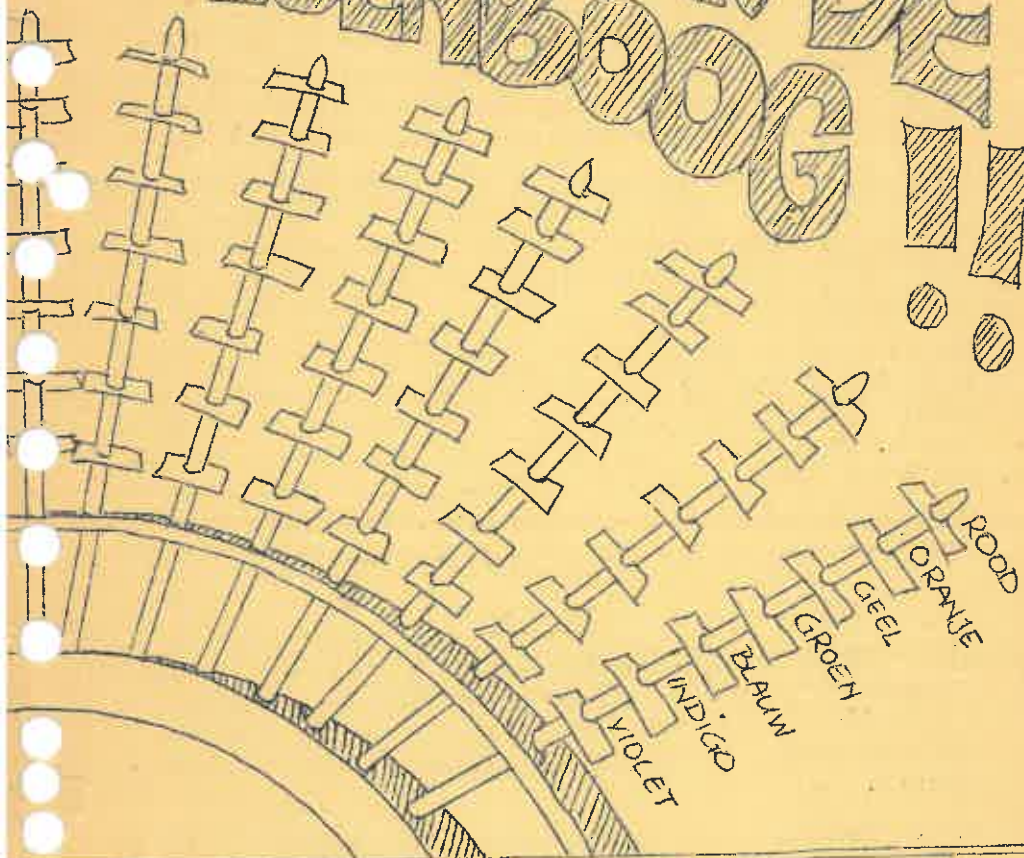




KIJK UIT NAAR DE REGENBOOG !!



DISTRIKTS-SPEL VOOR
WELPEN 000 1975

KIJK UIT NAAR DE REGENBOOG

Kijk uit naar de naam van de regenboog. Dit is de naam van het spel, wat dit jaar door het welpenteam aan jullie aangeboden wordt.

De regenboog. Een teken, dat je niet zo dikwijls aan de hemel ziet. Een regenboog kan alléén ontstaan, als er een samenspel is tussen zon en regen. De zon beschijnt de regendruppels en zo zien we dan vele kleuren. De regenboog omspannt als het ware de hele aarde. Je ziet geen begin en geen einde. Waar komt de regenboog vandaan en waar gaat hij naar toe?

Noud van Eerenbeemt schrijft in zijn boek "Reizen over de regenboog": "Het is een hemelboog van vuur, lucht en water, opgetrokken uit de kleuren van die elementen: het rood van het vuur, het blauw van lucht en het groen van water".

Enkele speladviseurs hebben, spelend met de gedachte, dat alles, wat er op, onder en boven de aarde is, alléén maar kan bestaan door een samenspel van zon en regen. Deze twee, zon en regen, zijn de elementen, waar mee gespeeld gaat worden. In dit boekje is een aantal spelsuggesties uitgewerkt. Zelf kun je er natuurlijk nog veel meer aan toevoegen.

HET SPEL

Alle welpen en leid(st)ers, die in de kleuren van de regenboog uitgedost zijn, komen binnen. Iedereen heeft één kleur. Van buiten naar binnen zijn het de kleuren rood, oranje, geel, groen, blauw, indigo en violet.

Op de plaats aangekomen worden ze opgewacht door de Grote Weermaker. Deze vertelt, dat het zijn taak is om het weer te maken. Hij kan dat echter alleen goed doen, als de zon en de regen goed samenspelen. Daarbij zou hij het geweldig vinden, als er ook een

regenboog kon komen. Voor de welpen zit de mogelijkheid erin om hem daarbij te helpen.

