

2037

**DISTRICTS SCOUTING
WEDSTRIJDEN 1995**

INHOUDSOPGAVE

	bladz.
VOORWOORD	3
HOOFDSTUK 1 THEMAVERHAAL	3
HOOFDSTUK 2 SUGGESTIES VOOR HET OPZETTEN VAN EEN DSW	6
HOOFDSTUK 3 VOORBEREIDING	10
HOOFDSTUK 4 SUGGESTIES VOOR ACTIVITEITEN	11
HOOFDSTUK 5 PLANNING EN ORGANISATIE	14

COLOFON:

Deze map is samengesteld door:

Piet Hartog
Guus Hoogewoud
Henny Hooimeijer
Eric van Oort



Als illustratie zijn in deze map de "suggestierondjes" gebruikt die in het Scouting Magazine bij de zoekplaten staan.

Deze zoekplaten verschijnen regelmatig tot aan de WJ in het Scouting Magazine.

Ook op deze manier kunnen er spel/activiteiten ideeën ontstaan ter ondersteuning bij het organiseren van de DSW.

In deze map hebben we het over ploegen. Hier bedoelen we de patrouille, ronde, bak en bemanning mee.

De omslag van dit districtsspel is gemaakt van vijftig procent recycled en ontinkt oud papier en vijftig procent TCF-pulp (100% chloorvrij gebleekt).

Het binnenwerk van dit districtsspel is gedrukt op REVIVA OFFSET kringlooppapier, vervaardigd uit 100% oud papier, chloorvrij gebleekt.



VOORWOORD

Beste mensen,

Voor u ligt het voorstel voor de verdere uitwerking van de Distrikts Scouting Wedstrijden in uw distrikt.

Nieuw is dat het dit jaar voor het eerst op een andere wijze inhoud heeft gekregen. Nieuw (en jammer) is ook dat er voor het eerst geen Landelijke Scouting Wedstrijden als eindronde aan verbonden zijn. Dit laatste hopen we goed te maken door voor de winnende ploeg een alternatief te bieden en door de organisatie van een hernieuwde LSW in 1996.

Het thema van de DSW 1995 heeft uiteraard met het thema van de Wereld Jamboree te maken.

"2037. De Wereld Jamboree in Nederland."

Als de toekomst nu is, zijn de Scouts van vandaag de organisatoren, leiders en leidsters van de toekomst. Ze hebben in 1995 geleerd hoe belangrijk het is samen te werken, respect te hebben voor ieders cultuur en over hun eigen grenzen (letterlijk en figuurlijk) heen te kijken. Uiteraard aangestoken door uw enthousiasme en inzet!

Uw voorbeeld laat in de praktijk aan de Scouts zien hoe tijdens de Distrikts Scouting Wedstrijden spanning en uitdaging op een leuke en plezierige wijze samen gaan.

Laat de Scouts nieuwsgierig worden naar wat de toekomst kan brengen. Wat vinden zij zelf belangrijk?

Heel veel succes met de uitwerking van de DSW 1995 in uw distrikt. Ik hoop dat deze uitgave hier een bijdrage aan levert!

Met vriendelijke scoutinggroeten,

Irma Gehner-Ellenberger
Voorzitter Scouting Nederland



1 THEMAVERHAAL

1996. Op veel groepen wordt er nog nagepraat over de WJ van 1995. Was het niet de leiding die mee had gedaan als medewerker dan waren het wel explorers en leden van de stam. Iedereen had zo zijn eigen herinneringen. Het was een zeer actief jaar voor Scouting. Een jaar waar vele vriendschappen werden gesloten met Scouts over de hele wereld. "Tot de volgende WJ" werd er vaak gezegd.

Door de verhalen van hun leiding worden ook de jeugdeden nieuwsgierig en enthousiast.

Een aantal Scouts van een scoutinggroep ergens in Nederland zijn ook naar de Europese Jamboree geweest. Ook zij praten nog vaak met hun leiding over deze happening.

Ze hebben daar net een gesprek met hun leiding over.
Laten we het gesprek even volgen.

"Veronderstel dat wij", vraagt één van de Scouts, "zo'n organisatie weer in Nederland zouden krijgen. Wat moet je dan allemaal weten, wat moet er dan allemaal worden gedaan?"



De leiding van deze groep, altijd in voor een fikse activiteit, stelt voor om een science fiction op te zetten.

