

# Zeildobbelspel met strandballen

(zeeverkeners Scouting Steyn - zomerkamp 2021)

## Spelopzet:

Er zijn 30 strandballen in het spel. Ze zijn genummerd van 1 t/m 6; er zijn dus 5 enen, 5 tweeën etc. Elke boot krijgt een gelijk aantal willekeurige ballen. Overblijvende bal(len) blijven op de centrale post. Bij vier deelnemende boten krijgt elke boot dus zeven willekeurige ballen.

Er zijn meerdere spelrondes van ca 45 minuten. De tijd wordt bijgehouden op de centrale post. We gebruiken een scheepstoeter om de start (1x) en het eind van elke ronde (3x toeteren) aan te geven. In die tijd probeer je ballen te ruilen en zo een zo hoog mogelijke puntencombinatie bij elkaar te zeilen. Het ruilen gaat door tot het einde van de spelronde.

## Ruilplicht:

Als boten elkaar tegenkomen (dat willen zeggen: ze varen op strandbal-werpfstand) zijn ze verplicht om 2 ballen uit te ruilen (dus je geeft er 2 en je krijgt er 2). Boten kunnen (na 10 minuten) ook langsvaren bij de centrale post om daar 1 bal uit te ruilen. Als je geruild hebt, heb je vijf minuten lang geen ruilplicht meer.

Het eind van een spelronde wordt aangegeven met de scheepstoeter. De boten komen terug op de centrale post en hun punten worden genoteerd.

## Spelverloop:

Ronde 1: 28 ballen worden willekeurig verdeeld over de boten

Met de ballen die je aan boord hebt ga je puntencombinaties maken. Je probeert uiteraard om in elke ronde zo veel mogelijk punten te halen, deze noteer je in het dobbelblok (bovenste helft én onderste helft).

| Score speler  |                         | 1e spel | 2e spel | 3e spel | 4e spel | 5e spel | 6e spel |
|---|-------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| DEEL 1  | punten telling          |         |         |         |         |         |         |
| ENEN  | tel alle enen           |         |         |         |         |         |         |
| TWEEËN  | tel alle tweeën         |         |         |         |         |         |         |
| DRIEËN  | tel alle drieën         |         |         |         |         |         |         |
| VIEREN  | tel alle vieren         |         |         |         |         |         |         |
| VIJVEN  | tel alle vijven         |         |         |         |         |         |         |
| ZESSEN  | tel alle zessen         |         |         |         |         |         |         |
| TOTAAL AANTAL PUNTEN  |                         |         |         |         |         |         |         |
| EXTRA BONUS<br><small>als het punten totaal 13 of meer is</small> |                         |         |         |         |         |         |         |
| TOTAAL van de bovenste helft                                      |                         |         |         |         |         |         |         |
| DEEL 2  |                         |         |         |         |         |         |         |
| THREE OF A KIND   | totaal v.d. 3 dezelfde  |         |         |         |         |         |         |
| CARRÉ   | totaal v.d. 4 dezelfde  |         |         |         |         |         |         |
| FULL HOUSE  | 3 + 2 dezelfde          |         |         |         |         |         |         |
| KLEINE STRAAT   | 4 opeenvolgende nummers |         |         |         |         |         |         |
| GROTE STRAAT  | 5 opeenvolgende nummers |         |         |         |         |         |         |
| OMNI-SCORE  | 5 dezelfde              |         |         |         |         |         |         |
| CHANCE  | totaal v.d. vrije keus  |         |         |         |         |         |         |
| TOTAAL van de onderste helft                                      |                         |         |         |         |         |         |         |
| TOTAAL van de bovenste helft                                      |                         |         |         |         |         |         |         |
| TOTAAL GEMIDDELD  |                         |         |         |         |         |         |         |

Ronde 2: 28 ballen worden weer willekeurig herverdeeld over de boten.

Elke boot heeft nu de opdracht om een 'zeeverkenners-full house' bij elkaar te zeilen: 4 gelijke cijfers plus 3 gelijke cijfers. En let op: de spelronde duurt 45 minuten en het ruilen gaat door tot het eind van de ronde!

Daarbij tellen we ook weer de punten mee in de bovenste helft van het scoreformulier. Welke boot heeft na 45 minuten de meeste punten?

Ronde 3: idem. Het scoreformulier / dobbelblok wordt nu niet gebruikt. Welke boot heeft het eerst 6 opeenvolgende nummers? Deze spelronde stopt zodra de winnende boot zich heeft gemeld op de centrale post.

**LET OP:**

- Hou je aan de voorrangsregels op het water & let op overige scheepvaart.
- Ballen die overboord vallen, moeten worden opgehaald door de boot waar hij vandaan kwam. (Geen plastic in de natuur.)
- Ballen niet aanpassen / verzwaren / leeg laten lopen / aan elkaar binden etc.



---

*Toegift: 's avonds hebben we nog een strandballen-muziekbingo gespeeld.*

- *Maak een playlist van 30 liedjes*
- *Schrijf de titels van de liedjes op de ballen*
- *Verdeel de ballen over de bakken*
- *Speel de playlist af en zing gezellig mee met z'n allen 😊*
- *Bij elk liedje dat wordt herkend wordt de bijbehorende strandbal ingeleverd. Welke bak is het eerst alle ballen kwijt en heeft dus BINGO?*

Veel plezier!

---

Aanvullende informatie:

Het zeildobbelspel is bedacht door Max en Pauline. Bij vragen: [pauline.alberti@scouting.nl](mailto:pauline.alberti@scouting.nl).

Goedkope strandballen zijn te koop op internet. Wij kochten ze voor 1,50 per stuk