Naast de weermaker staat een groep Zonnestralen, in de kleuren van de regenboog. En een groep regendruppels, eveneens in de kleuren van de regenboog. Iedere straal of druppel heeft één kleur.

Er staat een stellage, waar de regenboog moet komen. In die stellage staan nu alléén nog maar houten stokken. Iedere horde krijgt een stok.

Dan neemt iedere regendruppel en iedere zonnestraal een horde met zich mee naar een bepaald gebied, waar één of meer activiteiten gedaan kunnen worden. Is dit gebeurd, dan krijgt de horde één kleur van de regenboog om aan de stok te bevestigen.

Ze gaan nu met een volgende regendruppel of zonnestraal mee. Daar krijgen ze weer een kleur, enz. zodat alle kleuren van de regenboog tenslotte in de juiste volgorde aan de stok zitten.

De weermaker roept hen dan allemaal samen bij de openingsplaats. Hier worden de stokken in de stellage gezet en zo ontstaat de regenboog. Tegelijkertijd vormen de welpen een halve cirkel, uitgaande van de uiteinden van de regenboog. In de kleuren, dus eerst alle rood, (de buitenste), dan oranje, dan geel, enz.

Tot slot kan hier nog een eenvoudige dans gedaan worden, bijvoorbeeld op de melodie "Allah is groot".
De zon is groot, de zon is groot,
De regen, de regen valt altijd neer, de regen, de regen valt altijd neer.

Bij de zon maken ze allemaal de beweging van een grote ronde zon. (Met hun armen). Bij regen houden ze hun handen boven het hoofd en maken met hun vingers bewegingen van neervallende druppels.
Dit waren enkele suggesties. Je kunt natuurlijk aanvullen en uitbreiden. Veel succes. Het Welpenteam

SPEL 1 DE REGENBOOGGESTAFETTE

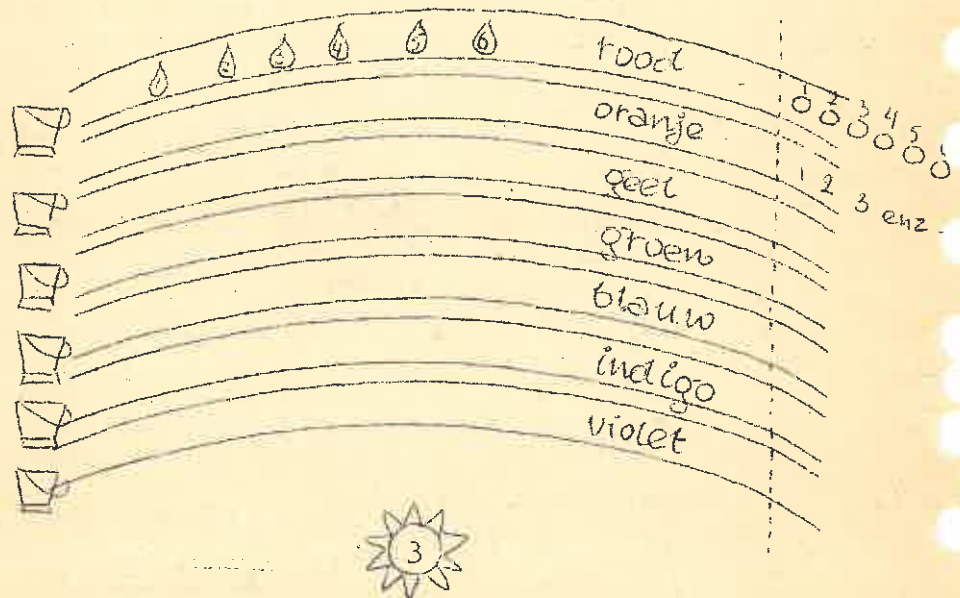
Het regent, maar tegelijkertijd schijnt de zon. Dan zien we plotseling een regenboog, die ontstaat door het feit, dat de zon op de regendruppels schijnt.

Voor de regenboog langs gaan natuurlijk ook nog druppels, die we eigenlijk wel weg willen pakken om die mooie boog nog beter te kunnen zien.

Dat gaan we bij dit spel dan ook doen. We zullen eens kijken, wie alle druppels het eerst van de regenboog afgepakt heeft.

Er worden zes banen uitgezet in de vorm van de regenboog (de banen mogen eventueel recht zijn). Iedere baan wordt in een van de kleuren van de regenboog afgebakend. Dat kan bijvoorbeeld met touw, dat op de grond met tentnaringen wordt vastgemaakt en omwikkeld is met crepe-papier in de kleuren van de regenboog.

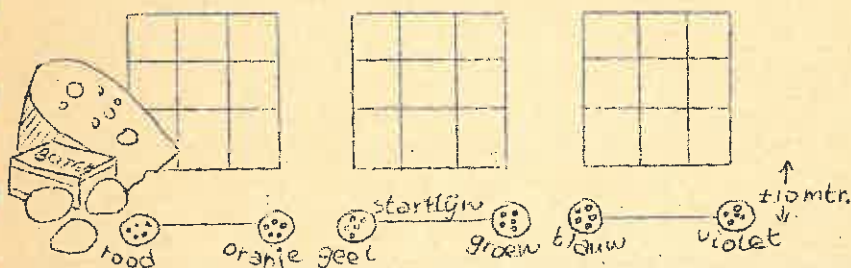
Op iedere baan wordt een gelijk aantal regendruppels uitgelegd. Aan het eind van de baan staat een bakje of emmertje om de druppels op te vangen.