"Weet je wat, wij gaan een spel verzinnen waar allerlei vaardigheden en activiteiten verwerkt zijn die jullie daarvoor moeten weten, inzitten".
Dat zien de Scouts wel zitten!

Een week later gaat de leiding om de tafel zitten en zetten een spel op waar een groot aantal science fiction items inzitten voor het opzetten van een Wereld Jamboree.

Laten we over hun schouder meekijken.

2037. "VOOR DE DERDE KEER DE WERELD-JAMBOREE IN NEDERLAND!"

Zo begint hun themaverhaal.

Het themaverhaal eindigt als volgt:

Tijdens de grote WSC (World Scout Conference) in 2030 staat ook als agendapunt genoemd "the place for the WJ in 2037". De afvaardiging van Nederland zit in spanning af te wachten.

Nederland behoort ook bij de kandidaten waar (weer) een Jamboree plaats zou kunnen vinden. Een bijzondere bijkomstigheid voor Nederland is dat zij in 1937 ook een WJ mochten organiseren. Het zou in 2037 dus 100 jaar geleden zijn dat de 1e WJ in Nederland werd gehouden!

Hun referenties zijn goed. In 1995 was de WJ in Nederland ook een groot succes!

De voorzitter kondigt de video's aan die gedraaid zullen worden op de Vidiwall.

Alle stoelen zoemen in de lighouding, zodat er op een ontspannen manier naar de video's gekeken kan worden.

Via een laser stelt de voorzitter de Vidiwall in werking.

De derde video is die van Nederland.

Gespannen kijken de Nederlanders om zich heen. Bespeuren ze instemming? Hier en daar is wat gemompel. Sommigen van de andere afgevaardigden waren in 1995 in Nederland en hadden daar fantastische vrienden aan overgehouden!

De video's zijn voorbij, de stoelen komen weer in de zithouding en de elektronische stembordjes springen aan.

"Your votes, please?". De voorzitter verzoekt aan de leden om hun voorkeur kenbaar te maken. Daar flikkeren de bordjes op en.....Nederland staat bovenaan!!!

Één van de nederlandse afgevaardigde pakt vlug zijn zakfax en faxt via de satelliet van Scouting naar Nederland het volgende bericht:



Een team dat weet wat pionieren is, weet hoe kaart en kompas werken, weet om te gaan met E.H.B.O., weet om te gaan met natuur en milieu enz.

Naar dit team gaan we op zoek!

WIE WORDT HET ORGANISATIE TEAM VOOR DE WJ VAN 2037????

"START ORGANISATIE WJ 2037".

In Headquarters stijgt een luid gejuich op!
"We hebben de WJ voor de derde keer binnen. Ook in 2037 zal de WJ in Nederland worden gehouden!". Uit de computers rollen de organogrammen die nodig zijn om iets te organiseren.



Alle elektronica die nodig is om iets te organiseren wordt nog eens gescreend. Werkelijk alles wordt aan een onderzoek onderworpen. Alles? Hebben we werkelijk alles?

NEEN!

We hebben nog geen team dat in staat is een echte Scouting Jamboree te organiseren! Een team dat kan laten zien dat er, ondanks de geavanceerde techniek het "handwerk" bij scouting nog hoog in het vaandel staat!

2 OPZET VAN DE DSW

In veel districten wordt er al jaren een DSW gehouden.

Er zijn perfecte draaiboeken en naar de DSW wordt ieder jaar weer met spanning uitgekeken! Maar ook zijn er districten die weinig of nog nooit een DSW hebben georganiseerd. Misschien is het daarom een idee om in deze map een groot aantal suggesties te geven hoe je zo'n activiteit zou kunnen organiseren.

Samen met de ideeën die je hoort op de diverse bijeenkomsten kan het een basis vormen om een eigen vorm en uitwerking te maken voor een DSW in het eigen district.

De opzet die er wordt gegeven is er één voor een weekend.

Door bijvoorbeeld de speurtocht en het avondprogramma te laten vervallen kan het geheel op één dag worden gespeeld.

Wat hebben we willen realiseren.

We hebben alle activiteitengebieden die in de hand- en werkboeken Scouts staan gebruikt bij het opzetten van de activiteiten.

De activiteiten in de sollicitatiestands en ploegopdracht posten moeten gezien worden als start- en vervolghostandigheden.

De speurtocht en de avondactiviteit kunnen worden gezien als een gezamenlijke activiteit waarvoor je geen punten geeft.

Voor sommige onderdelen moeten de Scouts op de groep het één en ander voorbereiden. Bij het hoofdstuk "Voorbereiden" komen we daar nog op terug.



