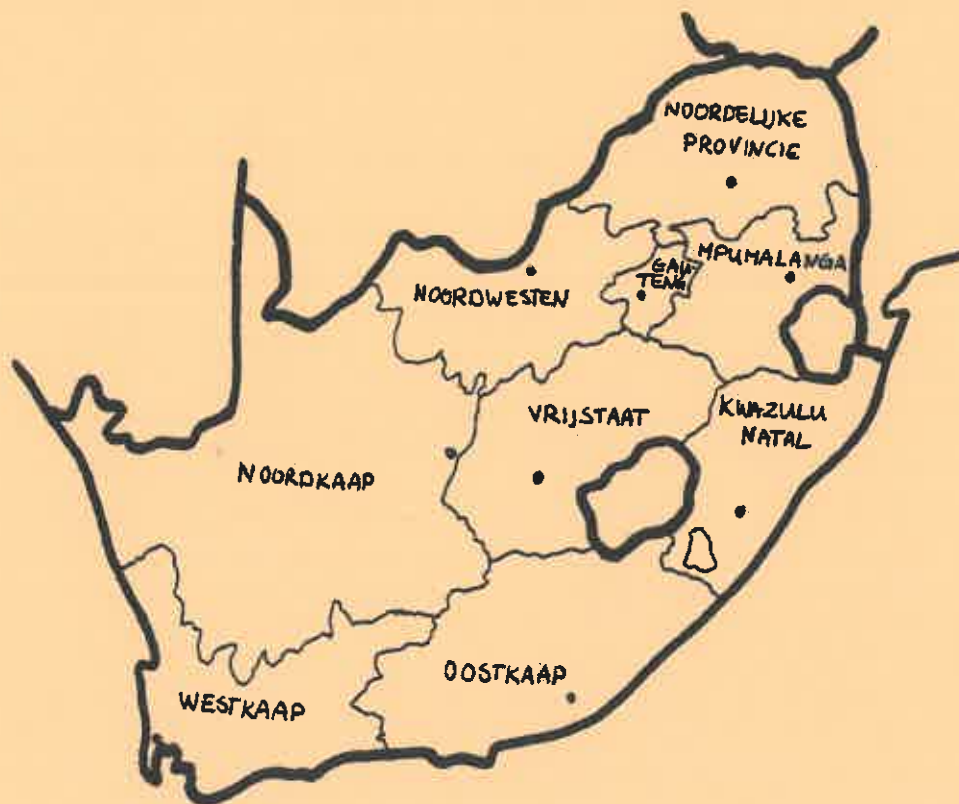


BAAIE DANK

OP REIS NAAR ZUID-AFRIKA

Thema Scoutingwedstrijden 2003



Scouting

Colofon

Deze spelbrochure is tot stand gekomen door:

Samenstellers

Wanda ten Bloemendaal

Peter Cools

Bart Coppens

Floris van Erk

Michael Eskens

Bertie Hendriks

Esther Janssens

Ronald van Pijkeren

Tekstbewerking

Hans de Groot

Eindredactie

Fedde Boersma

José Roelands

Illustraties

Alieke Aalbers

Vormgeving

Rosaly Tijmensen

Inhoudsopgave

Voorwoord.....	blz. 1
Baie Dank.....	blz. 2
Het themaverhaal van de Scoutingwedstrijden	blz. 3
Spelideeën	blz. 4
▪ Kamperen	
▪ Creatief	
▪ Scoutingtechnieken	
▪ Sport en Spel	
▪ Sociaal-maatschappelijk	
De activiteitengebieden	blz. 7
Scoutingwedstrijden	blz. 7
▪ Communicatie	
▪ Publiciteit	
▪ Communiceren naar deelnemers	
▪ Organisatie RSW	
▪ De LSW	



VOORWOORD

Beste organisatoren van
Scoutingwedstrijden en Scoutsleiding,

Voor jullie ligt de themamap voor de Scoutingwedstrijden 2003. Was de laatste jaren gekozen voor verschillende thema's waarbij de fantasie een wat grotere rol speelde, nu is bewust gekozen voor een thema dat zeer dicht bij de realiteit ligt en waar ook Scouting direct bij betrokken is.

Het thema voor de Scoutingwedstrijden 2003 is gebaseerd op het gegeven dat Scouting Nederland in 1997 een partnershipovereenkomst heeft getekend voor vijf jaar met Scouting en Guiding in Zuid-Afrika.

Het Landelijk bestuur van Scouting Nederland heeft, op basis van wat er de afgelopen vijf jaar is bereikt en de mogelijkheden die er nog liggen, in april besloten dat Scouting Nederland deze samenwerking nog een 5 jaar wil verlengen. In het voorjaar van 2003 wordt deze verlenging feestelijk ondertekend.

Steeds meer wordt zowel Scouts als leiding de mogelijkheid geboden om hun bijdrage te leveren en mee te werken aan de deze samenwerking tussen Scouting Nederland en de Scoutingorganisaties in Zuid-Afrika. En steeds meer leden van Scouting Nederland grijpen deze kans dan ook aan. Regelmatig staan hierover artikelen in de verschillende Scoutingbladen.

Het team Noord-Zuid dat verantwoordelijk is voor de samenwerking tussen Scouting Nederland en de Scoutingorganisaties in Zuid-Afrika, is dan ook nauw betrokken geweest bij de uitwerking van het thema voor de komende Scoutingwedstrijden, naast een aantal organisatoren van Regioscoutingwedstrijden.

Wij hopen dat deze themabrochure jullie alle ruimte biedt om een leuke, maar ook educatieve invulling te geven aan de komende Scoutingwedstrijden.

Mocht je vragen of opmerkingen hebben, dan kun je reageren via het volgende e-mail-adres:
scouts@scouting.nl

Veel plezier bij de voorbereidingen en de uitvoering!