Alle kinderen worden nu in zes evengrote partijen verdeeld. Als de groep kleiner is, kunnen we natuurlijk minder banen gebruiken.

Alle groepen staan aan één kant van de regenboog naast elkaar in rijtjes opgesteld. Bij het startsignaal rennen de nummers één naar regendruppel één, pakken deze en doen hem in de emmer aan het eind van hun eigen baan. De jongens rennen dan over hun eigen baan terug en tikken de nummers twee van groepje aan. Deze rent naar tweede regendruppel, pakt hem, enz. Welk groepje heeft het eerst alle regendruppels van de regenboog gepakt?

SPEL 2 Wie krijgt drie dezelfde regenboog kleuren naast of onder elkaar diagonaal?
(Boter, kaas en eierspel).



Op de grond worden drie spelen naast elkaar gemaakt. Hier kunnen 3x2 kinderen tegelijkertijd spelen.

Ongeveer tien meter voor die raamwerken is de startlijn getrokken. Aan de uiteinden van iedere startlijn wordt een cirkel getekend. In iedere cirkel liggen vijf kartonnen vierkanten in één kleur van de regenboog. Bij iedere cirkel staat een jongen, die zijn kartonnetje zo vlug mogelijk één voor één in het vak legt en wel zodanig, dat hij drie kartonnetjes naast of onder elkaar krijgt of diagonaal.

Rood speelt tegen oranje, geel tegen groen en blauw

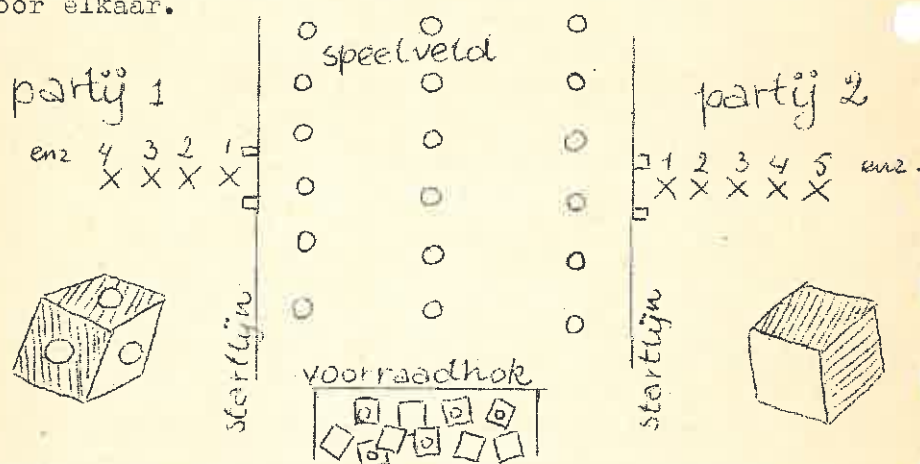
tegen violet. Omdat dit spelletje erg kort duurt, kunnen de twee deelnemers het misschien twee of drie keer achter elkaar spelen.

SPEL 3 Wie heeft de meeste regenboogkleuren boven liggen?

Als je een regenboog wilt zien, moet je soms snel aan komen rennen, omdat de regenboog anders alweer weg kan zijn.

Ben je bij dit spel ook zo snel in het bekijken van de kleuren?

Op de grond liggen -precies even ver van elkaar- 18 rondjes (drie keer de zes kleuren van de regenboog) door elkaar.



Er zijn twee partijen, die ieder een dobbelsteen hebben met de zes kleuren van de regenboog. De ene partij heeft echter een stip op alle kanten van de dobbelsteen en de andere partij niet.

In een voorraadhok liggen vierkanten karton in de zes kleuren. Er liggen er ongeveer tien van elke kleur zonder stip en tien van elke kleur met stip.

De partijen staan ieder achter de startlijnen, tegenover elkaar met het speelveld ertussen.

De nummers één van elke partij gooien met de dobbelsteen, zien de kleur, die boven komt te liggen en rennen naar het voorraadhok om een kartonnetje in die kleur te pakken. De partij met de stippen op de dobbelsteen moet natuurlijk ook een kartonnetje met een stip pakken. Beiden gaan het veld in (voorzichtig; niet op de rondjes trappen) en leggen hun karton op een cirkel met die kleur.

Ziezo, het cirkeltje, waar je het karton op hebt gelegd, is nu van jouw partij. Als de eerste speler van een partij terug is en nummer twee heeft aangeikt, mag deze gaan dobbelen.