Laten we een overzicht geven van de opzet.

Deze DSW bestaat uit 4 onderdelen.

- de speurtocht
- de sollicitatie
- het avondprogramma
- de ploegopdracht

DE SPEURTOCHT.

De speurtocht kan worden gezien als een "opwarmertje".

Tijdens de tocht verzamelen de Scouts gegevens en/of doen een leuke opdracht.

- De tocht kan starten vanuit hun eigen groeps-huis en leiden naar het terrein waar de DSW gehouden gaat worden.

- De tocht kan ook in de omgeving van het terrein worden gehouden. Je start dan vanaf het terrein.

Tijdens de tocht zijn er 7 posten. Deze posten vertegenwoordigen een land waarvan men denkt dat daar in de komende jaren een WJ. gehouden zal worden.

De informatie die de Scouts op een post krijgen is niet alleen over het land, maar ook over zogenaamde evaluatierapporten die men heeft geschreven toen zij de WJ organiseerden.

Een voorbeeld.

De postleiding maakt een stukje themaverhaal over dat land en hun WJ. Dan vertellen ze bijvoorbeeld erbij dat zij bij het organiseren vooral hebben gelet op veiligheid.

De postleiding kan dan iets vertellen hoe je met bepaald gereedschap om dient te gaan, of E.H.B.O.

Deze gegevens kunnen dan later in het weekend worden gebruikt bij een andere post.

Bij een andere post is dit over koken. In het themaverhaal is er dan bijvoorbeeld een evaluatierapport verwerkt hoe zij omgingen met de distributie van maaltijden.

De posten kunnen aangekleed worden met specifieke kenmerken uit dat land. Geef de informatie mee.

DE SOLLICITATIE.

Iedere Scout krijgt enige tijd van te voren op de groep een sollicitatiekaart.

Op deze kaart staan 14 onderdelen vermeld. (Gelijk aan de 14 activiteitengebieden).

Per ploeg verdeel je onderling deze onderdelen, zodat ieder als het ware één of meerdere specialiteiten krijgt waar hij zich (nog eens) in kan verdiepen.

Gegevens over hun gekozen specialiteit kunnen ze vinden in hun werkboek en ook hun staf kan ze daar nog het één en ander over vertellen.

Het is wel de bedoeling dat iedereen van de ploeg ergens op gaat solliciteren.

's Middags staan er op het terrein een aantal stands waar de Scouts individueel aan de hand van hun sollicitatiekaart gaan solliciteren.

Zij voeren de opdracht uit en krijgen daar punten voor. Deze punten worden op hun kaart geschreven.

Ook de leiding die in de stand staat noteert dit op een kaart.

SOLLICITATIEKAART

nr. v.d. ploeg

codeletter van de groep

A 20 naam van de groep.....
naam van de Scout.....

1			
2			
3			
4	pionieren-4 knopen -2 sjorringen	x	8
5			
6			
7			
8	veiligheid-hakken-EHBO	x	7
9			
10			
11			
12	Scouting kennis SN	x	9
13			
14			

nr. v.d. post

post met korte beschrijving wat er gevraagd kan worden.

keuze v.d. Scout

beoordeling

KAART VOOR DE SOLLICITATIEPOST

A = codeletter van de groep.
Wanneer er meer dan 26 groepen mee zouden doen kan men er een nummer bijgeven (A^1)

20 = Nummer van de ploeg. Ploegen nummers vanaf bijv. 20 om nummer post niet te verwarren

Namen van groep en ploeg zijn ter aanvulling en bij verlies op te sporen.

	nr. v.d. post			
	A	4	naam van de groep.....	
nummer v.d. ploeg	20	21	22	23
naam v.d. ploeg				

KAART VOOR DE CENTRALE POST

A	naam van de groep.....					
ZATERDAG						
nr.v.d.ploeg	20	21	22	23	24	
nm.v.d.ploeg						
1						
2						
3						
4 pionieren						
5						
6						
7						
8 veiligheid						
9						
10						
11						
ZONDAG						
12 scouting						
13						
14						
TOTAAL:						

HET AVONDPROGRAMMA.

Het avondprogramma wordt een gezamenlijke happening die rond een Kampvuur of Kombij uitgevoerd kan worden.

Van te voren is het thema al bekend bij de groepen.

Het thema zou kunnen zijn "FUTURE IS NOW". De ploegen bereiden hier het één en ander voor op hun groep.

