is een estafettespel met vaarmaterialen.	Bootonderdelen kunnen invloed hebben op de snelheid. - Test tijdens het zeilen de invloed van verschillende onderdelen op de snelheid: - zeillatten, aanwezig of niet - zwaard omhoog of omlaag, bij verschillende koersen - zeilstand, aantrekken of vieren	Een wedstrijd op het water kan ook in spelvorm! Organiseer een postenspel op het water met minimaal vier posten, voor de subgroepen van je speltak. Je begint met een kale vlet en verzamelt steeds meer onderdelen onderweg. Denk daarbij ook aan het vervoer van onderdelen, een reglement en de tijdsplanning.
4. Wedstrijdvaren	Leren door doen! <i>Van de eisen a en b kies je er één.</i> - Vaar mee als 'schipper' met een wedstrijd met kano's of een klein zeilbootje. - Vaar mee met een wedstrijd met een lelievlet of soortgelijk vaartuig en probeer te winnen.	Om een zeilwedstrijd te kunnen winnen heb je goed tactisch inzicht nodig. - Neem deel aan een zeilwedstrijd voor lelievletten of soortgelijke boten. - Bestudeer vooraf het parcours van de wedstrijd. - Bedenk een tactiek voor de zeilwedstrijd, bespreek deze vooraf met de bemanning en voer de tactiek uit als schipper aan boord.	Als ervaren wedstrijdzeiler kun je zelf ook wedstrijden organiseren. - Neem de regels van de LSZW als basis. Kijk welke regels je wilt houden en welke regels je zou aanpassen (hou wel de reguliere veiligheidsregels aan). - Maak een reglement met de aangepaste regels. - Organiseer een wedstrijd met minimaal vier boten, met jouw nieuwe reglement. Jij bent de wedstrijdleider en zorgt ook voor een jury die goed geïnstrueerd

			wordt.
5. Gemengde technieken	Een goede (water)scout beheerst verschillende technieken om zich op het water voort te bewegen. a. Leg een route af met minimaal drie verschillende duurzame technieken: kanoën, zeilen, roeien, zwemmen. Hier mag geen motor bij gebruikt worden.	Je kunt goed met een lelievlet overweg en beheerst verschillende technieken om de vlet voort te bewegen. a. Neem deel aan een gemengde race met een lelievlet (dat is een race waarbij je verschillende technieken moet gebruiken). Gebruik daarbij minimaal drie verschillende duurzame technieken: bijvoorbeeld roeien, zeilen, wrikken of jagen. Hier mag geen motor bij gebruikt worden.	Je bent van alle markten thuis! a. Neem deel aan een race met minimaal drie soorten schepen. Denk daarbij onder andere aan een kano, lelievlet. Daarbij moeten minimaal twee vaartechnieken gebruikt worden. De race moet minimaal één uur duren.

Toelichting Insigne Water Sport & Spel

Algemene adviezen:

Bij niveau 2 en 3 is de voorbespreking essentieel voor het goed verlopen van de activiteiten. Dit kun je doen in de vorm van een scheepsraad (groepsniveau) of een vlootraad (bovengroeps).

Je kunt dit insigne ook goed combineren met de voorbereiding voor je regionale zeilwedstrijden en/of de [landelijke Scoutingzeilwedstrijden](#) (LSZW). Ook kun je kiezen om een wedstrijd of activiteit te organiseren met andere waterscoutinggroepen, als onderdeel van je zomerkamp of binnen je regionale admiraliteit (RA).

Praktische adviezen:

Voor het kiezen van een wedstrijd baan kun je het beste kiezen voor een standaard baan zoals gebruikt door de LSZW. Je kunt voorbeelden van banen vinden op de website van de LSZW. Afhankelijk van de heersende wind en ruimte kun je dan kiezen voor een specifieke wedstrijd baan, vergeet niet om die baan aan te passen als de wind sterk draait.

Voor de briefing bij wedstrijden is het handig om de baan op een bord (whiteboard) of flipover te tekenen. Dit maakt het uitleggen van de baan makkelijker. Maak voor de jeugdleden kleine briefjes met een tekening van de baan of laat ze de baan zelf over tekenen.

Insigne Water Sport & Spel voor niet-waterscouts

Niveau 1 van het insigne is zonder aanpassingen uitvoerbaar voor niet-waterscouts. Voor niveau 2 en 3 is meer ervaring met varen noodzakelijk. Niveau 3 wordt ontraden voor niet-waterscouts, vanwege het competitieve karakter en een groter risico op ongevallen.

Voor dit soort insignes is het goed om contact te leggen met een waterscoutinggroep. Zij hebben veel vaarmateriaal en weten hier goed mee om te gaan. Binnen de richtlijnen van Scouting Nederland, de [Nautisch Technische Richtlijnen](#) (NTR), is het ook verplicht om begeleiding met passende kwalificaties bij je activiteit te hebben.

Aansluitende kwalificaties:

Niveau 3 van dit insigne laat je spelenderwijs een aantal taken van een wedstrijd leider uitvoeren en laat je kennismaken met reglementen e.d. en bieden een goede basis om te starten met een [watersportdiploma voor wedstrijd leider](#).

Handige links en informatie:

Voor spelen op en rond het water zijn veel voorbeelden te vinden op de Activiteitenbank, kies dan voor locatie 'Op en om het water', <https://activiteitenbank.scouting.nl/>.

Veel informatie over de landelijke Scoutingzeilwedstrijden is te vinden op hun website. De voorschriften, boekjes e.d. zijn te vinden onder Downloads/Links <https://lszw.scouting.nl/>

Meer algemene informatie over zeilwedstrijden is te vinden op [de site van het Watersportverbond](#). Zoals de officiële nationale reglementen en de internationale regels.