Het is nu de beddeling, dat een partij zoveel mogelijk rondjes weet te veroveren. Maar de tegenpartij mag zijn karton echter op het karton van de andere partij leggen. Dan is het rondje weer van hen. Er mogen dus meerdere vierkanten op elkaar liggen. Wie heeft na een bepaald aantal minuten (of als er één kleur van de voorraad op is) de meeste kartonnetjes boven liggen? De partij met of zonder stip?

SPEL 4

HET LETTERSPEL

Bij dit spel vertellen we het volgende sprookje:

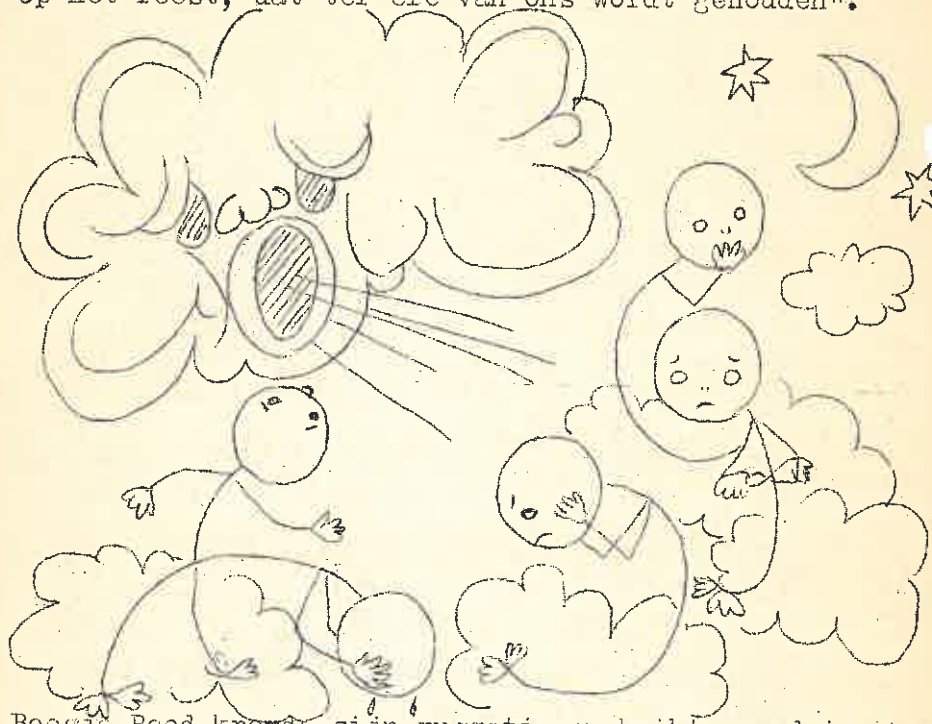
Het was erg rustig in Regenboogland. De meeste boogjes zaten in hun doorzichtige koepeltjes en hadden niets te doen.

Weet je, waarom ze niet konden werken? Omdat Blaasbol, de harde wind, enkele dagen geleden was gekomen en een heel ernstig bericht had gebracht. "Het Rijk der Donkere Wolken heeft gevochten met de stralen van Zonne-eiland", blies hij zwaar en moe. "En de Donkere Wolken hebben gewonnen. Ik heb nog geprobeerd ze uit elkaar te drijven, maar dat mislukte. Ze waren te vol met regendruppels. Jullie boogjes moeten er maar op rekenen, dat je voorlopig niet kunt werken".

Nadat Blaasbol dit gezegd had, was hij loeiend ge-

draaid. De bogen hadden hem nog een lange tijd verdrietig en vermoeid horen bulderen.

Zij zelf waren ook helemaal niet blij om het bericht, dat de WIND had gebracht. Violetje, die het altijd erg leuk vond, om onder in de regenboog te zitten, zei bezorgd tegen Boogje Rood: "Als we volgende week zaterdag maar aan de slag kunnen, want dan zijn we jarig en vieren alle WELPEN ons verjaardagsfeest. En wat zou het erg zijn, als we geen kijkje konden nemen op het feest, dat ter ere van ons wordt gehouden".



Boogje Rood kromde zijn ruggetje en knikte verdrietig: "Als Blaasbol maar niet zo moe was; dan zou hij de Donkere Wolken nog wel voor het FEEST uit elkaar gekregen hebben".

Maar als de wind teveel van zijn lucht gebruikt had, dan duurde het erg lang, voordat hij weer helemaal

opgeknapt was. En dat wisten de regenboogjes. Daarom staken ze hun ronde kopjes bij elkaar om iets tegen de Donkere Wolken te bedenken. En zoals altijd was het weer Geeltje-weet-veel, die plotseling opgewonden opbolde, donkergeel werd en zei: "Oom Vollemaan, Oom Vollemaan! Die vragen we om ONS te helpen".

"Beh", zeiden de andere, "die woont toch veel te ver weg. En hij heeft het trouwens veel te druk met het ontvangen van mensen; je weet wel, die maanreizigers".