Geef ook een tijd aan hoe lang hun presentatie mag zijn.

DE PLOEGOPDRACHT.

Voor deze ploegopdracht zijn meerdere posten. Iedere post duurt ongeveer een uur.

Er zijn posten met 1 activiteit, bijvoorbeeld pionieren en er zijn posten die een aantal subposten hebben die na 20 minuten rouleren.

Iedere post kan meerdere activiteitengebieden in de opdracht verwerken.

De opdracht wordt gegeven aan de hand van

een stukje themaverhaal waar de opdracht in verwerkt is.

Een voorbeeld. (We gaan er hier even vanuit dat er 3 ploegen op de post zitten).

Er is een post "Veiligheid".

In deze post zit veiligheid met materiaal, E.H.B.O. en kamperen verwerkt.

Eerst wordt er centraal een kort themaverhaal verteld aan de 3 ploegen op deze post.

Bijvoorbeeld een belevenis van twee Scouts op de WJ.

Een suggestie voor een verhaal:

'De Scouts moeten hout hakken. Zij verstappen of bezeren zich en het kampement dat ze controleren is zo onveilig als het maar kan!'

De ploegen kiezen een post en gaan met de opdracht aan de slag.

Iedere ploeg heeft natuurlijk zijn eigen specialisten op een bepaald gebied. Zij kunnen dan aanwijzingen en suggesties geven om de opdracht zo goed mogelijk uit te voeren.

De post Koken is een uitzondering.
Deze post start gezamenlijk, zodat er tegelijk
gegeten wordt.
Voor deze post moet een maaltijd worden
gemaakt uit één van de landen waar men denkt
dat daar een WJ. gehouden zal worden.
Ook dit wordt van te voren tegen de groepen ver-
teld. De ploeg kan dan van tevoren een plan
maken.

- wat koken we
- wat hebben we nodig
- wat hebben we nodig om te koken
- hoe presenteren we onze maaltijd
- waar moeten we allemaal op letten
- wie doet wat

Van dit alles kan je een verslag laten maken dat
meetelt in de beoordeling.



3 VOORBEREIDING

Om een DSW voor te bereiden is veel tijd, energie en overpeinzing nodig. Maar het is en blijft een ware uitdaging!

Eén van de belangrijkste zaken die voor iedere activiteit geldt zijn de afspraken die gemaakt worden met diverse mensen voor wat betreft de voorbereiding en later de uitvoering.

Voor planning en organisatie is er in hoofdstuk 5 een soort van checklist gegeven. Lees deze door en gebruik de zaken die op jullie DSW van toepassing kunnen zijn.

In de voorbereidingen zijn er een aantal zaken die op de groep geregeld moeten worden met de deelnemende ploegen.

VOORBEREIDING OP DE GROEP.

De groep moet:

- aan de ploegen het themaverhaal bekend maken
- de sollicitatiekaart bespreken en uitdelen zodat deze per ploeg kan worden ingevuld en zich kunnen 'specialiseren'
- het thema voor het avondprogramma bekend maken en de ploegen iets laten voorbereiden
- een maaltijd kiezen uit het land waar men tijdens deze DSW denkt dat een WJ gehouden zal worden
- eventuele voorbereidingen laten maken die voor een bepaalde post nodig kunnen zijn

Naast deze afspraken, die vooral de deelnemende Scouts aangaan, zijn er nog een groot aantal zaken die vanuit een centraal punt geregeld en afgesproken moeten worden.



Bijvoorbeeld:

De speurtocht.

- hoe wordt deze georganiseerd
- wie maakt de opdrachten
- wie verzorgt de posten
- wie verzorgt het materiaal

De sollicitatie stands

- wie maakt de uitleg voor de groepen
- wie maakt de kaart
- wie maakt de opdrachten
- wie verzorgt de posten
- wie verzorgt het materiaal

Het avondprogramma

- wie verzorgt de informatie naar de groepen
- wie maakt een uitnodiging voor de groepen
- wie maakt met de info, die de groep geeft over hun bijdrage,
- wie stelt het programma op
- wie leidt dit geheel op de avond
- wie regelt het materiaal (buiten het materiaal dat door de groep zelf verzorgd moet worden). Denk hierbij aan kampvuur, aankleding, enz.

De ploegopdracht

- wie maakt de themaverhalen
- wie maakt de opdrachten
- wie verzorgt de posten
- wie verzorgt het materiaal

BEOORDELING

Bij de DSW behoort natuurlijk een beoordeling van de diverse opdrachten.

