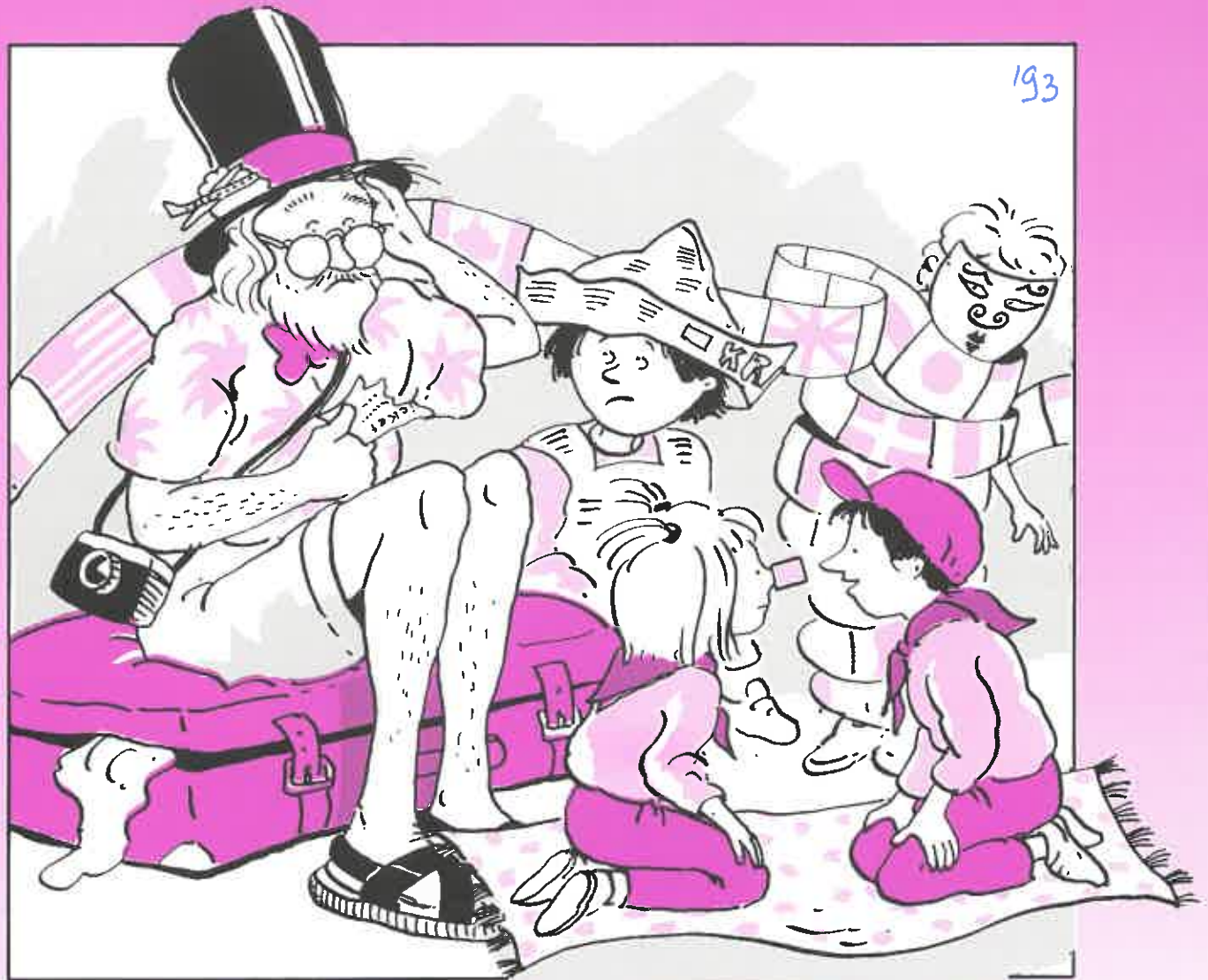


Bever Doe Dag



scouting



VOORWOORD

Voor je ligt alweer de zevende Bever Doe Dagmap. Deze Bever Doe Dag zal plaatsvinden op zaterdag 19 juni. Dit jaar hebben we er het volgende thema aan verbonden.

In Nederland wonen veel verschillende mensen samen, uit allerlei verschillende delen van de wereld. Zij hebben veel dingen met zich meegebracht. Zo komt vuurwerk eigenlijk uit China, tulpebollen komen oorspronkelijk uit Turkije. Heel veel dingen die nu normaal zijn in Nederland zijn eigenlijk niet Nederlands. Nederland is een mengeling geworden van verschillende culturen. Je kunt zeggen dat de Nederlandse cultuur verrijkt is door invloeden van ver weg. Daarom gaat deze Bever Doe Dag over verschillende landen: wat eten ze, hoe ziet het er daar uit, welke spelletjes doen ze. De bedoeling is om bevers op een speelse manier in aanraking te laten komen met ander landen en gebruiken. Bij elk land is een uitgebreid stuk informatie geschreven, dit is bedoeld voor de leiding die zich op deze manier kan inleven in het land. Je kunt tijdens de spelletjes natuurlijk het een en ander aan de bevers vertellen.

Evenals voorgaande jaren zijn we erg benieuwd naar jullie reacties. Deze reacties worden gebruikt bij de organisatie van de volgende Bever Doe Dag. In de voorgaande jaren hebben we steeds verschillende Bever Doe Dagen bezocht, ook dit jaar zijn we weer van plan om in het land te gaan kijken hoe de Bever doe Dag gespeeld wordt. Daarom ontvangen we graag een uitnodiging om bij jullie te komen kijken. Verder vinden we het leuk om een verslag van jullie Bever Doe Dag te krijgen met zowel positieve als negatieve punten.

Het adres waar je voor vragen terecht kunt:
Landelijk Bureau Scouting Nederland
Postbus 210
3830 AE Leusden
tel: 033 - 960 911

Veel plezier en succes met de voorbereiding en uitvoering van deze Bever Doe Dag en wie weet tot ziens!

Het LSTT-Bevers



INHOUDSOPGAVE

Voorwoord	1
Inhoud	2
Het verhaal	3
De bijeenkomst voor de Bever Doe Dag	5
De organisatie	7
De landen/speelplekken	9
China	9
Australië	11
Italië	12
Indonesië	14
Amerika	16
Kenia	19
Marokko	21
Antillen	23
Noordpool	24
Mexico	26
Afsluiting	29
Publiciteit	30

Colofon

Ideeën:	Saskia van Dorsser, Janneke de Groot, Suzan van Dijken, Marijke Roggen, Petra Vink en Alice Otten.
Eindredactie:	Saskia van Dorsser.
Coördinatie:	Alice Otten.
Illustraties:	Els Vermeltoort.
Vormgeving en Druk:	Trepico, Hooglanderveen. © Scouting Nederland 1993



HET VERHAAL

Het vliegticket van Lange Doener

12 juni 1993

Alle bevers zitten in een grote kring. Ze zijn heel benieuwd wat ze vandaag gaan doen, want Lange Doener vertelde vorige week dat hij een leuk spel wist waar iedereen aan mee kon doen.

Als Lange Doener het spel wil uitleggen komt Pompedomp eraan. Eigenlijk wil ze hem niet storen maar ze moet nu wel: de postbode heeft een pakje voor Lange Doener en alleen hij mag het pakje van de postbode aan nemen.

Lange Doener rent naar de postbode. Het is een aangetekend pakje en Lange Doener moet eerst zijn handtekening zetten voordat hij het in ontvangst kan nemen.

Het moet wel heel belangrijk zijn als een postbode op

zaterdag een aangetekend pakje brengt. Nieuwsgierig bekijkt Lange Doener het pakje terwijl hij terug loopt naar de bevers. Aan alle kanten staat met grote letters "Belangrijk en voorzichtig openen". De bevers roepen allemaal door elkaar. "Wat is dat?" "Maak open, Lange Doener!" "Wat zit erin?"

Ze gaan om hem heen staan en willen helpen met openen. Het zit allemaal heel goed in elkaar geplakt.