Maar Geeltje-weet-veel hield vol: "Ik weet zeker, dat hij komt, als we hem dat vragen. En als hij dan naar de Donkere Wolken gaat en die stiekum besluipt, zullen de regendruppels schrikken van zijn stralen en naar beneden vallen, omdat ze BANG zijn om warm te worden. En daarna is het voor Blaasbol een klein kunstje in de "Lichte" Wolken te verdrijven".

Ja, en nu de boogjes het hele plan van Geeltje-weet-veel gehoord hadden, waren ze er erg BLIJ en opgewonden van.

En zoals het gele boogje het bedacht had, zo gebeurde het ook. Oom Vollemaan had medelijden met de boogjes en de welpen.

Hij sprak verstandig: "Laat ik maar één dag voor het feest komen, want dan regent het in ieder geval niet meer op regenboog-zaterdag".

En op de vrijdag voor het welpenfeest keken alle ake-la's heel bezorgd naar de lucht. De REGEN viel in stromen naar beneden. "Als het morgen zulk weer is", zuchtten ze, "dan kan ons feest zeker niet doorgaan".

Maar wat een geluk! De volgende dag was het DROOG. De zon scheen zelfs en tot ieders verrassing liet ook de regenboog zich 's middags even zien. Net alsof hij wilde zeggen: "De jarige komt natuurlijk zelf ook even op zijn feest".

En als je goed keek, dan kon je zien, dat de BOOGJES trilden, omdat ze het zo FIJN vonden, dat alle welpen zo leuk meededen.

Maar dat het geen geluk was, dat de regenboog aan de hemel stond, dat wisten de boogjes, de zonnestralen en de maan alleen!



Voor dit spel moeten we tweemaal de volgende negentien letters (iedere letter apart op een stuk papier of karton getekend) maken:

W I N D E L P I F E S T O B A G I J R O J

Bij dit spel hebben we tevens een fluit nodig.

De welpen worden in twee partijen gesplitst. Iedere partij verdeelt zijn negentien letters zo eerlijk mogelijk onder elkaar. Alle welpen leggen hun letters voor zich op de grond.

Dan begint het spel en gaat de leid(st)er het sprookje langzaam vertellen. Komt ze bij een onderstreept woord, dan stopt ze direct na dit woord gelezen te hebben en fluit.

De welpen van beide partijen, die de letters van het laatst gelezen woord in hun bezit hebben, komen met die letters ieder aan een kant naast haar staan en vormen met hun eigen partij dat woord, terwijl ze de

letters voor zich houden. Het gaat erom, welke partij het woord het eerst klaar heeft.

Moet een welp twee letters mee naar voren nemen, dan houdt hij in elke hand één letter. Moet hij er toevalligerwijze nog meer mee naar voren nemen, dan mag een welp van zijn partij, die ook naar voren moet, wel een letter voor hem vasthouden.

Degene, die niet naar voren komen, mogen aanwijzingen geven, als de letters niet in de goede volgorde staan, als er letters ontbreken of letters teveel zijn.

Als de leid(st)er verder gaat met het verhaal, leest ze de zin, die ze het laatst gezegd heeft, nog even voor.

Zo zijn de tien woorden, die gevormd kunnen worden:

wind	blij
welpen	regen
feest	droog
ons	boogjes
bang	fijn

Als men vindt, dat er teveel letters zijn (bijvoorbeeld als de groepjes welpen heel klein zijn of als alle welpen nog heel erg jong zijn) dan kan men natuurlijk ook andere woorden uit het verhaal zoeken, die eenvoudiger zijn en in het totaal minder letters bevatten.



SPEL 5 Bal (schijf of blokjes) gooien op de regenboog.

Op de grond wordt er een regenboog gemaakt. Dit kan bijvoorbeeld door rollen crepe-papier in de kleuren van de regenboog voor elkaar te leggen.

Als men met ballen speelt, staan er op deze rollen papier emmers, pannen of bakken naast elkaar. Daar worden de ballen ingegooid. Bij het gooien met schijven of blokjes gooien de welpen gewoon op het papier.

Er zijn voor iedere jongen twee ballen (blokjes of schijven) om op de verste kleur te worpen (rood), twee ballen om op oranje te gooien, enz. Het is natuurlijk het leukste, als de kleuren op de ballen aangegeven worden.

Punten voor raak gegooide ballen kunnen op verschillende manieren gegeven worden, bijvoorbeeld zes punten voor een rode bal raak op rood, vijf punten voor een raakgegooide oranje bal op oranje, enz.

Het bepalen van de lijn, waar achter geworpen moet worden is natuurlijk afhankelijk van het gebruik van ballen, emmers of schijven.

SPEL 6 REGENBOOG - levend - BINGO

Dit spel duurt lang en is het meest geschikt als binnenspel. Bovendien kunnen er veel (tot ongeveer 35) welpen aan meedoen.

Voor dit spel hebben we een regenboogdobbelsteen nodig; in plaats van ogen staan er kleuren van de regenboog op.