Benoem een beoordelingscommissie. Zij maken met elkaar een punten beoordeling en maken daar een overzicht van voor iedere post.

Nodig de mensen die op de diverse posten staan een avond uit en geef er uitleg over. Op de wedstrijden zelf ligt er bij iedere post een beoordelingsstaat. Deze wordt bewaard door de verantwoordelijke op de post.



COMMISSIES

Een idee is om voor de diverse onderdelen commissies te benoemen. Deze commissies worden dan weer gecoördineerd vanuit een centrale commissie.

- Naast datgene wat er nu al genoemd is zijn er nog een aantal zaken die je moet regelen. Daar is in hoofdstuk 5 een checklist van gemaakt. Wij pretenderen niet dat deze volledig zal zijn, dus gebruik deze ter ondersteuning en blijft alert op allerlei onverwachte zaken!

In hoofdstuk 5 noemen we het nog een keer:

Maak van het geheel een draaiboek!

Verspreid dit onder de deelnemende groepen en medewerkers en vul dit regelmatig aan met de laatste gegevens

4 SUGGESTIES

In dit hoofdstuk willen we een aantal suggesties geven ter ondersteuning voor het opzetten van posten en opdrachten.

Nog even in het kort:

- we zijn uitgegaan van de 14 activiteitsgebieden
- een aantal activiteitsgebieden kunnen tezamen 1 opdracht worden
- er is gebruik gemaakt van het hand- en werkboek
- de opdrachten gaan uit van het start- en vervolg principe

SCOUTING.

Speurtocht: stukje geschiedenis over Scouting uit het land dat de post vertegenwoordigt.

Sollicitatiepost: Een aantal vragen over de organisatie van SN beantwoorden aan de hand van een vragenformulier.

Ploegopdracht: Maak een collage/affiche om een beeld te geven van Scouting in Nederland.

SPORT EN SPEL.

Speurtocht: Er moet een bepaalde vaardigheid worden gedaan die iets met het land heeft te maken.

Sollicitatiepost: Waar moet je aan denken wanneer je een spel gaat spelen. Geef hier bijvoorbeeld een vragenlijst waar een aantal, voor Scouts bekende, spelsituaties ontstaan. Ze moeten dan nakijken of alles voor zo'n spel in orde is.

Enkele dingen die bij het spel genoemd worden zijn bijvoorbeeld niet nodig of kunnen niet op die manier worden gespeeld.

Ploegopdracht: maak een spel dat.....

Bij deze post worden er verschillende opdrachten voor een spel gegeven. Zo, dat wanneer er verschillende ploegen tegelijk komen ze niet dezelfde opdracht hebben.

TIP: verzamel al deze spelen en geef ze als een boekje uit in je district na de DSW.

VEILIGHEID

Speurtocht: Vertel iets over een aantal aspecten rondom veiligheid. Te denken valt hierbij bijvoorbeeld aan veilig gebruik van materialen, verkeersveiligheid, E.H.B.O., enz.

Sollicitatiepost: door middel van een vragenlijst een aantal veiligheidseisen benoemen.

Bijvoorbeeld bij hakken: noem 4 veiligheidsaspecten waaraan je moet denken wanneer je gaat hakken.

Bij E.H.B.O.: wat moet er in een verbandkist zitten. Je kan dan een lijst geven van spullen die erin moeten en een aantal spullen die niet nodig zijn.

Ploegopdracht: Op deze post kunnen meerdere kleine opdrachten worden gegeven.

Bij E.H.B.O. Laat ze met elkaar een "gewonde" behandelen.

Bij een bepaald veiligheidsaspect een doeopdracht waarbij de "veiligheidsspecialist" er op toe ziet dat de veiligheid in acht genomen wordt.

KANOVAREN EN ROEIEN.

Speurtocht: geef informatie over kanoën en roeien. Geef in ieder geval ook een aantal regels aan die voor iedere wateractiviteit gelden.



Sollicitatiepost:

maak een vragen-

lijst waarbij ze moeten denken wanneer ze :

- aan een water activiteit meedoen
- waaraan je moet denken bij kanovaren

Je kunt dit bijvoorbeeld aan de hand van de "zoek de fouten" manier op papier zetten.

Bijvoorbeeld: "Wanneer je met een kano gaat varen moet *lichte* bagage *achter* het zitje in de kano.