Als het pakje eindelijk open is, komt er een hele lange brief en een smal boekje uit. Lange Doener leest heel vluchtig de brief, kijkt heel verbaasd en gaat dan zitten.

"Pompedomp, wil jij die brief eens voorlezen? Ik geloof niet dat ik het goed begrijp," zegt Lange Doener. Ondertussen geeft hij de brief aan haar. Pompedomp begint:

Geachte meneer Lange Doener.

U bent uitverkoren tot de grootste kindervriend van 1993 omdat u op zo'n originele wijze omgaat met kinderen in Nederland en dat u uw huis voor hen beschikbaar stelt.

Graag willen we dat mensen in andere landen met u kennis maken opdat uw werkwijze over de gehele wereld bekend wordt en wellicht gebruikt zal worden.

Daarom hebben wij besloten u een grote reis te laten maken.

Bij deze zijn de vliegtickets ingevoegd. U zou dan in al die andere landen over deze voortreffelijke methode kunnen uitwijken. Als vertrekdatum hebben wij 19 juni in gedachten.

Alle kosten wegens overhaast vertrek zullen wij u natuurlijk vergoeden. Tevens zullen wij zorgdragen voor uw woning en de groep kinderen die in uw woning verblijven.

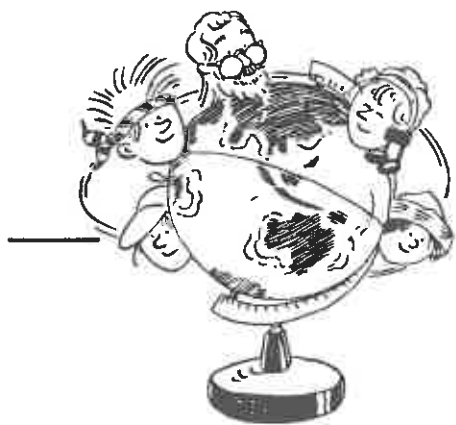
Hopende op een positieve instemming uwerzijds, groeten wij u.

Namens de Best Donator Donation organisatie.

Met vriendelijke groeten,

K. indervriend

Bijlage: voldoende vliegtickets.



Pompedomp stopt met voorlezen. Lange Doener gaat op wereldreis! Alle bevers beginnen door elkaar te praten. Frederik roept opeens heel boos: "Maar dan moet Lange Doener heel lang weg, dat wil ik niet!" Niemand let op Frederik, die sip in een hoek zit te kijken. Pompedomp denkt heel goed na. "Lange Doener", zegt ze, "je moet gaan en wij redden het best een tijdje zonder jou. Trouwens, omdat je volgende week al weg moet, zullen we je allemaal helpen met pakken en volgende week zwaaien we je allemaal uit!"

19 juni 1993

Als de grote dag is aangebroken komen alle bevers bij Hotsjietonia om Lange Doener uit te zwaaien. Ze zijn een beetje verdrietig omdat Lange Doener wel heel lang gaat, maar gelukkig mogen ze op Hotsjietonia blijven komen. Wat jammer is het eigenlijk dat ze niet met de hele groep weg kunnen. De bevers vragen zich af waar Lange Doener is gebleven totdat ze hem verdrietig in een hoekje zien zitten. Naast hem staat z'n grote koffer die de bevers vorige week samen met Lange Doener ingepakt hebben. Een bever gaat naast Lange Doener zitten en vraagt: "Lange Doener waarom ben je zo verdrietig? Je gaat toch op wereldreis?", maar Lange Doener reageert niet. Pompedomp stapt naar Lange Doener toe en zegt: "We zullen het wel redden zonder jou en wees toch wat vrolijker." Lange Doener bromt iets onverstaanbaars en kijkt nog verdrietiger. Pompedomp weet niet hoe ze hem nu nog moet troosten. Ze kijkt in het rond. De bevers snappen er ook niets van.



Opeens ziet ze Frederik in een hoekje zitten, met allerlei papiersnippers om zich heen. Hij kijkt heel beteuterd. En dan begrijpt Pompedomp wat er aan de hand is en stapt op Frederik af.

Frederik heeft weer eens wat uitgehaald. Hij wist best dat hij van de spullen van Lange Doener af moest blijven, maar toch heeft hij de tickets van Lange Doener verscheurd. Zonder die tickets kan Lange Doener niet op reis. Pompedomp vindt dat Frederik genoeg gestraft is. Nu moet ze nog snel iets verzinnen om Lange Doener op te monteren. Gelukkig krijgt ze een goed idee. Ze roept: "Bevers en Lange Doener, komen jullie eens hier. Ik heb een goed idee. Al die landen waar Lange Doener naar toe zou gaan, die landen zou je ook in Nederland kunnen vinden. We kunnen dus met z'n allen op wereldreis in Nederland. Zo kan Lange Doener de droomreis van zijn leven maken en wij gaan fijn met hem mee!"





DE BIJEENKOMST VOOR DE BEVER DOE DAG

In de week voor de Bever Doe Dag (12 juni) wordt Lange Doener vlak voor het begin van het programma weggeroepen. Hij komt terug met een pakje waar een brief en een ticket in zit (deze brief en het ticket is als bijlage bij de Bever Doe Dagmap gevoegd). Lange Doener is zo zenuwachtig dat hij de brief door Pompedomp laat voorlezen. Als de brief voorgelezen is, bedenkt Pompedomp dat het programma van deze week niet door kan gaan. Snel wordt een nieuw programma "geïmproviseerd". Hieronder volgen wat spelsuggesties, echter het koffer maken heb je nodig voor de Bever Doe Dag.

Spelsuggesties voor 12 juni 1993

Ik ga op reis

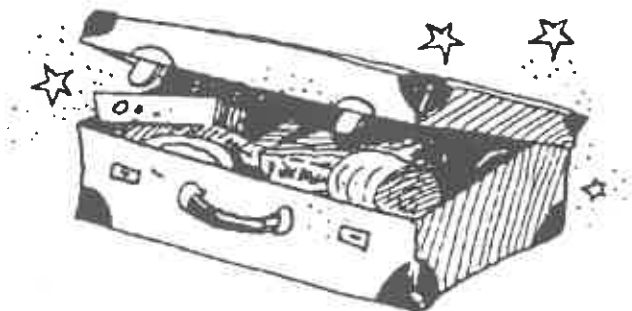
'Ik ga op reis en neem mee' is een spel waarbij onthouden moet worden wat de bevers voor je allemaal meenemen op reis en je moet zelf iets nieuws toevoegen. Dus bijv. Jan zegt: 'ik ga op reis en neem mee mijn teddybeer'. Daarna zegt Saskia: 'ik ga op reis en neem mee mijn teddybeer en mijn tandenborstel'. Daarna zegt Janneke: 'ik ga op reis en neem mijn teddybeer, tandenborstel en mijn poppenhuis'. Voor de bevers wordt het te moeilijk als het een lange rij wordt. Je kunt het vereenvoudigen door alleen het artikel van hun buurvrouw/buurman en iets nieuws te noemen. In dat geval neemt Janneke een tandenborstel en een poppenhuis mee.

materiaal: geen.

Koffer pakken

In het vorige spel zijn heel veel reisartikelen genoemd. Lappezak heeft een hele grote oude koffer (of plunjezak) en heel erg veel, te veel, spullen om mee te nemen. De bevers mogen uitzoeken welke dingen Lange Doener meeneemt en in de koffer stopt. Natuurlijk moeten er veel meer dingen mee dan er in kunnen. De bevers zullen dus goed moeten proppen en misschien wel op de koffer zitten om die dicht te krijgen.

materiaal: grote koffer of tas
veel reisartikelen
gekke spullen.



