

Insigne Creatief varen



Dit insigne maakt deel uit van het activiteitengebied Uitdagende Scoutingtechnieken.

In dit activiteitengebied doe je activiteiten rondom een techniek, zoals hakken, stoken, kaart en kompas, routetechnieken, pionieren, zeilen en kamperen. Met dit insigne ga je experimenteren met verschillende manieren van varen waarbij je je creativiteit leert gebruiken. Dit insigne is speciaal bedoeld voor waterscouts, maar kunnen natuurlijk ook door andere scouts gedaan worden.



Veiligheid staat voorop!

Bij zowel spel als wedstrijd is het handig om te kiezen voor vaarwater dat rustig is en weinig ander verkeer heeft. Ga in elk geval niet in de buurt van beroepsvaart varen. Spreek duidelijk af dat regulier verkeer voorrang heeft volgens de reguliere vaarregels (BPR). Raadpleeg de veiligheidsregels uit de [Nautisch Technische Richtlijnen](#) (NTR), met name op het gebied van reddingsvesten.

Opdrachten/eisen	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1. Varia	Varen en plezier maken op het water kan ook zonder een boot. Kies één van de volgende activiteiten, om spelend het water op te gaan: a. Lopen in een (opblaas) waterbal over het water. b. Fietsen of varen met een waterfiets. c. (Speel)varen met een sup.	Varen of zeilen met een plank is pas ruim 50 jaar geleden echt bekend geworden, maar niet meer weg te denken uit de watersport. a. Vaar of windsurf met een surfplank.	Ontdek wat er gebeurt met je boot als je de tuigage verandert. a. Regel een grotere fok en grootzeil (bijv. 16 m2) voor je liewet. Monteer deze en ga daarmee varen. b. Observeer hoe de vaareigenschappen veranderen en leg dit uit. <i>(Lees ook de toelichting bij dit insigne!)</i>
2. Alternatief varen	Je kan je boot ook op andere manieren voortbewegen. a. Sleep je boot minstens 25 meter voort	Soms kom je in smal vaarwater en is zeilen niet goed mogelijk. Je wilt dan toch varen.	Je kunt ook twee boten op een creatieve manier met elkaar verbinden. <i>Kies één van de volgende eisen:</i>

	met een anker of emmers.	a. Jaag je lelievlet minimaal 200 meter door smal vaarwater. b. Boom je lelievlet minstens 50 meter door smal vaarwater. c. Wrik je vlet minstens 200 meter door smal vaarwater.	a. Monteer twee lelievletten aan elkaar zodat er een catamaran ontstaat. Ga hiermee zeilen. b. Maak zelf een catamaran, bestaande uit minimaal twee drijvers en een mast. c. Creëer een tweemaster door twee lelievletten achter elkaar te zetten. Ga hiermee zeilen. <i>(Lees de toelichting bij dit insigne!)</i>
3. Andere zeilboten	Bij Scouting gebruiken we vaak lelievletten, maar er zijn natuurlijk nog heel veel andere soorten zeilboten waar je mee kunt leren zeilen. a. Vaar zelf in een klein zeilbootje zoals een Piraat, Optimist of Leukothea.	Er zijn meerdere open zeilboten die in grootte vergelijkbaar zijn met een lelievlet. Elk type boot heeft z'n eigen karakter. a. Vaar (zelf) met een Laser, Valk, BM, 16² of met een andere open zeilboot die qua grootte vergelijkbaar is met een lelievlet.	Kleine bootjes, grote bootjes. Als ervaren bemanningslid heb je met beide ervaring. a. Vaar zelf in een (zeil)schip langer dan 10 meter. b. Vaar (mee) op een tweemaster.
4. Duurzaam varen	Ook zonder boot kun je spelevaren op een milieuvriendelijke manier, zonder brandstof te gebruiken. a. Maak een vlot met afvalmaterialen of eenvoudige materialen. Denk aan (oud) piepschuim, reddingsvesten, PET-flessen, oude jerrycans of regentonnen.	Als bemanningslid maak je ook kennis met boten met een (buitenboord)motor. a. Vaar zelf op een schip met (buitenboord)motor, zoals een Zodiac. Als je kunt kiezen uit verschillende soorten boten, kies dan een boot met een zo duurzame mogelijke aandrijving, dus een elektrische motor of biobrandstof of soortgelijke aandrijving.	Wees creatief in het voortbewegen van je boot. a. Beweeg je boot minimaal 500 meter voort zonder zeilen, roeien, wrikken, brandstofmotor of standaard elektrische motor. Bedenk zelf een duurzame alternatieve voortdrijvingsmethode.
5. Modelvaren	Je kan in het klein al oefenen met varen. a. Maak een zeilkomp of varend modelbootje. Gebruik hiervoor duurzame materialen.	Om iets in het groot te kunnen ontwerpen beginnen scheepsbouwers vaak eerst in het klein. a. Maak een model van een lelievlet en ga dit testvaren	Kijk eens over de grenzen heen naar andere typen zeilboten en zeilconfiguraties. a. Maak een model van een buitenlandse zeilboot. Dit scheepje moet een afwijkende zeilconfiguratie hebben (geen topzeil of gaffelzeil). b. Ga (proef)varen met het model. Maak het model bestuurbaar op afstand zodra je de vaareigenschappen kent.

Toelichting Insigne Creatief Varen

Algemeen

Sommige eisen vragen minder gebruikelijke vaarmiddelen. Hierbij kun je kiezen om een opkomst een keer te combineren met een uitwisseling met een watersportvereniging o.i.d. of regel dergelijke vaartuigen met meerdere speltakken of groepen. Daarmee beperk je de kosten. Je hoeft niet precies het genoemde vaartuig te regelen, het mag ook een gelijkwaardig alternatief zijn, zolang het de scouts laat kennismaken met nieuwe vaarmiddelen en ook een zelfde soort uitdaging biedt.

Veiligheid en verzekeringen

Door het experimentele karakter brengt dit insigne iets meer risico's met zich mee in vergelijking met andere insignes. Daarmee is dit insigne meer geschikt voor jeugdleden met meer ervaring in varen en goede zwemvaardigheid. Zorg ook voor goede begeleiding en let ook extra goed op je veiligheidsmaatregelen, zoals ook omschreven in de NTR, met name op het gebied van reddingsvesten.

Dit hogere risico kan ook meespelen in verzekeringen. In sommige verzekeringen wordt het aanpassen van je schip buiten de gebruikelijke configuraties niet toegestaan en kan de dekking vervallen bij schade. Kies dan voor een alternatieve eis. Soms is die omschreven, maar je kunt zelf ook kijken naar een gelijkwaardige eis met een soortgelijke uitdaging.

Insigne Creatief Varen voor niet-waterscouts

Niveau 1 van het insigne is zonder aanpassingen uitvoerbaar voor niet-waterscouts. Voor niveau 2 en 3 is meer ervaring met varen noodzakelijk, hier zitten ook onderdelen bij met hoger risico. De niveaus 2 en 3 zijn dan ook vooral bedoeld voor waterscouts.

Voor dit insigne is het goed om contact te leggen met een waterscoutinggroep. Zij hebben veel vaarmateriaal en weten hier goed mee om te gaan. Binnen de richtlijnen van Scouting Nederland, de [Nautisch Technische Richtlijnen](#) (NTR), is het ook verplicht om begeleiding met passende kwalificaties bij je activiteit te hebben.

Handige links en informatie:

Voor spelen op en rond het water zijn veel voorbeelden te vinden op de Activiteitenbank, kies dan voor locatie 'Op en om het water', <https://activiteitenbank.scouting.nl/>