Ploegopdracht: Het zou ideaal zijn wanneer je bij je terrein de mogelijkheid hebt om met echte kano's of roeiboten iets kunt doen. Wanneer dit niet kan is het misschien een idee om "droog" te varen. Zet een lelievlet neer, laat de "bemanning" plaatsnemen en laat de specialist (roerganger) een lesje varen geven. (zie blz. 67 werkboek Scouts

ZEILEN.

Speurtocht: iets over het zeilen wat betreft persoonlijke veiligheid en veiligheid bij het varen.

Sollicitatiepost: geef ze een plaat van een zeilboot. Laat ze een aantal essentiële onderdelen van een zeilboot benoemen.



Ploegopdracht: maak met elkaar een primitief vlot (op papier) Of misschien kan er worden gevaren op een vlot (dat al is gemaakt) of met een zeilboot

BELANGRIJK!!!!!!

Wanneer men kanova- ren, roeien en zeilen op het water plaats laat

vinden zijn er een aantal zaken die door de orga- nisatie geregeld moeten zijn.

- er moet iemand aanwezig zijn met een MBL in iedere boot
- er moeten reddingsvesten worden gedragen
- er moet een veiligheidsboot rondvaren

KAMPEREN.

Speurtocht: geef informatie waar je op moet let- ten wanneer je een kampeerplekje zoekt om je tent neet te zetten.

Sollicitatiepost: zorg voor diverse kampeerma- terialen (echte of als naam op karton. De sollici- tant moet in orde van belangrijkheid opschrijven wat er meegenomen moet worden wanneer je als ploeg gaat kamperen.

Ploegopdracht: maak een plattegrond hoe je een kampement tijdens de WJ in laat richten. Bij de beoordeling van de plattegrond wordt er gekeken naar de opstelling
Andere suggestie: Zet als organisatie een kam- pement op met allerlei fouten en laat ze de fouten benoemen.

KOKEN.



Speurtocht: Tijdens de speurtocht wordt er informatie gegeven over maaltijdverzorging voor grote groepen. Bijvoorbeeld de distri- butie ervan, maar bij- voorbeeld ook over de hygiëne en het bewaren van verschillende pro- dukten. Ook over bepaalde eetgewoonten in andere landen kan aandacht worden besteed.

Sollicitatiepost: maak een vragenlijstje wat ze moeten beantwoorden op het gebied van hygië- ne, o.i.d.

Ploegopdracht: maak de gekozen maaltijd gezamenlijk klaar.

EXPRESSIE:

(dit activiteitengebied kan verwerkt worden in de kampvuur/kombij avond.

Van te voren is aan de deelnemende groepen het thema voor deze avond bekend gemaakt en hebben de groepen zich voor deze avond inge- schreven, zodat er van te voren een programma- overzicht kan worden gemaakt. Dit overzicht kan aan de deelnemende groepen worden uitgereikt, zodat ieder weet wanneer hij aan de beurt is. Maak er een ludiek programmaboekje van.

LUCHT- EN RUIMTE VAART.

Speurtocht: Stel informatie samen die ze kun- nen gebruiken bij hun sollicitatie en ploegop- dracht.

Bijvoorbeeld, iets met communicatie, met het weer.

Sollicitatiepost:

Geef een weerkaart waarop bepaalde din- gen aangegeven moeten worden. Bijvoorbeeld een opgegeven weerssi- tuatie.



Ploegopdracht:

Situeer een vliegveld op papier bij het ter- rein van de Wereld Jamboree.

Andere suggesties:

- maak met simpele middelen een maquette van dat vliegveld.
- loods via een radioverbinding iemand "bin- nen".

VLIEGEN.

Speurtocht: iedereen gooit een keer met een echte boemerang.

Sollicitatiepost: Beantwoord een aantal vragen over jullie vliegerframe.

Door elke ploeg zijn tijdens een opkomst model- len ontworpen van een vlieger. Het frame wordt tijdens de opkomst gemaakt en naar de DSW meegenomen. Spreek duidelijk af tot hoever hij klaar moet zijn. De specialist beantwoordt vragen over het ontwerp bij de sollicitatie post.

Ploegopdracht: Maak de vlieger per ploeg af zodat ermee gevliegerd kan worden. Voer daarbij eventueel enkele opdrachten mee uit.

NATUUR EN MILIEU.

Speurtocht: bij deze post wordt er informatie gegeven over natuur en milieu.



Te denken valt hierbij aan hoe we omgaan met het afval op de WJ.