Koffer maken

Pompedomp heeft geen koffer voor Lange Doener. Gelukkig heeft ze net nieuwe schoenen gekocht en maakt snel een koffer voor Lange Doener. Het is wel een klein koffertje, dus alle bevers moeten ook maar eentje voor Lange Doener maken. Een simpele "koffer" maak je al door een hengel in het midden van de lange kant van de schoenendoos vast te nieten. Een "echte koffer" krijg je als je een lange kant scharnierend maakt: de deksel wordt dan aan een zijde met breed plakband dichtgeplakt, de andere lange kant van de deksel wordt dan dicht gestrikt.

materiaal: per bever een schoenendoos
een reep karton (2 x 50 cm)
breed plakband
touw
materiaal om de koffer te versieren

Nederlandse ansichtkaarten

Als Lange Doener in het buitenland is, dan wil hij natuurlijk aan anderen ook iets van Nederland laten zien. Het is nu te kort dag om in Nederland nog foto's te maken. Pompedomp zal nu samen met de bevers foto's (tekeningen) van Nederland en de bevergroep maken.

materiaal: papier
potloden
vingerverf

Wisselgeld maken

Lange Doener zal in veel landen zijn. In Nederland kan Lange Doener alvast buitenlands geld verkrijgen. Helaas krijgt hij alleen maar papier geld. Frederik wil Lange Doener helpen en gaat samen met een groep bevers wisselgeld maken. Hij doet dat met een grote hoeveelheid buitenlandse munten. Per land zijn de munten op een vel papier geplakt is. Iedere bever krijgt een vel wit papier en een zacht potlood. Leg het witte velletje op het papier met munten. Door zachtjes te krassen met het potlood over de munten, die onder het witte velletje liggen, krijg je veel geld erbij.

Deze spelsuggestie is met name voor de oudere bevers geschikt. De fijne motoriek van jonge bevers is namelijk nog niet zo ver ontwikkeld.

materiaal: buitenlandse munten
papier
zachte potloden



Poffertjes bakken

Als Lange Doener weg is, zal hij allerlei Nederlandse gerechten moeten missen. Poffertjes is een oud Hollands gerecht. Pompedomp heeft daarom besloten om samen met Lange Doener en de bevers nog eens even lekker te smikkelen.

materiaal: poffertjesmix
poffertjespan
olie
poedersuiker
borden
vorken
servetten

Kaas proeven

Voor buitenlanders is Nederland een vlak land waar iedereen op klompen loopt en kaas lekker vindt. Niet iedereen lust kaas. Anderen vinden kaas met pitjes vies. Welke soorten kaas kennen bevers? En als ze mogen proeven, welke vinden ze het lekkerste?

materiaal: verschillende soorten kaas in kleine blokjes



DE ORGANISATIE

Voordat zo'n grote dag als de Bever Doe Dag kan beginnen is veel voorbereiding nodig. In dit hoofdstuk geven we je aandachtspunten waarop je moet letten bij het organiseren van de Bever Doe Dag.

Deze Bever Doe Dag komt het beste tot zijn recht als hij buiten gespeeld wordt. Geschikte terreinen zijn een dag-recreatieterrein, een schoolplein, een stadspark of een grote open plek in het bos. Of misschien heeft één van de bevergroepen waarmee je de Bever Doe Dag organiseert wel een groot groepsterrein bij het clubhuis.

Een ideaal aantal bevers om een Bever Doe Dag mee te spelen is 40 à 50. Je houdt zelf dan een beter overzicht en de kinderen voelen zich minder snel verloren in de grote massa.

Om praktische en organisatorische redenen is het meestal niet haalbaar om een Bever Doe Dag met leiding van maar 3 of 4 bevergroepen te organiseren. Je zou een rowan/sherpa-afdeling, stam of ouders kunnen vragen om mee te helpen. Hoe meer leiding er is, hoe meer je de taken kunt verdelen. Dit geldt zowel voor de voorbereiding als op de dag zelf. Wel vergt een grote groep leiding meer van degene die de Bever Doe Dag coördineert - meestal is dit de districtsorganisator of beverwerker. Hij/zij zal moeten bekijken welke organisatievorm het meest haalbaar en succesvol is.



Op de dag zelf 'reizen' de bevers in hun eigen groep de wereld rond. De groepjes bestaan uit ongeveer acht bevers. Een leid(st)er van de eigen groep loopt met de groepjes mee. In de landen (de speelplekken) is weer andere leiding aanwezig om de activiteiten te begeleiden. Als je iemand kent die uit een van de landen komt die de bevers aandoen, is het misschien een leuk idee om die uit te nodigen. Op deze manier kan die persoon iets meer vertellen over het land en de spelletjes die er gedaan worden.

Het speelveld kan uit tien speelplekken bestaan. Dit is afhankelijk van het aantal bevers en de mogelijkheden die je hebt om de Bever Doe Dag voor te bereiden. In verband met de beperkte tijd van een Bever Doe Dag zal het onmogelijk zijn dat elk groepje bevers elk land bezoekt. Mocht je dit bezwaarlijk vinden of heb je niet genoeg bemensing voor de 10 landen, dan kun je vanzelfsprekend wat landen weglaten.

Elke speelplek stelt een land voor en wordt aangekleed in de sfeer van dat land. In elk land zijn er één of meerdere activiteiten typerend voor dat land. Bij elk land is het uitgangspunt bijvoorbeeld een tent of marktkraam, die aangekleed is in de sfeer van het betreffende land, met vlaggen, karakteristieke uit dat land, muziek etc.. Bovendien kunnen de bevers in elk land iets proeven. Het reizen tussen de landen gaat met een vervoersmiddel dat typisch is voor het land waar je naar toe gaat.

Bijvoorbeeld:

Per riksja ga je naar Indonesië.

Je loopt over de muur als je naar China gaat.

In deze spelmap staan ideeën voor activiteiten in de landen. Je kunt per land één of meerdere activiteiten kiezen, afhankelijk van de hoeveelheid leiding die er is. Bovendien geeft deze spelmap ook algemene informatie over de landen, ideeën voor een specifiek hapje of drankje en de aankleding van de speelplek. Het is de bedoeling dat elke bever een souvenir meekrijgt van de landen die hij of zij bezocht heeft. Op deze manier krijgen de kinderen een aandenken aan deze Bever Doe Dag.

Ook voor de souvenirs staan suggesties in deze spelmap. Natuurlijk kun je als leiding de souvenirs maken, echter dat kost enorm veel tijd. Een andere mogelijkheid is, dat je het betreft in de activiteiten van de speelplek. De bevers maken dan zelf hun eigen souvenir.

Checklist van onderwerpen tijdens een bijeenkomst met leiding:

- * Afspreken op welk terrein je de Bever Doe Dag gaat houden en toestemming vragen aan de eigenaar van het terrein.
- * Afspreken aan welke landen en activiteiten op de Bever Doe Dag aandacht wordt besteed. Het is handig om een plattegrond van het terrein te maken met daarop de speelplekken.



- * Afspreken wie welk land/speelplek verzorgt voor wat betreft de inrichting, de muziek, de activiteiten.
- * Materialen verzamelen waarmee je de speelplekken kunt inrichten; decor stukken maken.
- * Taakverdeling bespreken van de leiding tijdens de Bever Doe Dag zelf.
- * Afspreken wie verantwoordelijk is voor de EHBO tijdens de Bever Doe Dag.
- * Afspreken wie het initiatief neemt voor de opening en de afsluiting van de dag, wie er Lange Doener, Pompedomp, Scheuremaar speelt.
- * Afspreken wie welke souvenirs maakt.

Ouders

Ouders moeten duidelijk geïnformeerd worden over wat er gaat gebeuren op de Bever Doe Dag en wat er eventueel van hen verwacht wordt. Laat de ouders tijdig (ongeveer 3 weken van tevoren) weten dat er een Bever Doe Dag aankomt, waar deze gehouden wordt, van hoe laat tot hoe laat, en dergelijke. Regel met de ouders het vervoer van de bevers van en naar het terrein van de Bever Doe Dag.



DE LANDEN/SPEELPLEKKEN!