De Thema-werkgroep

Bertie Hendriks
Wanda ten Bloemendal
Bart Coppens
Esther Janssens
Michael Eskens
Floris van Erk
Peter Cools



BAAIE DANK

Bij de uitwerking van het thema haken we in op het gegeven dat er regelmatig een groep Scouts naar Zuid-Afrika gaat om daar te helpen bij de verschillende projecten die Scouting daar heeft lopen en natuurlijk ook om wat te zien van en te leren over dit mooie land. Wat is er mooier om over zo'n reis te fantaseren met je Scouts in de groep en regio? Het team Noord-Zuid heeft ook nu weer een reis gepland, want er is nog voldoende te doen in Zuid-Afrika en Scouting daar kan elke hulp gebruiken. Dit keer is er echter voor gekozen om niet zomaar een groep individuele Scouts, maar een volledige ploeg (patrouille, ronde, bak) te laten gaan. Maar hoe maak je nu de keuze welke ploeg zou moeten gaan? Daarom is er voor gekozen om dit te bepalen door wedstrijden waarin allerlei aspecten over deze reis en over Zuid-Afrika aan bod zullen komen.

Want een reis naar Zuid-Afrika maak je niet zomaar, daar moet je je goed op voorbereiden. En de ploegen die deze voorbereidingen het beste uitvoeren, kunnen op reis. Want als je op expeditie gaat naar een onbekend land, moet je kunnen overleven en natuurlijk ook weten welke gebruiken en gewoontes daar zijn. Hoe zet ik mijn tent goed op zodat ik me daarin veilig voel en hoe bereid ik eigenlijk mijn eten? Welke dieren leven er en zijn ze gevaarlijk? Met welke verschillende stammen krijg ik te maken, welke taal spreken ze en hoe zit het met aids? Maar we moeten ook kennismaken met de leuke en vervelende dingen waar de bevolking mee leeft, met grote problemen, mooie momenten en belangrijke plaatsen. Kortom, we moeten gewoon alles weten voordat we op reis gaan.

Het selectiemoment voor welke ploeg mag gaan, is tijdens de RSW. Zo wordt het wedstrijdelement versterkt en zullen de Scouts zich nog beter kunnen inleven in het verhaal. Want het doel van de RSW is, naast een leuk

weekend, natuurlijk toch ook winnen. Tijdens de RSW verdiepen we ons dus in Zuid-Afrika in de ruimste zin.

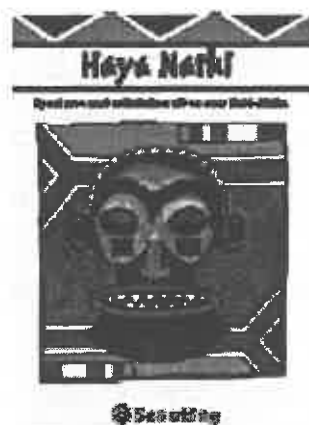
Gedacht kan worden aan:

Verschillende volken, verschillende talen, blank/zwart, wilde dieren, townships, aids, Nelson Mandela, apartheid, natuur, primitief, zang, dans, trommels, Scouting, klimaat, rijk/arm, Zulu's, Xhosa, Zuid-Afrikaans .

'Baai Dank', dat gekozen is als thema of slogan voor deze Scoutingwedstrijden, betekent in het Nederlands : hartelijk bedankt.

Tijdens de LSW gaan de geselecteerde ploegen op reis en de Scouts in Zuid-Afrika helpen. De Zuid-Afrikaanse Scouts lopen tegen een aantal problemen op en het leek hen fijn als de Nederlandse Scouts ze komen helpen. Zij zijn tenslotte goed geselecteerd en praktisch ingesteld.

In het boek Haya Nathi is veel achtergrondinformatie te vinden en zijn verschillende spel ideeën en creatieve activiteiten te vinden. Op de website van het team Noord-Zuid is meer informatie te vinden en er zijn diverse linkmogelijkheden.



Het thema en de Scoutingwedstrijden

Natuurlijk kun je waarschijnlijk ook zonder een thema Scoutingwedstrijden organiseren. Maar een thema biedt houvast en daarnaast de mogelijkheid om de Scoutingwedstrijden wat leuker vorm te kunnen geven. Het thema biedt allerlei mogelijkheden om te kiezen voor een eigen programma-uitwerking binnen de regio of groep of zelfs te kiezen voor een andere invulling.



Wel willen we erop wijzen dat de Landelijke Scoutingwedstrijden worden uitgewerkt in de lijn van dit thema. Dus als je als regio kiest voor een ander thema, moet je dit wel meenemen. Sluit de regionale wedstrijden af met bekendmaking van de ploeg die de reis gaat maken naar Zuid-Afrika om dat land te ontdekken en de Scouts daar te helpen.

Er is dit jaar heel bewust voor dit thema gekozen gezien, de samenwerking die er bestaat. Daarnaast willen we proberen om Zuid-Afrika en Scouting daar op een leuke en positieve manier onder de aandacht te brengen. Probeer daarmee dan ook bij de uitwerking van je programma rekening te houden. Het is natuurlijk erg verleidelijk om situaties uit het verleden naar boven te halen,

maar dat is precies wat we eigenlijk proberen te voorkomen. Zoals in het voorwoord al staat vermeld: er zijn al diverse scoutingreizen naar Zuid-Afrika georganiseerd: het team Noord-Zuid heeft een bestand van zo'n 100 deelnemers van deze reizen. Is het niet leuk om een 'oud'reiziger uit je regio bij de voorbereiding van het thema te betrekken?

Om in contact te komen met zo'n reiziger kun je mailen naar het team Noord-Zuid:

noord-zuid@scouting.nl

Spelideeën

Wat is het leukste van het organiseren van Scoutingwedstrijden? Natuurlijk: de mogelijkheid om zelf programma's te maken, ideeën te verzinnen en de meest maffe activiteiten uit te voeren met Scouts, die qua aantal niet zo vaak bij elkaar zijn om daaraan samen deel te nemen. Dit is ook voor de organisatie van de wedstrijden een extra grote uitdaging.