Verder is er een groot aantal leuke, kleine opdrachten nodig, zoals:

- zing een lied;
- doe een clown na;
- dans, zoals je dat doet als je je vingers flink verbrand hebt;

- hoe kijkt een indiaan, als hij onder de douche moet;
- doe, alsof je in een orkestje zit;
- loop als Swiebertje.

De wolven zitten in een grote kring en hebben ieder een klein blaadje en een potlood. Op dit blaadje schrijven ze in willekeurige volgorde de kleuren van de dobbelsteen onder elkaar. Dan begint het spel.

De leid(st)er zit ook in de kring en heeft een aantal opdrachten bij zich. Dan geeft ze de dobbelsteen aan een kind in de kring, die gaat gooien.

Dat gebeurt op de grond in het midden van de kring. Oranje komt bijvoorbeeld boven te liggen. Dat kan iedereen zien en de jongens, die oranje helemaal boven aan hun rijtje hebben, moeten naar voren komen. Zij gaan nu de opdracht uitvoeren, die de leidster hen geeft. Doen zij dat goed, dan mogen zij het woord oranje op hun blaadje doorstrepen en komt er een andere kleur bovenaan te staan. Vindt de leidster echter, dat een opdracht niet goed uitgevoerd is, dan mag die niet alleen niet doorgestreept worden, maar moet bovendien nog eens onderaan het rijtje ingevuld worden.

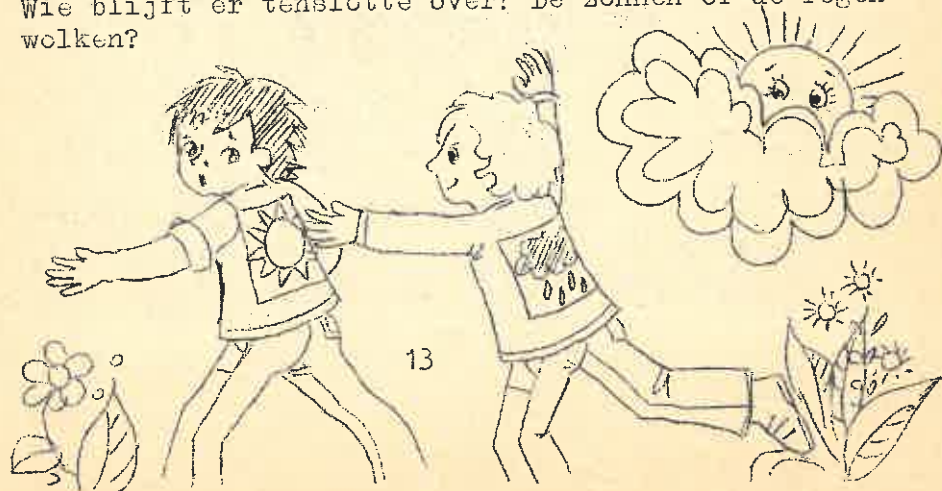


Dan is het kind, dat naast degene zat, die het eerst met de dibbelsteen mocht gooien, aan de beurt. Nu komt geel bijvoorbeeld boven te liggen. Alle welpen, die nu geel bovenaan hebben staan, komen naar voren om hun opdracht uit te voeren. Doen ze het goed, dan mogen ze "geel" doorstropen; voeren ze hun opdracht niet goed uit, dan wordt "geel" niet doorgestreep, maar er onder aan het blaadje nog eens bijgeschreven. Zo gaat het spel door, totdat iemand de laatste kleur van zijn blaadje heeft kunnen schrappen. In dit spel moeten de jongens dus, net als bij echt bingo, veel geluk hebben.

SPEL 7 Het gevecht van de zonnen tegen de regenwolken

Om alles goed te laten groeien is er zon en regen nodig. De zon mag niet de baas worden, want dan wordt alles veel te droog. Maar het is ook maar goed, dat de wind de regenwolken uit elkaar kan blazen, anders regende het veel te veel en werd alles veel te nat. Bij een gevecht tussen de zin en de wind en de regenwolken zou dus eigenlijk geen van tweeën mogen winnen.

Van een groep welpen krijgt de ene helft een "Zonnesticker" op de rug geplakt en de andere helft een "Regenwolksticker". Het is de bedoeling om binnen een afgebakend gebied te proberen, de stickers van de rug van een tegenstander af te trekken; is iemand zijn eigen sticker kwijt, dan kan hij niet meer meedoen. Wie blijft er tenslotte over? De zonnen of de regenwolken?



DE REGENMAKER

De aarde heeft water en zon nodig. De verhouding tussen water en zon is echter niet altijd even goed verdeeld. Hier regent het teveel, zodat de grond verzakt, het water op het land blijft liggen en de oogst niet binnengehaald kan worden.

Op andere plaatsen heeft al jarenlang niet meer geregend, waardoor er op de dorre grond niets kan groeien en de mensen verhongeren. Op die plaatsen smeken de mensen om regen.