Frederik heeft weer eens wat uitgehaald. Hij wist best dat hij van de spullen van Lange Doener af moet blijven, maar toch heeft hij de tickets van Lange Doener verscheurd. Zonder die tickets kan Lange Doener niet op reis. Pompedomp heeft toch een beetje medelijden met Frederik, want hij is toch wel erg geschrokken van het kattekwaad dat hij uitgehaald heeft. Nu moet ze nog snel iets verzinnen om Lange Doener op te monteren. Gelukkig krijgt ze een goed idee. Ze roept: "Beyers en Lange Doener, komen jullie eens hier. Ik heb een goed idee. Al die landen waar Lange Doener naar toe zou gaan, die landen zou je ook in Nederland kunnen vinden. We kunnen dus met z'n allen op wereldreis in Nederland. Zo kan Lange Doener toch de droomreis van zijn leven maken en wij gaan fijn met hem mee!"

CHINA

Algemene informatie

China is een volksrepubliek in Oost-Azië. Het heeft een oppervlakte van 9.7 miljoen km². China is het land met de grootste bevolking, terwijl je er maar één kind mag hebben. Het belangrijkste onderdeel van de economie is de landbouw.

In China kende men al heel lang papier, boekdrukkunst en porselein, voordat dit in Europa ontdekt werd. Dat komt omdat China zich eeuwenlang ongestoord en vrijwel zonder invloed van buitenaf kon ontwikkelen. alles wat buiten 'hun wereld' stond werd als barbaars gezien. De Chinese muur van 2450 kilometer, een van de zeven wereldwonderen, diende als bescherming tegen de invallen van de nomadenvolken langs de noord-grens van China.

Door de grootte van China is er veel verschil in de natuur. Je hebt een rivierengebied, bergketens en woestijnen.

Natuurrampen doen zich regelmatig voor.

De dierenwereld vertoont Indische en Eurosiberische elementen. Een zeer zeldzaam geworden berensoort is de bamboestengels etende Pandabeer. Zij is vaker waar te nemen in de dierentuin of als logo bij het Wereld Natuur Fonds.

Hoe ziet het er in China uit?

In China zijn veel theehuizen. In een theehuis staan lage tafeltjes en er liggen kussens op de grond waar je op kunt zitten. De tafeltjes zijn geschikt voor spelletjes, een theesessie en zijn gedecoreerd met echte Chinese artikelen. (Rijstkommetjes, eetstokjes, theepotje met kommetje, Go spel) De wanden kan je versieren met bamboe rolgordijnen, parasols, waaiers of kalenders.

Zoals wij niet meer op klompen lopen, zo dragen de Chinezen ook geen Mao-jasjes of lange jurken met Chinese hoeden meer. Muzieksuggestie voor een theehuis is de muziek van Jean Michel Jarre, Concert in China.



Hoe gaan we erheen?

Over de chinese muur komen we China binnen. Loop één voor één over een stevige bank, waaraan aan de zijanten een zeil bevestigd wordt, zodat de bank op een muur lijkt.



Wat voor spelletjes doen ze daar?

Drakendans

Een geliefd spelletje bij de kinderen in China is de drakendans. Pompedomp weet hoe deze dans gaat. De bevers vormen een rij, de voorste bever draagt een drakenmasker. De voorste bever volgt het parcours, de rest van de bevers probeert te volgen.

materiaal: masker
chinese muziek

Kleine Sjang

Een theehuis met kussens op de grond is een goede plek voor Ssst. Ssst heeft een leuk boek over een vijf jarig Chinees jongetje Sjang gevonden waar ook veel tekeningen van hem in staan.

In een hoekje met veel kussens leest Ssst dan ook voor.

Het boek is ongeveer zestig jaar geleden geschreven en speelt zich af die tijd.

N.B. Een leuk leesboek over China als "Kleine Sjang" of "Kleine Sjang en zijn vriendjes" geschreven door E.F. Lattimore, uitgegeven door Leopold.

materiaal: leesboek

Waterrace

In China wordt op vrij bewerkelijke manier rijst verbouwd. Het regenwater wordt op de akker vastgehouden door dijken die om het rijstveld heen staan. Als er niet genoeg regen valt, moet het water via een kanaal uit bronnen maar de akker worden gevoerd. Volgens Frederik kan de rijst sneller groeien als het onder meer water staat en gaat helpen. Hij zoekt een andere bron (een emmer water) en brengt bekertjes water naar het rijstveld toe tot dit overstromt. Het rijstveld is een teiltje dat door Hippe samen met de bevers gevuld moet worden.

materiaal: plastic emmers vol met water
plastic bekertjes
ondiepe teil

Tangramspel

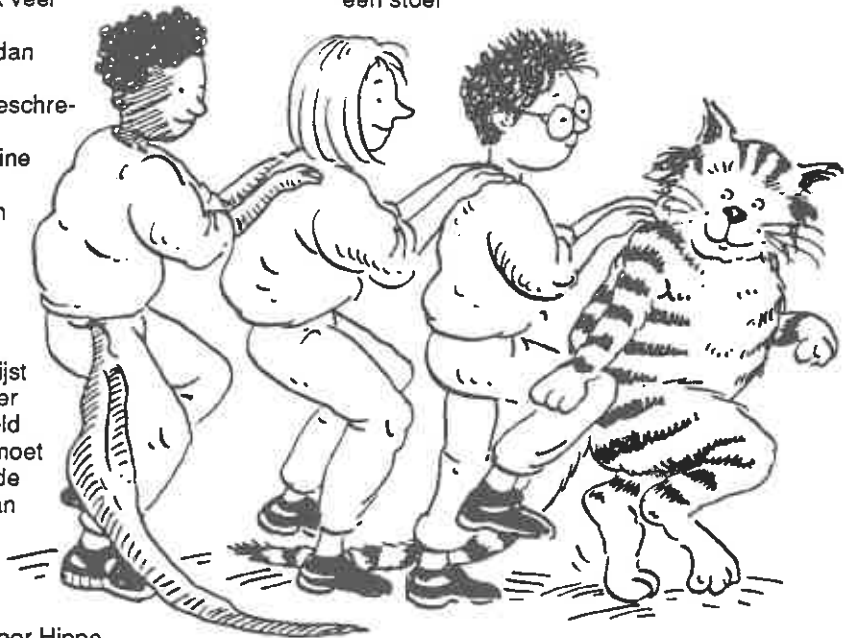
Het chinese tangramspel is een bekend spel. Voor de bevers is het een te moeilijk spel. Tangram zou je wel op een andere manier kunnen spelen. Met extra grote stukken maakt een bever een dier een mens of iets anders. De andere bevers mogen raden wat het voorstelt. Degene die het goed geraden heeft mag dan een figuur leggen.

materiaal: extra vergrote tangramstukken.

Chinese hoed met vlechtje - Ezeltje Prik

Lappezak houdt van verkleiden en heeft een nieuwe versie op Ezeltje Prik bedacht, Hoedje met vlechtje. Lappezak heeft een chinese hoed op alleen het vlechtje ontbreekt. (De hoed is bekleed met stof.) Lappezak zit op een stoel. Een geblinddoekte bever plaatst een vlecht met klitteband op de juiste plaats van de hoed. Een andere mogelijkheid is door van karton een Chinese hoed te maken en deze op een prikbord te plakken. Een vlecht van wol met hierin een punaise moet dan op de juiste plaats geprikt worden.

materiaal: Chinese hoed
vlecht van wol
punaises/klitteband
blinddoek
een stoel



Staart van de draak

Dit is een spel waar Sander niet echt een fan van is. Immers hoe vaak is hij niet aan zijn staart getrokken? Gelukkig wil hij dit spel wel uitleggen. De bevers vormen een rij. De achterste bever krijgt een staart aan (een groepsdas die in de band van de broek gehangen wordt). Het is de bedoeling dat de kop(de voorste bever) de staart van de achterste bever pakt.

materiaal: groepsdas



Touwschoppen

Touwschoppen is een geliefd spel in China. Hippe haalt een stuk touw uit z'n rugzak en wil het spel met de bevers spelen.

Dit chinese spel wordt als volgt gespeeld. Hang tussen twee bomen of twee palen een touw ter hoogte van een beverborst, dus ongeveer 1 meter hoogte. Wie kan tegen het touw schoppen.