Om te zorgen dat de wedstrijden diverse programma's hebben, kan gebruik gemaakt worden van de activiteitengebieden uit het handboek Scouts. Denk ook aan de 'joker-indeling' zoals deze gehanteerd wordt tijdens de Landelijke Scoutingwedstrijden. Met deze methode wordt alle kennis en kunde van de ploegen zo breed mogelijk op de proef gesteld en beoordeeld. Kijk hiervoor verderop in deze brochure.

Waar kan ik informatie en ideeën vandaan halen?

1. Het handboek Scouts;
2. Laat je inspireren: het team Noord-Zuid heeft enorm veel informatie en links verzameld op haar website: <http://noordzuid.scouting.nl>
3. Het boek Haya Nathi (art.nr.87230) kost slechts € 9,45 en is te koop bij de Scoutshop. Het is te bestellen via (033) 496 02 82 of www.scoutshop.nl en natuurlijk te verkrijgen bij de Scoutshop bij je in de buurt. In deze uitgave staan nog veel meer ideeën en tips!
4. In februari 2003 ontvangen **alle** teamleiders scouts en organisatoren scouts de Nieuwsbrief van het team Noord Zuid; deze zal in zijn geheel ingaan op de scoutingwedstrijden en dit thema. Hierin zal ook een actie worden aangekondigd om het activiteitenboek nog gemakkelijker in je bezit te krijgen.

Voor wie toch al behoefte heeft aan wat uitgewerkte tips hebben we een voorzet gemaakt:



Kamperen & Koken

Probeer eens op een alternatieve manier te laten koken. Laat de Scouts bijvoorbeeld zelf oventjes bouwen. Laat ze conservenblikken verzamelen en hiermee een allesbrandertje in elkaar zetten. Misschien kan gekookt worden op zonne-energie. Doe dit door een kartonnen doos met aluminiumfolie te bekleden. Probeer een zwarte pan te gebruiken, die houdt de warmte goed vast, zet hem in een doorzichtige plastic zak in de zonnepot en dan goed in de zon. Zie ook het boekje Jamboree, bouwplan voor je eigen werelddorp.

En wat is Zuid-Afrika zonder een braai! Een braai is een barbeque en de Afrikaners zijn er verzot op. Ze maken ook wel eens 'potjie kos' (potje kost) klaar op de braai. Men legt in een gietijzeren pot een laag aardappelen, een laag groenten en vlees, dit laat men vele uren staan op de braai. Sommige mensen roeren in de pot terwijl anderen dan weer zeggen dat het deksel niet van de pot af mag.

Uit een reisverslag van Scouts in Zuid-Afrika: *"Na het diner, wat ERG lekker was, hebben we een heus kampvuur gehad. Ook nieuw voor de Afrikanen. Enkelen van ons hebben een kampvuurdeken meegenomen, wat er erg leuk uitzag. Vele acts, sketches en liedjes werden opgevoerd. Erg gezellig. Vanavond hebben we ook de vraag van de Afrikanen gekregen as van het kampvuur in een luciferdoosje mee te nemen naar Nederland en het daar in een volgend kampvuur te strooien. Op die manier worden de kampvuren over de hele wereld met elkaar verbonden worden in een band van vriendschap..."*



Water zuiveren

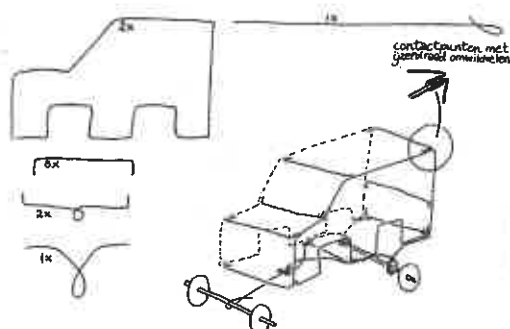
Aangezien Zuid-Afrika een zeer uitgestrekt gebied is, zit je niet dikwijls in de buurt van de bewoonde wereld. Je zult dan zal aan de slag moeten met het zuiveren van water. Laat de Scouts ontdekken wat voor stoffen er allemaal in het water zitten en hoe het gezuiverd kan worden. Het is erg leuk hier een opdrachterspel van te

maken. Een basis hiervoor zou het Rijnwaterspel kunnen zijn (Uit: Handboek Scouts blz. 179). In dit spel met opdrachten wordt e.e.a. uitgelegd en aan de hand van proefjes komen de Scouts erachter wat er allemaal moet gebeuren om schoon drinkwater te krijgen.



Creatief

Omdat we op bezoek gaan bij de Zuid-Afrikaanse Scouts is het leuk als we ook cadeautjes voor ze meenemen. Maar, net als in Zuid-Afrika, is er op dit moment voor onze Scouts niet veel materiaal beschikbaar. Laat de Scouts met het aanwezige materiaal speelgoed maken voor de Zuid-Afrikaanse Scouts. Laat ze bijvoorbeeld populair Nederlands speelgoed maken. Denk hierbij aan een jojo, treintjes e.d. Hiervoor kun je hout, touw, blik en plastic kunnen gebruiken.



Schminken

Alle stammen hebben een eigen cultuur en meestal ook een eigen gezichtsbeschildering. Laat ze bijvoorbeeld een gezicht beschilderen voor een feest of een begrafenis.



Muziek en dans

In Afrika wordt hiermee veel gedaan. Wat doe je als je in Afrika komt en je weet niet hoe je moet dansen op deze muziek? Of de mensen vragen je op een djembe te spelen. Dat wordt dus oefenen bij deze post. Om het nog completer te maken kun je de Scouts ook zelfgemaakte kleding laten

maken van restmateriaal. Je kunt hiervoor ook 3 verschillende posten maken. Als variatie kun je de Scouts zelf muziekinstrumenten laten maken. Deze kunnen ze dan alvast uitproberen bij een kampvuur.