Sollicitatiepost: bedenk een aantal mogelijkheden om de afval berg zo klein mogelijk te houden. Bijvoorbeeld, allemaal je eigen mok, in plaats van een plastic wegwerpbekertje.

Ploegopdracht: maak met je ploeg een affiche. De ploeg krijgt een groot vel papier. Op de ene helft maakt men een stukje "vuil" gebied, op de andere helft het stukje dat "schoon" is. Men hangt de affiche ergens op het terrein. Na afloop neemt men hem mee naar het groepshuis.

SAMENLEVING.

Speurtocht: Aan de hand van een aantal vlaggen het desbetreffende land erbij zoeken.



Sollicitatiepost: vertaal de volgende zinnen. Zorg voor woordenlijsten in die taal.

Ploegopdracht: bedenk met elkaar een activiteit waarbij de "taal" begrepen wordt, ongeacht uit welk land men komt.

PIONIEREN/SCHIEEMANNEN.

Speurtocht: tijdens de speurtocht kan het volgende spel worden uitgevoerd. Er is een "A" gepioneerd. Er worden 4 lange touwen aan de "A" bevestigd. Iemand gaat op de "A" staan en de anderen houden door middel van de 4 touwen de "A" in evenwicht. Degene die op de "A" staat gaat nu met de "A" lopen door zijn evenwicht te verplaatsen, (net zoiets als steltlopen). Ze moeten dan een bepaalde afstand afleggen.

Sollicitatiepost: benoem een aantal knopen en sjorringen. Maak 4 knopen en twee sjorringen.

Ploegopdracht: de ploeg krijgt de opdracht om een bepaald object te pionieren.

Het te maken pionier-object hangt af van de hoeveelheid materiaal dat je tijdens de DSW ter beschikking hebt. Een idee zou zijn om meerdere objecten tegelijk te laten maken, of onderdelen daarvan. De pionieropdrachten moeten ook weer afgebroken worden.

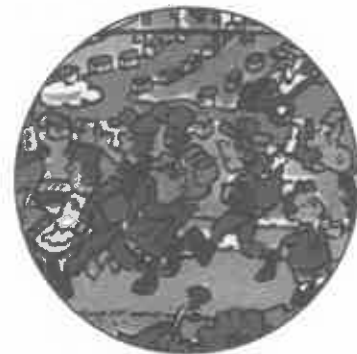


ZWERVEN EN NAVIGEREN.

Speurtocht: tijdens de speurtocht zijn al een aantal tochttechnieken verwerkt om van de ene naar de andere post te komen.

Sollicitatiepost: benoem een aantal kompasstreken. Noem verschillende tochttechnieken. Iets met coördinaten.

Ploegopdracht: Bereid met elkaar een tweedaagse tocht voor. Wat moet er meegenomen worden. Hoe ga je de tocht uitzetten. Welke opdrachten moeten er worden gedaan. Geef de route op een stafkaart als een geven.



5 PLANNING EN ORGANISATIE

In dit hoofdstuk willen we de checklist aanbieden ter ondersteuning van de gehele organisatie van de DSW.

Nogmaals, we pretenderen niet dat deze volledig is.

Gebruik hem ter ondersteuning, maar stem alles af op je eigen situatie en mogelijkheden.

LOCATIE:

De locatie waar de DSW gehouden gaat worden moet ruim van tevoren worden gepland. Dit in verband met eventuele aanvraag voor vergunningen en afspraken met politie en andere instanties.

Bedenk voor slecht weer voorzorgsmaatregelen die het vertoeven wat aangenamer maken!

Laat alles schriftelijk vastleggen en maak kopieën.

Denk bij het zoeken naar een locatie aan:

- plattegrond (bekijk de mogelijkheden en de omgeving)
- (openbare) vervoersmogelijkheden
- sanitaire voorzieningen
- parkeerruimte voor "brengers", "halers" en andere belangstellenden
- parkeerruimte voor de deelnemers (auto's, fietsen)
- routebeschrijving (informeer bij een gemeente of ze in die tijd in die omgeving wegomleggingen hebben, o.i.d.)

TIP: wanneer er met openbaar vervoer gereisd wordt, overleg dan van te voren met de vervoersmaatschappij. Het kan zijn dat er dan extra vervoer wordt ingezet.

Van te voren is er door de districtsorganisatoren en/of DSW commissie al het één en ander voorbereid. Dit kan op een eerste avond met de groepen worden doorgesproken.