Je kunt het touw ook op een spijker in een paal leggen en het eraf laten schoppen. In de palen kun je op verschillende hoogtes spijkers slaan.

materiaal: twee meter touw
spijkers.

Wat eten ze daar?

China is het land van de thee. Daarom staat er voor de bevers in het theehuis ook een lekker kopje thee klaar. In sommige snoepwinkels kun je gekleurde gepofte rijst kopen, welke bever lukt het om dit met stokjes op te eten?

Wat neem je daarvan mee?

Hiervoor geven we verschillende suggesties: zakje met thee
eetstokjes.

AUSTRALIË

Algemene informatie

Australië is het kleinste van de bewoonde continenten, 7,6 miljoen km² groot. De Aboriginals, de oorspronkelijke bewoners van Australië, leven veelal in zeer onvruchtbare omgeving. Zij leefden van de jacht. Voor de jacht gebruikten zij een inheems voorwerp, dat wij nu als speelgoed kennen; de boemerang. Momenteel wonen er nog 100.000 Aboriginals in Australië, voornamelijk in reservaten. Het land kent een heel eigen planeten- en dierenwereld, zoals de buidelrat en de kangoeroe. In Australië zijn de jaargetijden tegenovergesteld aan hoe wij ze kennen. In onze zomermaanden is het in Australië winter, en zij vieren kerst in het zonnetje.

Hoe ziet het er in Australië uit?

Kleed de speelplek aan met plaatjes van schapen, kangoeroes en koalabeertjes. (folders met plaatjes en informatie zijn te krijgen bij reisburo's, misschien kan de Australische ambassade je ook aan materiaal helpen). Verder kun je (kartonnen) boemerangs en grote zonnen gebruiken.



Hoe gaan we erheen?

Door een tunnel gaan de bevers naar Australië. De tunnel gaat zogenaamd dwars door de aarde, want Australië ligt aan de andere kant van de wereld. De tunnel kan gemaakt worden van grote stukken (landbouw)plastic of van grote lappen zoals oude lakens. Maak de tunnel niet al te lang en te donker, sommige bevers kunnen dit eng vinden.

Wat voor spelletjes doen ze daar?

Kangoeroerace:

Hippe is altijd erg geïnteresseerd geweest in kangoeroes. De bevers doen net of ze kangoeroes zijn en hippen rond op skippybal. Je kunt er ook een wedstrijdje van maken en de bevers een parcours af laten leggen. In plaats van de skippyballen kunnen ook grote jute zakken gebruikt worden.

materiaal: skippyballen of jute zakken.



Boemerang gooien:

Boemerangs werden in Australië gebruikt voor de jacht. Als je ze gooit is het de bedoeling dat ze weer terug komen. Als er vol-doende ruimte is kunnen de bevers eens proberen of ze dat ook kunnen. Als de boemerang niet terugkomt, wil Billy de Hond hem wel even halen. Zorg ervoor dat er geen bevers in buurt van de gooier staan.

materiaal: boemerangs (evt. via sportuitleen (zie vorige BDDmap))



Kerst in de zomer:

In Australië schijnt de zon tijdens kerstmis en als wij in ons badpak lopen is het daar winter. Daarom is het leuk om eens mee te maken hoe kerstmis in de zomer is. Maak met de bevers kerstversieringen maken en kleed hiermee een boom aan. Omdat Lappezak de kerstboom altijd maakt in het huis van Lange Doener kan die hier nu goed bij helpen.

materiaal: knutselmateriaal zoals;
gekleurd papier
scharen
lijm
watten
rood lint
glitter.

Zandkasteel bouwen:

In Australië is veel zand en australiërs zijn dan ook dol op naar het strand toe gaan en zandkastelen bouwen. Daarom zou Billy de Hond graag in Australië willen wonen, hij is daar namelijk ook dol op. Kunnen de bevers ook mooie zandkastelen bouwen?

materiaal: zand
schepjes
water.

Wat eten ze daar?

Op de grote vlaktes in Australië moeten de cowboys vaak overnachten, omdat het te ver is om naar huis te rijden. Ze bouwen dan een lekker kampvuurtje en bakken er hun brood en drinken warme chocolademelk. Dit vinden de bevers vast ook heel lekker

Wat neem je daarvan mee?

Als aandenken krijgen de bevers een boemerang, die van karton gemaakt is. Een bolletje wol kun je ook meegeven als symbool voor de vele schapen die in Australië zijn.

ITALIË

Algemene informatie

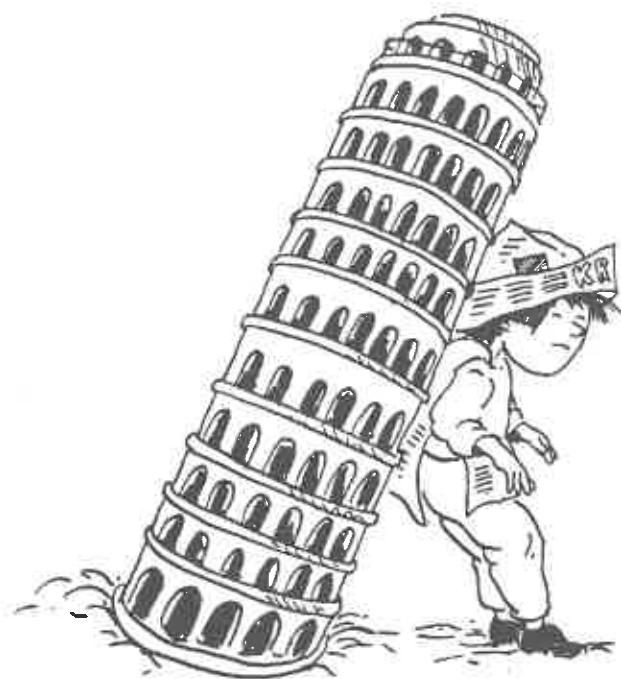
Italië is een land in Zuid-Europa. Het is acht keer zo groot als Nederland en heeft 54 miljoen inwoners. Groot zijn de tegenstellingen tussen het vrij welvarende industriële noorden en het arme agrarische zuiden. Een belangrijke bron van inkomsten is het toerisme. Met name de stranden en de grote steden zijn in trek. Vaticaanstad en opgravingen van Pompeï maken Italië wereldwijd bekend.

Hoe ziet het er in Italië uit?

Als je aan Italië denkt, zie je al gauw gondels en stranden voor je. Om het land gezellig aan te kleden, kun je hele grote ijsjes maken en bijvoorbeeld zand neer gooien om een strand te maken. Als je een roeibootje neer legt, krijg je al snel het idee dat je in Venetië bent.

Italië is ook het land van de maffia. Om dit uit te beelden kan je lange regenjassen, hoeden en zwarte brillen aandoen.

Zelf hebben we gekozen voor een zomers terrasje van de taverna. Op de tafels hebben we flessen wijn staan in rieten manden. Een pergola met wijnranken en trossen druiven staan op de rand van het terras. Echte Italiaanse muziek zorgt voor een Italiaanse sfeer. Leuke muziek is dan Eros Ramazzotti, Pavarotti, Blues Brothers of de hit-CD van 1990 'Ciao Italia'.



Hoe gaan we erheen?

We gaan per gondel naar Italië. Leg een zeil op de grond en ga met alle bevers hierop zitten, doe net of je roeit, terwijl je het liedje Bootje varen zingt.

Wat voor spelletjes doen ze daar?