Tip: iedere regio heeft een cd gekregen met Zuid-Afrikaanse muziek. Vraag ernaar bij het coördinatieteam van de regio.



Scoutingstechnieken

Hiken

In Zuid-Afrika kun je je kompas niet goed gebruiken. Door de ligging van het land heb je te maken met een grote afwijking. 's Nachts wordt georiënteerd op de sterren en de maan. Laat de Scouts bijvoorbeeld een maankompas maken. Ook overdag zijn er verschillende technieken bruikbaar zonder een echt kompas. Er kan natuurlijk ook een kompas gemaakt worden met een magnetische naald en een klein bakje water met citroenzuur. Probeer tijdens een hike nog meer alternatieve routetechnieken te verzinnen. In Zuid-Afrika wordt heel anders omgegaan met electra en brandstof: je moet dit vooraf betalen met behulp van een kaart (Pre-paid) Effecten: er is weinig verspilling, maar ook is niet iedereen aangesloten op het netwerk. Wat doe je in zo'n geval? Creëer een situatie waar alle hulpmiddelen wel aanwezig zijn maar de Scouts toch zelf oplossingen moeten verzinnen. Bijvoorbeeld je wil vuur maken maar je hebt niets. Leg dan ergens een stukje vergrootglas neer en laat ze dit zelf door logisch nadenken oplossen. Ze maken dan dus gebruik van de zon. Je kunt ook iets met wind of water en spierkracht doen.

Je Scouts willen graag op safari en vragen of jij eens wil rondkijken. Natuurlijk, maar als je terugkomt kom je erachter dat je niet duidelijk kunt aangeven waar nou dat mooie plekje was waar je al die leeuwen hebt gezien of daar bij dat rotsblok... enz.. Er zijn namelijk niet overal herkenbare wegen. Maak daarom wat schetsen of een routeschets, zodat ze duidelijke herkenningspunten hebben.

Er is 's nachts een kudde dieren in je kamp geweest en ze hebben er een ravage van gemaakt. Nieuwsgierig als je bent, wil je weten wat voor dieren dat zijn geweest en natuurlijk of ze gevaarlijk zijn zodat je je kamp eventueel beter moet bewaken. Het enige wat je hebt, zijn wat sporen zoals pootafdrukken, uitwerpselen en haren. Zorg dat er wat voorbeelden aanwezig zijn voor de Scouts zodat ze een keuze kunnen maken, een soort multiple choice

In Afrika heb je een heleboel dieren die gevaarlijk kunnen zijn. Denk maar aan slangen, schorpioenen, leeuwen en ga zo maar door. Zij kunnen heel wat problemen veroorzaken. Wat doe je als je gebeten wordt?

En wat doe je als je water opraakt en je dreigt uit te drogen? Dus ook veiligheid en kennis van EHBO is hier wel op zijn plaats.



Sport en spel

Onder andere door het ontbreken van goede omheiningen is het soms onduidelijk welk vee van wie is. Om uit te maken van wie welk vee is wordt er een soort competitie opgezet.

Dit kun je spelen met een zogenaamde laddercompetitie. Bij dit spel gaat het erom dat verschillende groepjes elkaar uitdagen. Het groepje dat wint, stijgt een plaats op de ladder. De groepjes mogen alleen een groepje uitdagen dat 2 plaatsen hoger op de ladder staat. Zo voorkom je dat sommige groepjes te vaak elkaar blijven tarten. Ze doen dit met kleine spelen zoals touwtrekken, estafette, denkspelen, enz.. De winnaar is het groepje dat aan het eind van het spel bovenaan de ladder staat. Er moeten zoveel spelen zijn als de helft van het aantal groepjes dat meedoet. De groepjes spelen altijd tegen elkaar.

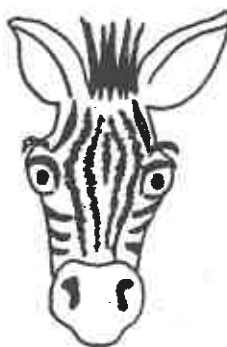


Sociaal-maatschappelijk

In Zuid-Afrika worden veel verschillende talen gesproken: Afrikaans, Engels, Ndebele, Pedi, Sotho, Swazi, Tsonga, Tswana, Venda, Xhosa, Zoeloe. Laat de Scouts proberen een gevonden Zuid-Afrikaanse brief te ontcijferen. Er zijn verschillende onderdelen van deze brief en die zijn steeds in een andere taal geschreven.

De Scouts in Zuid-Afrika gebruiken net als ons regelmatig het morsealfabet. Of laat de Scouts met seinvlaggen een boodschap overbrengen. Na wat oefening moet dit lukken.

Stel dat je met je gastgezin naar een restaurant gaat en jij mag wel naar binnen en je (zwarte) gastgezin niet? Laat de Scouts de rol spelen van een lid van het zwarte gastgezin en laat ze vertellen hoe ze dit ervaren. Dit is een rollenspel waarin je verschillende onderwerpen kunt gebruiken. Denk aan aids, rijk/arm, verschillen in cultuur en taal, en apartheid. Het is nuttig om ze een rol te geven waarbij ze ervaren welke problemen dit kan geven of juist een hele prettige ervaring hebben.



De activiteitengebieden

Als aanvulling op de spelideeën volgen hieronder de activiteitengebieden waarin je alle onderdelen kunt plaatsen. Als alles min of meer evenredig aan bod komt, zal een creatieve ploeg net zoveel kans maken als een technieken-ploeg.