Het zal iedereen duidelijk zijn, dat hier de regenmaker te hulp moet komen. Hij wil wel, maar heeft hulp nodig. De warmte, die nodig is om het water te laten verdampen, zodat de waterdamp opstijgt, in wolken verzameld wordt en ergens anders weer neervalt, moet naar de juiste plaatsen gebracht worden.

SPEL: De regenmaker vertelt zijn verhaal.

1. VUUR. Het vuur kan er al zijn in de vorm van een brandende tuinkaars of een fakkel. Het vuur zou ook ter plaatse gemaakt kunnen worden; bijvoorbeeld als de zon schijnt met behulp van een vergrootglas en een veter. We kunnen ook vuurstenen gebruiken of hout.
2. De kaars wordt met het vuur aangestoken. De brandende kaars wordt naar een plaats gebracht, waar het veel regent of juist veel geregend heeft.
3. Op die plaats staan bakjes van aluminiumfolie, die gevuld zijn met water. We zetten de kaars neer, nemen het bakje met houten wasknijpers vast en houden het boven de kaars, zodat het water verdampt.
4. Als het water verdampt is, spuit de regenmaker met een bloemenspuit, die hij tussen zijn kleding verborgen heeft.

f een stroom heen

wichtsbalk of een boomstam neer te leggen en daar
overheen te lopen.



Spelen met de letters van de regenboog.

Spelen met de letters van de re-enboog.

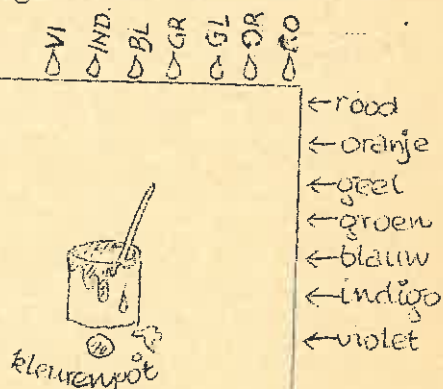
1. Per groep worden er kaartjes uitgereikt. Op ieder kaartje staat een letter van het woord REGENBOOG! Hoeveel en welke andere woorden kun je van deze letters maken?
2. Ieder kaartje heeft een tekening van "iets", waarvan de eerste letter een letter is van het woord regenboog, bijvoorbeeld Roos - Ei - Gordijn - enz. De leid(st)er noemt een woord. Wie heeft dit woord het eerste klaar.
3. Maak met behulp van voorwerpen het woord regenboog. De beginletter van het voorwerp is een letter van het woord regenboog.

1. Een groep kunstenaars heeft de opdracht gekregen om een schilderij te maken. Ze gaan allemaal tegelijk aan het werk. Ze weten echter niet precies, welke kleuren ze willen nemen. Daarom hebben ze een grote dobbelsteen, waar op iedere kant in plaats van een aantal ogen een kleur van de regenboog aangegeven staat. Iedereen rolt een keer met de dobbelsteen. De kleur, die bovenkomt, is zijn kleur, waar hij mee gaat werken. Er zijn drie potten verf in de kleuren rood, blauw en geel. De andere kleuren moeten gemaakt worden door deze kleuren te mengen.

2. Er zijn twee partijen: de zonnestralen en de regendruppels. De ene partij staat in een horizontale, de andere partij in een verticale rij.

Iedere regendruppel heeft een eigen kleur, evenals iedere zonnestraal. Aan de andere

kant staat de kleurenpot. De regendruppels en de zonnestralen moeten hun kleuren aanvullen, zodat ze straks een grote regenboog kunnen maken. De kleurmenger, die de kleurenpot bewaakt, noemt de naam van een kleur. De regendruppel en de zonnestraal lopen gelijktijdig naar de kleurenpot. Degene, die het eerst aankomt, mag zijn kleur meenemen.



3. Er worden twee partijen gevormd, terwijl we het speelveld in twee vakken verdelen. In het midden hangt een volleybalnet.

In de vakken staan de weermakers. Aan de ene kant de weermakers, die met regendruppels werken, aan de andere kant de weermakers, die met zonnestralen

werken. De beide partijen hebben een aantal verschillend gekleurde ballonnen, die met een zon of een regendruppel beschilderd zijn. De spelers proberen de ballonnen met hun hoofd in het vak van de tegenpartij te krijgen, maar de spelers daarvan mogen de ballon ook weer terugstoten. Valt een ballon bij de tegenpartij op de grond, dan is hij daar gearriveerd. Valt een ballon in het vak van de eigen partij op de grond, dan moet de speler achter de lijn opnieuw beginnen. Welke partij plaatst de meeste regendruppels of zonnestralen in het vak van de tegenpartij?

4. Paarden en ruiters.

Het heeft geregend. We moeten nog een lange laan uitlopen. Aan het eind van die laan schijnt de zon. Daar is haver voor de paarden. De paarden zullen dus zo hard mogelijk moeten lopen om snel bij de zon te zijn.

De ruiters zien echter in de bomen glinsterende regendruppels hangen in allerlei kleuren. Ze proberen de regendruppels te pakken te krijgen voordat ze door de zonnestralen verdampen.