Lottospel

In Italië wordt veel gegokt. Scheuremaar is daar ook heel goed in. De bevers kunnen gokken met een memoryspel. Om de beurt wijst een bever twee kaarten aan die gelijk zijn.

materiaal: memoryspel

Spaghettirace

Billy heeft een leuk spel gezien in Italië. Hierbij is het de bedoeling dat de bevers naar een bak lopen waar touwtjes inzitten. Twee bevers pakken een touwtje uit de bak en brengen dat naar bevers, die nog in de rij staan. De volgende bever gaat lopen en haalt weer een touwtje op en knoopt dit aan het vorige touwtje. Wie heeft na een bepaalde tijd het langste touw?

materiaal: stukjes touw
afwasteiltjes
horloge/stopwatch

Bootjes

Sander heeft twee grote bakken water gevonden. In elke bak water ligt een bootje. Het is de bedoeling dat de bevers met een rietje de bootjes naar de overkant blazen.

materiaal: bak met water
bootje met zeil
touw
rietjes

Maffia

De maffia, een gangsterbende, is erg actief in Italië. Ze staan erom bekend dat ze goed kunnen schieten. Lange Doener leert de bevers wel even hoe dat moet. Er staat een afgeschermd kaars op een tafel, zodat hij niet uitwaait. De bevers proberen met een spuitflesje van bijvoorbeeld afwasmiddel de kaars doven.

materiaal: kaarsen
spuitfles
elastische spuitjes



Macaroni-kunstwerk

Al souvenir kunnen de bevers zelf iets maken. Neem een blanco ansichtkaart, een zak macaroni en een fles lijm. Met de macaroni kun je mooie mozaïekjes maken, die de bevers aan opa en oma kunnen sturen.

materiaal: blanco ansichtkaarten/stukje karton
macaroni/spaghetti
lijm



Wat eten ze daar?

Mini Pizza's

Pizza's worden op vele hoeken van de straat gebakken, ook bij ons op de hoek van de taverna. Alle bevers mogen hier hun eigen mini-pizza bakken en opsnikken. Pompedomp zorgt voor beschuiten en allerlei snoepsoorten om de pizza-beschuiten te versieren.

materiaal: beschuiten en snoep als winegums, dropverters, hagelslag en andere kleine snoepjes.

Wat neem je daarvan mee?

het macaronikunstwerk
bootje (bijv. gevouwen van papier)
pizzarecept.

INDONESIË

Algemene informatie

Indonesië is een eilandenrepubliek in Zuidoost-Azië met meer dan 13.000 eilanden, waarvan er 3.000 bewoond zijn. Indonesië is vroeger een kolonie van Nederland geweest, het heette toen Nederland-Indië. Door zijn ligging aan de evenaar heeft Indonesië een tropisch klimaat. Er heerst een moessonklimaat. Het toerisme richt zich voornamelijk op Java en Bali. Indonesië is een echt ontwikkelingsland, kinderen worden vaak vroeg ingeschakeld in het arbeidsproces. Je kunt hierbij denken aan kleine waren verkopen, dragen van spullen, schoenen poetsen etc..

Hoe ziet het er in Indonesië uit?

Karakteristiek voor Indonesië is de Pasar Malam. Een soort markt waar van alles te zien en te kopen valt en ook te eten is. Zoiets zou je na kunnen maken op de Bever Doe Dag: een kleine markt met kraampjes waar allerlei activiteiten zijn. Ter aankleding van je markt gebruik je grote papieren parasols, maskers en palmbomen. In een hoek van je markt kun je voor een kijk-activiteit zorgen: bijv. een danseres of een schimmenspel met wajang-poppen. Draai gamelan- of andere Indonesische muziek. (Deze is te leen bij de muziekafdeling van de bibliotheek.)

Hoe gaan we erheen?

De bevers gaan in de fietsriksja naar Indonesië. Je kunt hiervoor de bevers achter op de fiets vervoeren, of in een bakfiets.

Wat voor spelletjes doen ze daar?

Masker maken:

Indonesië is een land van symboliek. Maskers en kleding hebben daar veel betekenis. In traditionele Indonesische dansen worden vaak maskers gebruikt. Lappezak vindt het altijd leuk om zich te verkleeden, daarom helpt hij de bevers van karton of van papieren zakken een masker maken.

materiaal: karton of papieren zakken
scharen
kleurpotloden,
viltstiften
krijtjes
elastiekjes.





Schimmenspel:

Een geliefde bezigheid voor groot en klein is het schimmenspel. Pompedomp weet precies hoe dat moet. Span een laken en zet daarachter een felle lamp. Laat wat bevers voor het doek zitten. De andere bevers mogen dan om de beurten achter het laken gaan staan. De bevers voor het doek moeten raden wie er achter het laken staat. Wissel de groepen na een tijdje om. Deze activiteit lukt alleen binnen, omdat anders het licht niet fel genoeg is.

materiaal: wit laken
touw
felle lamp/diaprojector.

Papier marmeren:

In Indonesië worden vaak stoffen gebatikt. De bevers kunnen nu papier gaan "batikken". Meng olieverb met wat terpentijn. Doe water in een teiltje, giet hierop voorzichtig het vermengsel (als het goed is blijft het op het water liggen). Met een vork kunnen er patronen in de verf getrokken worden. Leg nu een vel papier voorzichtig op het water. Laat het even liggen. Haal het papier van het water en laat het drogen (eventueel aan een waslijn). Als je het lief vraagt, wil Scheuremaer wel helpen.

materiaal: teiltje
water
olieverb
terpentijn
papier
vork

Waterballonnen gooien:

Het is vaak erg warm in Indonesië. Om wat af te koelen kunnen de bevers met waterballonnen gooien. Sander vindt dit prachtig en rent erachter aan, maar oh wee als een ballon knapt en hij nat wordt. Doe dit alleen als het erg mooi weer is en zorg dat je wat reserve kleding achter de hand hebt voor het geval een kind erg nat wordt.

materiaal: waterballonnen
water
reserve kleding.

Wat eten ze daar?

Hebben de bevers wel eens van pisang gehoord. Dit betekent banaan in het indonesisch. Een gewone banaan is natuurlijk al erg lekker, maar je kunt ook eens pisang goreng maken. Dat is namelijk gebakken banaan. warm opeten is het lekkerste!

Wat neem je daarvan mee?

kleurplaat van een indonesisch meisje (bij deze map gevoegd)
een gebatikt lapje stof





AMERIKA

Algemene informatie

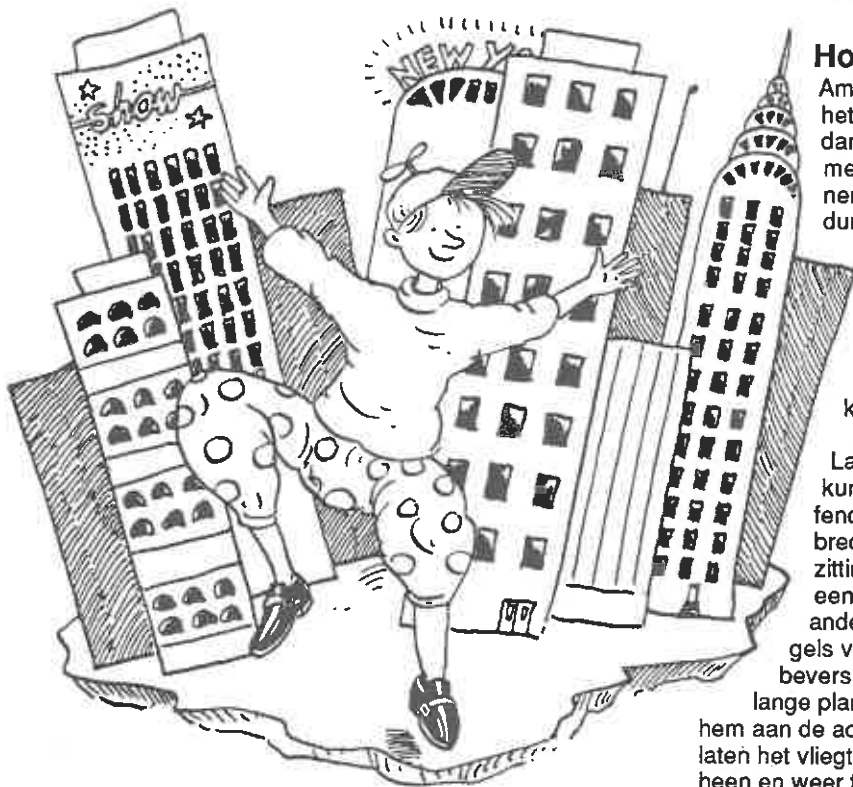
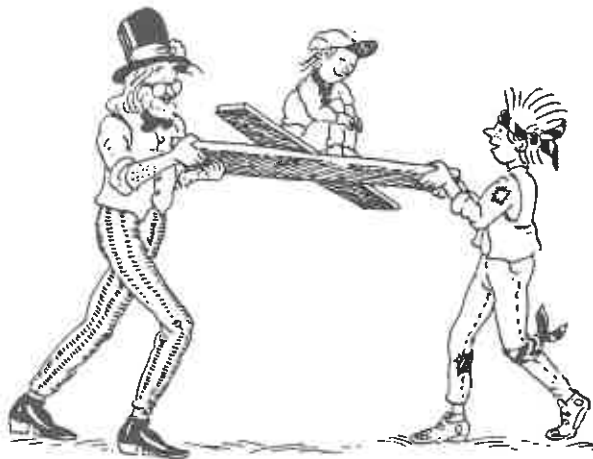
De Verenigde Staten van Amerika is een machtig land, al is het niet het grootste land ter wereld. Het land is samengesteld uit 51 staten, wat terugkomt in de 51 stars en stripes van de vlag van het land. De bewoners van nu, de blanken, hebben de oorspronkelijke bewoners, de Indianen, verdreven. De Indianen-stammen wonen nu in reservaten. De negerbevolking is door slavenhandel in het land gekomen. Amerika blijft een land van tegenstellingen: van blank en zwart, van arm en rijk.