<i>Creatief</i>	Bijvoorbeeld thema(aan)kleding, toneel, zang, dans, thema-maaltijd en keuken; opbouw
<i>Sociaal/maatschappelijk</i>	Hierbij valt te denken aan natuur en milieu, samenwerking, Scoutingweetjes, kleding, levensbeschouwing en politiek;
<i>Scouting-technieken</i>	Dit zijn de 'bekende' Scoutingactiviteiten zoals pionieren, oriënteren, tochttechnieken en EHBO;
<i>Sport en spel</i>	Niet zo moeilijk om te verzinnen: krachtmetingen, teamsporten, denksporten, estafettes, een trappersbaan, maar ook: sportiviteit;
<i>Kamperen</i>	Hierbij kan worden gedacht aan: koken, kampopbouw, hygiëne, omgaan met bijl, zaag en mes (veiligheid) en kampafbraak.

Bovenstaande indeling wordt tijdens de Landelijke Scoutingwedstrijden én veel regionale wedstrijden gebruikt. Tijdens de Landelijke Scoutingwedstrijden wordt bij elke activiteit duidelijk vermeld waarop wordt beoordeeld.



De joker inzetten

Omdat er vóór de wedstrijden een joker kan worden ingezet, weet een ploeg bij welke activiteit ze zich extra moet inspannen. Als de ploeg de joker bijvoorbeeld heeft ingezet op 'sport en spel', worden alle punten die hierbij worden behaald, verdubbeld.

Scoutingwedstrijden: een drierapsraket

In tegenstelling tot de regiospelen voor de andere speltakken, start deze regioactiviteit voor Scouts al binnen de eigen opkomsten. Eigenlijk zijn de Scoutingwedstrijden een soort drierapsraket die zich afspeelt in:

- de groep
- de regio
- het land

Profiel van een ploeg

Hoe haalt een ploeg goede resultaten bij de Scoutingwedstrijden? Alleen excellent kunnen pionieren of culinair kunnen koken is niet goed genoeg. Nee, de echte goede en leuke ploegen hebben veel belangrijkere aspecten aan boord.

Zij

- hebben een positieve instelling;
- 'kunnen samenwerken;
- zijn sfeermakers;
- verdelen de taken goed;
- kunnen lekker koken;
- zijn creatief;
- kunnen improviseren;
- zijn inventief;
- beheersen Scoutingtechnieken;
- zijn sportief;
- nemen initiatief;
- gaan tot het uiterste, maar niet ten koste van anderen;
- nemen verantwoordelijkheid.

Aandacht schenken aan deze aspecten draagt bij aan een goede sfeer en enthousiasme. Beide zijn noodzakelijk voor de wekelijkse opkomsten en de Scoutingwedstrijden en dragen bij tot een stevig fundament onder je speltak en groep

PL-training

Ploegen die goed draaien, weten waar ze staan. Binnen ploegen die goed draaien vormen de PL en de APL een belangrijk duo. Samen zorgen zij ervoor dat de ploeg als een eenheid functioneert en dat dit op een leuke manier gebeurt.

Om de speltak Scouts een handje te helpen dat je ploegen op deze manier kunnen gaan werken, is er vorig jaar een speciale training ontwikkeld voor de PL's en APL's. Deze training wordt in principe regionaal verzorgd en biedt de (A)PL's de mogelijkheid om te werken aan hun functioneren binnen de ploeg. Tijdens de training wordt ook aandacht besteed aan het laten functioneren van de ploeg, sfeer in de ploeg, overbrengen van Scoutingtechnieken, hoe maak ik gebruik van de verschillende kwaliteiten in mijn ploeg, etc. Deze (A)PL-training worden door diverse regio's aangeboden aan Scoutinggroepen. Mocht je er nog niets over gehoord hebben, neem dan eens contact op met de regio.

Aanpak

Tijdens de eerste bijeenkomst van de RSW-organisatie zal de drietrapsraket uitgelegd en toegelicht moeten worden. Er zal bekeken moeten worden hoe deze verder invulling gegeven kan worden binnen de speltakken en de regio.

Communicatie

Het spreekwoord 'onbekend maakt onbemind', geldt ook voor de Scoutingwedstrijden. Maar al te vaak blijkt dat leiding en deelnemers onvoldoende weten wat de Scoutingwedstrijden inhouden. Het gevolg is onder andere dat Scouts niet aan regiowedstrijden deelnemen. Daarmee missen zij vaak een erg leuke Scoutingactiviteit.

Onderstaand een overzicht van onderwerpen waarmee je de communicatie

rondom jullie wedstrijden wellicht kunt verbeteren.

Publiciteit

Voorafgaand aan de LSW worden door de LSW-organisatie persberichten verspreid naar de lokale media. In 2001 werden 300 persberichten verspreid die veel krantenartikelen en aandacht bij lokale radiostations opleverden. Ook in 2003 zal dit initiatief worden voortgezet.

Voorafgaand aan de RSW kan de publiciteit verzorgd worden door de regiovoorlichters.

Communiqueer niet alleen vóór, maar ook ná de RSW richting de groepen, stuur bijvoorbeeld een kampkrant met de uitslagen naar alle groepen, plaats foto's op een internetsite, maak links naar de homepage's van de deelnemende groepen, schenk voor en na de RSW aandacht aan de activiteit in het regioblad. Een promotie-video met promoposters doet het ook altijd goed. Dit kost natuurlijk tijd, maar dan staat er ook een goed promotiemedium.