BESPREKING EERSTE AVOND:

- map uitdelen en een leespauze houden
- locatie (plattegrond en mogelijkheden)
- overzicht van de vervoersmogelijkheden (tijden e.d.)
- routebeschrijving
- welke groepen nemen er deel
- hoeveel ploegen kunnen we ongeveer verwachten
- hoeveel leiding en andere ondersteuning
- lijst van werkzaamheden (zie ook blz. 9 - benoemen van de diverse commissies)
- tijdsplanning (o.a. voorbereiding)

- voorlopige begroting (opstellen)
- inschrijfdatum
- PR-plan (dit in samenwerking met de districts-voorlichter)
- komt er een herinnering
- prijzen voor de wedstrijd

Taken voor diverse commissies. Wanneer er met diverse commissies wordt gewerkt licht dan de taken per commissie uit deze lijst en zet die voor ze op papier.

De lijst is in een willekeurige volgorde opgesteld.

TAKEN VOOR DE COMMISSIE(S)

- draaiboek maken (aanvullen, verspreiden)
- regelen van spelen en activiteiten
- verdeling van spelen en activiteiten (plattegrond)
- tijdsplanning voor het weekend zelf (opstaan, starten van activiteiten, en andere zaken)
- definitieve planning wanneer zaken af moeten zijn (stel deadline)
- regelen aankleding van het terrein (bijv. toegangspoort, vlaggemast, enz.)
- regelen van een (spectaculaire) gezamenlijke opening en sluiting
- regelen definitieve inschrijving
- aanschrijven van event. sponsors
- innen bijdrage
- regelen E.H.B.O.
- regelen van veiligheidsmaatregelen (event. zwemvesten e.d.)
- mogelijkheden bespreken hoe voorlichting te geven over scouting (districtsvoorlichter met stand. Lijst met namen en adressen van groepen in het district)
- regelen centrale post (voorlichtingsstand?)
- uitnodigingen verzenden voor/naar speciale gasten (bijvoorbeeld B & W van een gemeente, pers, sponsors, districts- en gewestelijk bestuur, land. bureau)
- regelen wie deze mensen opvangt
- lijst van de deelnemende groepen, ploegen (bij aankomst nogmaals checken)
- lijst waar de groepen tijdens de DSW staan
- regelen event. bewaking
- koffie, thee en andere versnaperingen voor leiding en gasten
- inkoop van centraal geregelde spullen
- inventarisatie van het aanwezige materiaal
- regelen van het vervoer van materiaal
- regelen huur van materiaal
- regelen van het halen en brengen van materiaal dat gehuurd is
- regelen van geluidsapparatuur

- lijst van (centrale)werkzaamheden in het weekend zelf
- totaal overzicht van inkomsten en uitgave
- regelen hoe onkosten verrekend worden
- zorgen dat alles wordt en is gemerkt
- regelen van een opbouw- afbreek- en opruimploeg
- regelen dat het terrein schoon achter gelaten wordt
- centraal regelen van vuilniszakken
- regels tijdens het kamp
- regelen om zwaar materiaal op het terrein te vervoeren
- regelen van een herinnering
- regelen van prijzen voor de wedstrijd
- regelen van een ploeg mensen die na afloop het gehele terrein controleert
- regelen waar groepen voor zorgen (bijv. keukenmateriaal)
- regelen van eventuele extra verzekeringen
- regelen van eventuele schade
- versturen van bedankjes
- maken van een verslag
- publiciteit verzamelen en eventueel verspreiden onder de groepen en/of opsturen naar SN
- regelen van een evaluatiedatum

Maak vanaf de voorbereiding tot na de evaluatie een draaiboek dat iedere groep ontvangt en zorg dat dit steeds met de laatste gegevens wordt aangevuld.

Maak in het draaiboek duidelijke afspraken omtrent taakverdeling van personen en spel en activiteiten. Geef een duidelijk planningsoverzicht en houdt de voortgang van afspraken in de gaten. Spreek duidelijke deadline af.

Verzorg een leuke avond voor de leiding en andere ondersteuners wanneer er je gaat evalueren.

Vraag of iedereen gevonden, en andere "vreemde" voorwerpen op deze avond wil meebrengen. Denk aan foto's, e.d.

Wij hopen met deze map een bijdrage te kunnen leveren aan jullie Districts Scouting Wedstrijden. Heel veel succes bij de voorbereidingen en de uitvoering!

Jullie DSW wordt ongetwijfeld een fantastische happening!

SUCCES!