Hoe ziet het er in Amerika uit?

Zoals vast al wel duidelijk is geworden, hebben we het hier over Noord-Amerika. Over de Verenigde Staten in het bijzonder. Dit land kent vele aspecten, waar je bij de inrichting van de speelplek 'Verenigde Staten' de nadruk op kunt leggen. Wij hebben voor de aankleding gekozen voor het moderne, stedelijke aspect.

Verzamel kartonnen dozen van allerlei formaten - vooral ook hele grote van ijskasten of wasmachines. Hiervan maak je wolkenkrabbers en flatgebouwen door ze te beplakken en/of te beschilderen.

Op oude lakens kun je ook de skyline van een grote Amerikaanse stad schilderen. Je ziet veel reclame op en aan de gebouwen, op affiches, of in neonlicht. Reklame-affiches (Coca Cola, MacDonald's) teken je op grote vellen papier en plak je op de kartonnen gebouwen. Neon-letters knip je uit karton en schilder je in felle kleuren, bijvoorbeeld met fluorescerende stiften of tekstmarkers. De grauwe betonmuren kun je versieren met graffiti. Hier en daar hangen portretten van bekende Disney-figuren, zoals Mickey Mouse, Donald Duck, Goofy en Pluto.



Hoe gaan we erheen?

Amerika ligt zo ver weg, daar moet je wel met het vliegtuig heen. Met de boot kan ook, maar dan doe je er wel een week of drie over. En met de auto of met de fiets zou ook nog kunnen, maar dan zou het wel een jaar kunnen duren voordat je er bent! Daarom nemen we het vliegtuig.

De afstanden die je in Amerika zelf moet afleggen, zijn vaak ook heel groot. Als de mensen daar eens naar een andere stad moeten, of als ze hun familie gaan bezoeken, dan gaan ze ook vaak met het vliegtuig.

Lange Doener weet wel hoe je een vliegtuig kunt toveren - dat heeft hij al wel eens geëfend met de bevers. Je neemt een stoel en een brede, lange plank. De plank bind je onder de zitting van de stoel stevig vast. Dan neem je een wat kortere plank en bindt die dwars op de andere plank vast. (De korte plank zijn de vleugels van het vliegtuig.) Om de beurt gaan de bevers op de stoel zitten. Lange Doener houdt de lange plank aan de voorkant vast en Lappezak houdt hem aan de achterkant vast. Zo tillen ze de stoel op en laten het vliegtuig vliegen door ermee te gaan lopen en het heen en weer te laten schommelen.



Je kunt ook een vliegtuig maken waar meerdere passagiers in kunnen. Alle bevers gaan achter elkaar in een rij staan - Lange Doener voorop. Ze spreiden allemaal hun armen uit en beginnen eerst zachtjes en dan harder en ten slotte heel hard te lopen. Het vliegtuig stijgt op. Lange Doener geeft aanwijzingen - naar links en naar rechts. Ondertussen maakt iedereen het vliegtuig-geluiden. Na een poosje moet het vliegtuig weer landen. De passagiers maken gierende rem-geluiden.

Wat voor spelletjes doen ze daar?

Graffiti

Scheuremaar is helemaal weg van graffiti. Hij kladdert alle muren vol. Willen de bevers het ook eens proberen? Om hier echte spuitbussen met verf voor te gebruiken is een beetje te duur, en met wasco of vingerverf gaat het net zo goed. Zorg dat je van te voren al wat voorbeelden van graffiti gemaakt hebt, zodat het de bevers duidelijk is wat graffiti is. Ze zullen het vast snel herkennen, want ook in Nederland worden muren en glas ermee 'verfraaid'. Geef de bevers grote vellen papier, waarop ze hun graffiti-tekeningen kunnen maken.

materiaal: wasco/vingerverf
papier
water

De hoogste wolkenkrabber

Sander is wel eens in Amerika geweest en was erg onder de indruk van de hoge wolkenkrabbers. Hij wil er graag een bouwen met de bevers. Verzamel dozen van verschillende formaten. Verdeel de bevers in groepjes van 4. Geef ieder groepje een verzameling dozen en leg de dozen een eindje verder neer. Na het startsein loopt een kind van ieder groepje zo snel mogelijk naar de stapel dozen en neemt een doos van de stapel mee terug. Een volgend kind pakt ook een doos en zet deze bovenop de doos van het eerste kind. Dit herhaalt zich tot alle kinderen aan de beurt zijn geweest (of meerdere keren aan de beurt zijn geweest). Het groepje kinderen dat als eerste weer zit heeft de hoogste wolkenkrabber gebouwd.

materiaal: dozen van verschillende formaten

In het casino

In Las Vegas kun je gokken en dat spreekt Pompedomp wel aan. Ze heeft eierdozen gespaard uit haar keuken en daarvan heeft ze een vlooienspel gemaakt. Met viltstift heeft ze op verschillende vlakjes van de eierkartons cijfers geschilderd. De bevers mogen drie keer gooien met pingpongballetjes en proberen om ze in de vakjes met de hoogste cijfers te gooien. Pompedomp telt de cijfers op en wie het hoogste getal heeft, is de winnaar.

materiaal: eierdozen
pingpongballetjes
pen/papier



Vrijheidsbeeld

In New York staat het vrijheidsbeeld. Een heel groot beeld van een vrouw die een brandende fakkel omhoog houdt. Wie kan die fakkel uitblazen? Om dit te proberen heb je het volgende nodig: Leg de doos neer met de open kant naar boven. Verwijder uit de doos een zijde. Zet de kaars in de doos en steek hem aan. Pak een lege plastic fles en probeer nu vanachter de streep de brandende kaars uit te schieten met de luchtstroom die door die door duwen op de flacon ontstaat.

materiaal: lege plastic flessen van bijvoorbeeld afwasmiddel, een aantal kaarsen
lucifers
een emmer water
een doos.