Communiceren met leiding / medewerkers
Zorg dat vanuit de RSW-organisatie duidelijk wordt gecommuniceerd naar de leiding van de Scouts in de regio. Laat duidelijk en tijdig weten

- wanneer jullie wedstrijden worden gehouden;
- wat er van deelnemende groepen en hun leiding wordt verwacht;
- dat deelname aan de RSW minder werk meebrengt, dan zelf een weekend organiseren;
- wat het thema is;
- wat de extra's zijn van de Regionale Scoutingwedstrijden boven een eigen speltakweekend;
- dat de toppers van de regio worden afgevaardigd naar de LSW;
- wat de LSW zijn, wanneer en waar deze worden gehouden en dat de LSW zeker de moeite waard zijn. Deze brochure kan je hierbij goed van pas komen.
- wat de regels zijn rondom deelname aan Scoutingwedstrijden. Denk aan leeftijdsgrenzen, ploegsamenstelling en Nominatieve Juniorleden Registratie (NJR)

Een goed draaiboek is hét middel om alle medewerkers goed te informeren en om alle verantwoordelijkheden voor iedereen inzichtelijk te maken. In het draaiboek wordt vastgelegd wie, wat, wanneer en hoe zal uitvoeren. Een draaiboek voor een RSW bestaat in grote lijnen uit twee delen. Het eerste deel is de planning van alle werkzaamheden die voor én na de RSW moeten worden gedaan. Het tweede deel is een gedetailleerd tijdschema van de RSW. Een goed draaiboek is heel belangrijk

Communiceren naar deelnemers

Voor deelnemers is deelname aan activiteiten buiten de groep altijd spannend. Dit geldt dus ook voor de Scoutingwedstrijden. Het heeft de voorkeur om voor de deelnemende ploegen een boekje samen te stellen waarin alle ins en outs van jullie wedstrijden staan vermeld. Als het goed wordt vormgegeven en overzichtelijk wordt gerubriceerd, geef je veel en duidelijke informatie. Als basis zijn wellicht delen van de tekst van de LSW-informatie voor deelnemers te gebruiken. Deze tekst is te vinden op de LSW-internetsite.

Jeugdleden hebben vaak veel vragen over het deelnemen aan een evenement dat buiten de eigen groep wordt georganiseerd. Zorg ervoor dat alle deelnemers goed en gelijk geïnformeerd zijn. Dit kan gedaan worden door het samenstellen van een deelnemersinformatieboekje. Zo heeft iedere ploeg een gelijke en eerlijke start.

Geef extra aandacht aan groepen die in 2002 niet aan jullie wedstrijden deelnamen. Bedenk dat het vaak een traditie is om wel of niet deel te nemen. Tradities worden doorgegeven. Wellicht is de huidige leiding van niet-deelnemende speltakken niet bekend met de Scoutingwedstrijden. Goede informatieverstrekking kan de traditie in deze groepen wellicht veranderen.

Organisatie Scoutingwedstrijden in de regio

Hier kunnen we waarschijnlijk diverse boekwerken over vol schrijven, omdat iedere regio kiest voor een eigen invulling van de organisatie afgestemd op de eigen mogelijkheden/onmogelijkheden en de

wensen van de groepen. Toch komen bij iedere wijze van organiseren zaken naar voren waar je mee te maken krijgt. Hierover is enige tijd geleden een handige brochure geschreven: 'Tips voor het organiseren van Scoutingwedstrijden' Het stond afgelopen jaar ook op de cd-rom die is toegestuurd aan alle regio-organisatoren voor Scoutingwedstrijden. Verder zijn de tips ook te vinden op de website: www.scoutingwedstrijden.nl



De Landelijke Scoutingwedstrijden

De Regionale Scoutingwedstrijden zijn afgelopen, het thema was fantastisch en de plaatselijke kranten stonden vol met foto's en enthousiaste artikelen over jullie RSW. De winnende ploeg mag naar de wedstrijd der wedstrijden: de LSW. Daarvoor moet alleen nog een aantal dingen geregeld worden. De Landelijke Scoutingwedstrijden worden altijd gehouden in het Pinkster- weekeinde.

**In 2003 is dat op
7, 8 en 9 juni!**

Afvaardiging per regio

Voor de LSW 2003 geldt in principe onderstaande verdeling van ploegen per regio. Deze verdeling is gebaseerd op het aantal Scouts in een regio en de omvang van de deelname aan de RSW. Dit heeft tot gevolg dat grote regio's waarin maar weinig ploegen aan de RSW deelnemen ook relatief minder ploegen mogen afvaardigen. Voor regio's die tot nu toe geen RSW hebben georganiseerd, is één deelnameplaats voor de LSW gereserveerd. Van regio's waar verschillende wedstrijden worden georganiseerd, wordt verwacht dat dezelfde verdeling van de LSW-afvaardigingen wordt gehandhaafd.

Daarnaast geldt:

Ieder RSW die wordt georganiseerd, mag minimaal één ploeg afvaardigen. Wanneer in een regio meer wedstrijden worden georganiseerd, b.v. per cirkel of subregio, dan mag iedere wedstrijd een ploeg afvaardigen, ook al wordt hiermee het aantal ploegen uit nevenstaande tabel voor die regio overschreden.

Wanneer regio's gezamenlijk wedstrijden houden, mogen de aantallen opgeteld worden.

Nr.	Naam Regio	Af te vaardigen 2003
38	Alblasserwaard en Vijfheerenlanden	2
19	Amsterdam/Amstelland	3
64	Baronie, de	3
79	Carboonland	1
35	Delfland	2
62	Den Bosch	2
34	Den Haag	3
14	Drenthe	1
48	Drie Rivieren Utrecht	1
69	Eindhoven	4
28	Essenlaand	2
12	Fryslân	1
20	Gooi Het	2
10	Groningen	1
18	Haarlem	2
66	Hart van Brabant	6
68	Helmond	5
33	Hollands Midden	2
53	Klein Gelderland	2
65	Langstraat, de	3
37	Lek- en IJsselstreek	1
43	Maasdelta	5
78	Maastricht en Mergelland	2
74	Maasven	2
52	Neder-Veluwe	2
17	Noord Holland Midden	3
16	Noord Holland Noord	3
51	Noord Veluwe / Flevoland	2
67	Noord Oost Brabant	2
54	Oude Graafland	2
45	Oude Maas	3
25	Overijsselse Vechtstreek	2
80	Parkstad Limburg	3
55	Rivierenland	1
76	Roermond	1
44	Rond de Rotte	2
26	Rondom de IJssel	4
27	Twenteland	4
49	Utrechtse Heuvelrug	3
32	Vlietstreek	2
75	Weert	1
63	West-Brabant	2
85	West-Duitsland	1
77	Westelijke Mijnstreek	1
36	Westland	2
60	Zeeland	3
56	ZON	3
70	Zuid Oost Brabant	6

Voorinschrijving

Alle RSW-organisatoren ontvangen informatie voor de voorinschrijving. Daarmee kan worden aangegeven hoeveel ploegen je zeker naar de LSW wil sturen. Je kunt natuurlijk niet meer ploegen sturen dan de hierboven vermelde regio-indeling aangeeft.