Estafette

Voor iedere rij spelers wordt een lang touw gehangen, waaraan gekleurde regendruppels bevestigd worden. De spelers staan twee aan twee bij elkaar. De een speelt voor paard, de ander voor ruiter.

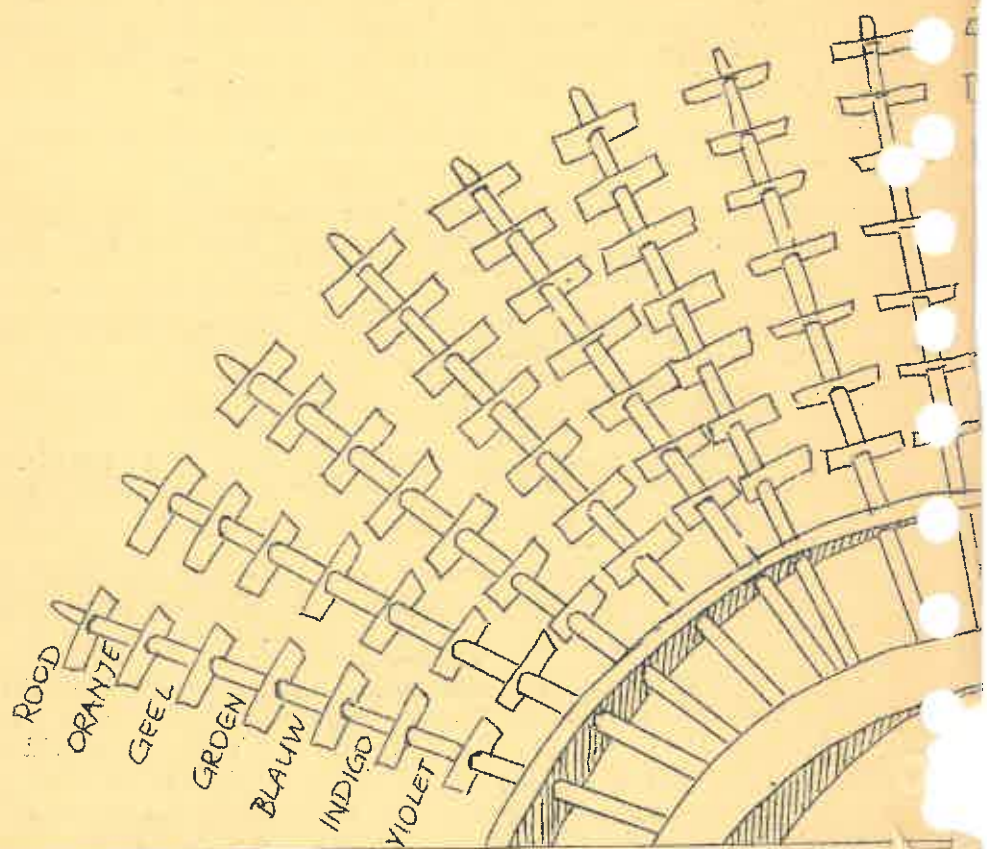
De paarden rennen met de ruiters op hun rug door de laan. De ruiters proberen zoveel mogelijk regendruppels van hun kleur van de takken te halen.



BLADEREN, VRUCHTEN, BLOEMEN, ENZ.

Ook hier is er een samenspel geweest van zon en regen.
We kunnen het volgende met de jongens gaan doen:

- Afdrukken laten maken van bladeren; spatwerk.
- Zaden en pitten kunnen worden gebruikt om tekeningen te maken. Plakken op karton. Op de bodem van een kartonnen doos kan met behulp van zaden en pitten een figuur gelegd worden. Daar heel voorzichtig gips overheen gieten en de "tegels" is klaar.
- Van eikels kunnen leuke mensen- en dierenfiguren worden gemaakt.
- Schubben van denne-appels lenen zich om opgeplakt te worden. Niet alleen als mozaïek, maar ook op takken en stukken hout.
- Gekleurde stenen zoeken en hier een bouwwerkje van maken.
- Zoeken naar fossielen.
- Kleine steentjes in het rolletje van toiletpapier stoppen, het rolletje dichtplakken en je hebt een schudbusje als begeleidingsinstrument.
- Verschillende bloemen tekenen, uitknippen, door elkaar mengen en dan de spelers de bloemen op de juiste manier aan elkaar laten leggen.
- Misschien kan iedere welp een kleine regenboog maken om mee te nemen. We nemen ronde stukjes karton en laten dit in de kleuren van de regenboog beschilderen. We maken twee gaatjes in het midden en een stukje vliegertouw er doorheen, dat dichtgeknoopt wordt. In iedere hand wordt een stukje touw genomen, zodat het karton in het midden komt. Nu opdraaien en snel in- en uit elkaar trekken. Het karton gaat heel vlug ronddraaien en maakt een zoemend geluid. Bovendien zien we een regenboog.



uitgave scouting nederland