Het is wel mogelijk op te geven hoeveel ploegen je eventueel extra zou willen afvaardigen. Na het verstrijken van de voorinschrijvingsperiode op 1 februari 2003 worden eventuele overgebleven plaatsen verdeeld. Dit betekent automatisch dat er geen deelnameplaatsen worden vrijgehouden. Wil je zeker zijn van de mogelijkheid tot deelname voor je RSW-winnaar(s), stuur dan tijdig het voor-inschrijfformulier in, maar uiterlijk op 1 februari 2003.

Definitieve inschrijving

Medio april 2003 ontvangt iedereen die een voorinschrijving heeft ingestuurd, informatie over de procedure voor het definitief aanmelden van de afvaardiging naar de LSW. De aanmelding van ploegen voor de LSW zal verlopen via internet.

Gegevens bij de aanmelding

Om te zorgen dat een ploeg snel kan worden aangemeld, is het wenselijk dat bij de aanmelding van ploegen voor de RSW bepaalde gegevens worden gevraagd.

Vanaf begin 1997 is de Nominatieve Juniorleden Registratie (NJR) operationeel. Dit betekent dat bij de inschrijving van de ploegen ook de lidnummers van de deelnemende leden bekend MOETEN zijn. Het is dus belangrijk dat de groepen uit je regio goed geadministreerd staan bij de NJR en dat je beschikt over de juiste gegevens van de leden van de afvaardiging(en) aan de LSW. Hou hier rekening mee bij het invullen van het aanmeldingsformulier voor de RSW. Zie ook het voorbeeld in de bijlage.

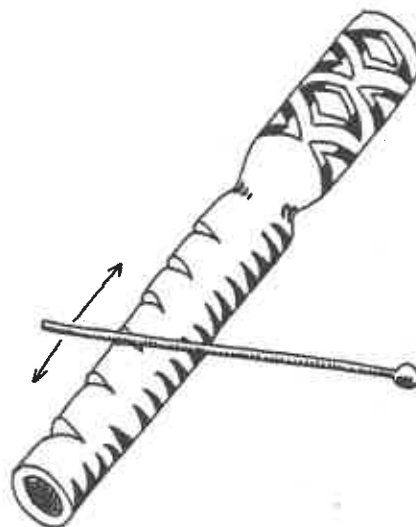
Welke gegevens heb je nodig voor het aanmelden van een ploeg voor de LSW?

- *contactpersoon speltak;*
- *factuuradres (met NJR-nummer);*
- *lidnummers ploegleden en bijzonderheden (diëten, medicijngebruik e.d.);*
- *groepsnummer, ploegnaam*
- *moet bij de aanmelding een reisverzekering worden afgesloten?*

Kosten

De deelnemerskosten voor de LSW 2003 bedragen € 120,00 per ploeg van 5 of 6 personen. Een ploeg die bestaat uit 7 leden betaalt € 17,= meer.

De organisatie van de LSW adviseert de kosten voor de deelnemende ploeg(en) reeds in de begroting van de Regionale Wedstrijden op te nemen en de deelname aan de LSW te beschouwen als de hoofdprijs van je RSW. Hierdoor komen RSW-winnaars niet voor onverwachte kosten te staan.



Leeftijdsgrenzen en ploegsamenstelling

Binnen Scouting kennen we een aantal leeftijdsgroepen. Elke leeftijdsgroep heeft een spelaanbod dat aangepast is aan de mogelijkheden van kinderen in die leeftijd. De RSW en LSW zijn voor de leeftijdsgroep Scouts en zijn dus afgestemd op hun spelaanbod. Om een sportief verloop van de wedstrijden te bewerkstelligen, worden de leeftijdsgrenzen voor de deelnemers gehanteerd, zoals die indertijd door de Landelijke raad zijn vastgesteld. Die luiden als volgt:

DEELNEMERS MOGEN OP DE EERSTE DAG VAN DE LSW 2003 NIET OUDER ZIJN DAN 15 JAAR, DUS NOG GEEN 16 JAAR (geboortedatum na 7 juni 1987 !!)

- *Geen enkel ploeglid mag op de eerste dag van de LSW 2003 jonger zijn dan 10 jaar.*
- *Voor een evenwichtige verdeling binnen de ploegen hanteren wij de regel dat maximaal de helft van een ploeg 15 jaar mag zijn. In een ploeg van vijf personen mogen maximaal twee leden 15 jaar zijn, voor ploegen van zes of zeven personen geldt dat maximaal drie leden 15 jaar mogen zijn.*
- *Ploegen die een of meer leden hebben die te oud zijn of een onevenwichtige leeftijdsverdeling hanteren, worden van deelname uitgesloten !!!*
- *Een ploeg moet uit 5, 6 of 7 personen bestaan.*

We verzoeken iedereen de inschrijving volledig en juist te verzorgen. Dit is in het belang van de deelnemers. Het is een grote teleurstelling om tijdens de wedstrijden te moeten horen niet te mogen meedoen.

Veel problemen kunnen worden voorkomen als tijdens de RSW ook de bovengenoemde regels worden gehanteerd. Mocht onverhoopt bij controle blijken dat een deelnemer toch te oud is, dan wordt contact opgenomen met de Scoutsleiding van de desbetreffende groep. We vinden het correct hanteren van de leeftijdsgrenzen een verantwoordelijkheid van de leiding én de RSW-organisatie. Om teleurstelling te voorkomen, rekenen we op ieders medewerking!

Meewerken aan de LSW

We kunnen ons voorstellen dat er RSW-medewerk(st)ers zijn die de LSW wel eens willen meemaken. Dat kan, graag zelfs! Het past helemaal binnen onze filosofie dat Regionale en Landelijke Wedstrijden samen de Scoutingwedstrijden vormen. Je kunt informatie aanvragen over het meewerken als jury-medewerker aan de LSW door te bellen met het Landelijk servicecentrum telefoon (033) – 496 09 11, door een e-mail te sturen aan lsw@scouting.nl of je aan te melden via de LSW-internetsite.

RSW-bezoek

De LSW-organisatie probeert ieder jaar een aantal RSW's te bezoeken. De RSW's zijn voor de LSW-organisatie een onontbeerlijke activiteit. Naast dat het leuk is, is het ook leerzaam en doen we altijd een schat aan ideeën op.

Ploegeninfowijzer

Er komt een aparte infowijzer voor ploegen die gaan deelnemen aan de LSW. Daarin wordt dieper ingegaan op allerlei zaken die in dit (welk?) hoofdstuk aan de orde zijn. In deze ploeginfowijzer staat ook het thema van de LSW. Daarnaast wordt in kort bestek het programma besproken en wat allemaal moet worden meegenomen naar de LSW.



Vaardigheidseisen

Van deelnemers wordt minimaal verwacht dat zij op het niveau van vervolgactiviteiten kunnen presteren. Dat betekent onder meer:

- *de eigen tent opzetten;*
- *een keuken pionieren;*
- *warme maaltijden bereiden;*
- *kampeerervaring hebben;*
- *kaartlezen & logboek bijhouden;*
- *ervaren zijn met verschillende kaart- en kompastechnieken;*
- *een creatieve geest hebben;*
- *over enig improvisatietalent beschikken.*

Dit is natuurlijk niet alles. Het belangrijkste is misschien wel dat ploegleden goed met elkaar kunnen samenwerken. Om dit te bevorderen kan gebruik worden gemaakt van het programma *Zelf Aan Zet (2001)*. In 2002 is de cd-rom 'Scouts Join The Basics' uitgegeven. Op deze cd-rom wordt volop aandacht besteed aan diverse technieken en een training voor ploegleiders.

Op zich klinkt bovenstaande vrij logisch, maar elk jaar weer blijken enkele ploegen onervaren naar Baarn te komen. Voor hen is het LSW-programma dan extra zwaar en dat vermindert misschien het plezier tijdens de wedstrijden. Voor deze ploegen zou de eigen RSW natuurlijk een goede voorbereiding moeten zijn. Let erop dat veel ploegen het programma tijdens de LSW als voller en drukker ervaren dan het RSW-programma.

Kwaliteit kampeermateriaal

Ieder jaar is de staat van veel kampeerartikelen die worden meegenomen teleurstellend. Bijvoorbeeld gasstellen zonder koppen, overjarige gaslangen, incomplete tenten en slecht pioniertouw. In de infowijzer voor ploegen van de LSW 2003 zal hieraan aandacht besteed worden. Hierbij alvast het verzoek om ook vanuit de RSW-organisatie dit aspect indringend onder de aandacht van de groepen te brengen.

De LSW hanteert voor gaslangen de volgende regels:

- moeten zijn bevestigd met slangklemmen;
- er moet op- staan 'gaslang/0,05 bar' en het jaar van fabricage;
- mogen niet langer zijn dan 1,00 m;
- mogen niet ouder dan twee jaar zijn.

Thema en themakleding

Tijdens de LSW wordt van de deelnemers verwacht dat ze zich inleven in het thema. Het thema is tenslotte méér dan alleen kijken naar allerlei idioot aangeklede stafleden. De deelnemers moeten zelf ook actief met het thema aan de slag. Wat de deelnemers moeten meenemen is themakleding en materiaal voor de aankleding van hun kamperreintje. Uiteraard is het thema van de LSW gebaseerd op het thema van de Scoutingwedstrijden, hierover kun je veel meer lezen voorin deze brochure. Meer informatie voor de LSW-deelnemers hierover volgt in de ploegeninfowijzer.



Bezoekers

Om de wedstrijden voor iedereen hetzelfde te laten verlopen, kunnen tijdens de LSW geen bezoekers worden toegelaten. De LSW heeft een zeer druk programma zodat er geen ruimte is om bezoekers rond te leiden. Bij de opening op zaterdagmorgen en de sluiting op maandagmiddag zijn bezoekers van harte welkom. Wel geldt hiervoor een toegangsregeling. Informatie over de toegangsregeling ontvangen de deelnemende ploegen. Belangstellenden kunnen de LSW volgen via de internetsite:

<http://www.scoutingwedstrijden.nl>.

Tijdens de LSW wordt deze homepage regelmatig bijgewerkt.

Vaak vragen leidinggevenden of het mogelijk is om tijdens het LSW-weekend op het LSW-kamperrein te kamperen. Door de vele deelnemers aan de LSW is hiervoor echter geen ruimte. Bovendien geldt ook voor leidinggevenden bovenstaande bezoekregeling.

Vast vooruitkijken

De LSW worden altijd gehouden met Pinksteren.

De data van de pinksterdagen in de komende jaren zijn:

Za. 7 juni 2003 -ma. 9 juni 2003

Za. 29 mei 2004 -ma. 31 mei 2004

Za. 14 mei 2005 – ma. 16 mei 2005

Za. 3 juni 2006 –ma. 5 juni 2006

Za. 26 mei 2007 – ma. 28 mei 2007



Scouting

• Landelijk servicecentrum Scouting Nederland • Larikslaan 5
• 3833 AM Leusden • Telefoon (033) 496 09 11