Ballonnendans

Cowboys wonen in het wilde westen, en vooral in de staat Texas. Country en western muziek komt uit dat gedeelte van de Verenigde Staten. De bevers hebben een opgeblazen ballon aan hun enkel gebonden en dansen op country en western muziek. Sander doet ook mee want die is gek op ballonnen. Als de muziek ophoudt, moeten ze zo snel mogelijk op de grond gaan zitten en daarbij ervoor zorgen dat hun ballon niet kapot gaat.

materiaal: ballonnen
touw
bandrecorder

Instortingsgevaar

Oude gebouwen moeten wijken voor nieuwe gebouwen. Stapel dozen - deze stellen de flatgebouwen voor - op elkaar. De bevers moeten met een tennisbal de flat slopen. Lange Doener let een beetje op dat de bevers niet ergens anders op gaan gooien. Daarna moeten ze de flats weer opbouwen, zodat ook de andere bevers het spel kunnen spelen.

materiaal: dozen
tennisballen

Oren

Lappezak heeft een keer als souvenir uit de Verenigde Staten de oren van Mickey Mouse meegenomen. Deze kun je zelf maken: je neemt een stuk stevig ijzerdraad (zo groot dat het om een kinderhoofd past). Van twee bierviltjes verf je beide kanten zwart en bevestig deze aan het ijzerdraad. Tenslotte wikkel je zwarte wol om het ijzerdraad. Zet de 'oren' op de hoofden van de bevers.

materiaal: ijzerdraad
bierviltjes
zwarte verf
zwarte wol

Wat eten ze daar?

Popcorn

Een Amerikaan die naar de film gaat of naar het voetballen zie je vaak met een enorme zak popcorn. Ook in Nederland is popcorn populair. Alle bevers weten dat het het lievelings-eten van Hippe Springveer is, want popcorn springt zo lekker in de pan!

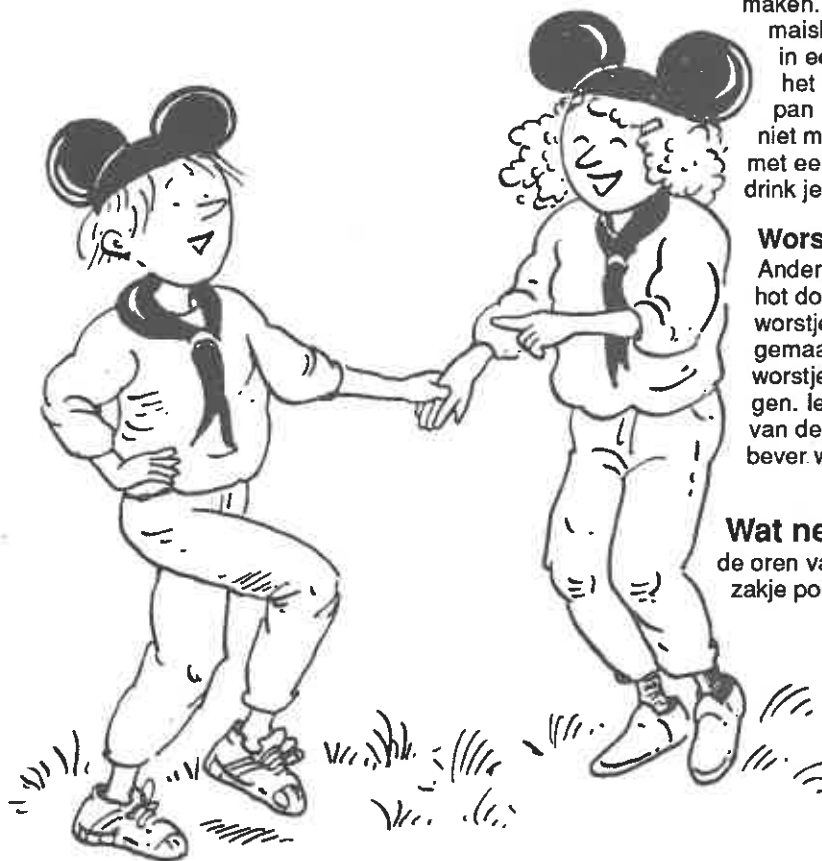
Je kunt voor de bevers kant en klare popcorn in grote puntzakken kopen. Je kunt de popcorn ook ter plekke zelf maken. Dat doe je zo. Je hebt hiervoor nodig: olie, maiskorrels, zout of suiker. Verhit een beetje olie in een pan, gooi wat maïs in de pan en doe direct het deksel op de pan. Af en toe voorzichtig de pan (met deksel erop) schudden. Als je de maïs niet meer hoort ploffen, is de popcorn klaar. Opeten met een beetje suiker of een beetje zout. Hierbij drink je natuurlijk cola met een rietje!

Worsthappen

Ander populair eten in Amerika zijn hamburgers of hot dogs. Pompedomp weet een spel met warme worstjes. Ze heeft kleine cocktail-worstjes warm gemaakt en aan een lange draad geregen. De worstjes heeft ze ongeveer 30 cm uit elkaar gehangen. Iedere bever mag proberen om een worstje van de draad te happen, maar Pompedomp doet de bever wel eerst een blinddoek voor!

Wat neem je daarvan mee?

de oren van Mickey Mouse
zakje popcorn





KENIA

Algemene informatie

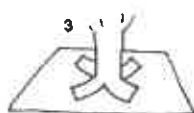
Kenia is een republiek in Oost-Afrika. Ten noorden wordt het land begrensd door Ethiopië en Somalië, ten westen door Soedan en Oeganda en ten zuiden door Tanzania. Aan de oostkant vormt de Indische Oceaan de grens. In de kuststreek is het heet en vochtig, meer naar het westen heerst er een tropisch klimaat. De nationale parken met groot wild, vormt een belangrijke bron van inkomsten. De afrikaanse bevolking is zeer ongelijkmatig over het grondgebied verdeeld. Onderwijs is niet verplicht, een gevolg hiervan is dat bijna de helft van de bevolking analfabeet is.



Hoe ziet het er in Kenia uit?

Kenia is een warm land. De zon staat hoog aan de hemel. Bij deze spelmap zit een tekening van een Afrikaans dorp. Deze kun je natekenen op lakens die je vervolgens kunt gebruiken als decorstuk.

Van oude kranten kun je palmbomen maken. Dat doe je zo: Maak een rol van een niet te dikke stapel krantepapier en knip deze rol in als aangegeven.



(1) Verdeel op die manier het bovenste gedeelte in zes gelijke delen. Duw de zes gedeeltes naar buiten en omlaag (2). Neem de onderkant in de ene hand en schuif

met de andere hand het boompje (eerst de top en dan de rest) voorzichtig uit. Om de boom te laten staan: geef vier knipjes onderaan de stam. Vouw ze naar buiten en plak de onderkant op een stuk karton (3).

Feest!

Bij de muziekbibliotheek heeft Pompedomp een paar tamtams, een rasp-instrument en ratels geleend. Daar kun je mooie ritmische muziek mee maken. Pompedomp doet wat ritmes voor. De bevers proberen het na te doen.



Als de mensen in Kenia feest hebben schminken ze hun gezichten en soms ook andere delen van hun lichaam wel eens met mooie, felle kleuren. Scheuremaar heeft zijn handen met schmink versierd. De bevers mogen hun eigen handen en gezicht versieren.

Bij feest horen ook mooie kleren en sieraden. Kettingen kun je maken van stevig, felgekleurd papier. Je kunt van strookjes papier ringetjes maken en zo een ketting maken. De ketting gaat straks mee als souvenir in de koffer.

Hoe gaan we erheen?

Naar Kenia gaan we met de bus. Een oude, hobbende bus. Ieder moment denk je dat de bus het loodje zal leggen, maar toch blijft hij rijden. De bus is zwaar bepakt en bezakt. Alle bevers zitten erin.

Laat de kinderen twee aan twee staan. Een kind staat vooraan - dat is de buschauffeur. De buschauffeur start de bus, de bus maakt startgeluiden, maar hij heeft moeite om te starten. Alle kinderen helpen mee met startgeluiden maken. Dan komt de bus eindelijk op gang en begint te rijden. De chauffeur weet de weg - de passagiers lopen achter hem aan. Eerst gaat het nog langzaam, dan wat sneller. Er zitten veel kuilen in de weg. Het gaat hordend en stotend. Af en toe loopt er iemand (bijvoorbeeld Pompedomp) waggelend door de bus, zich telkens vasthoudend aan de stoelen, om een versnapering uit te delen. Na een lange weg met veel bochten komen de bevers aan in Kenia.



Wat voor spelletjes doen ze daar?

De aap en de kokosnoot

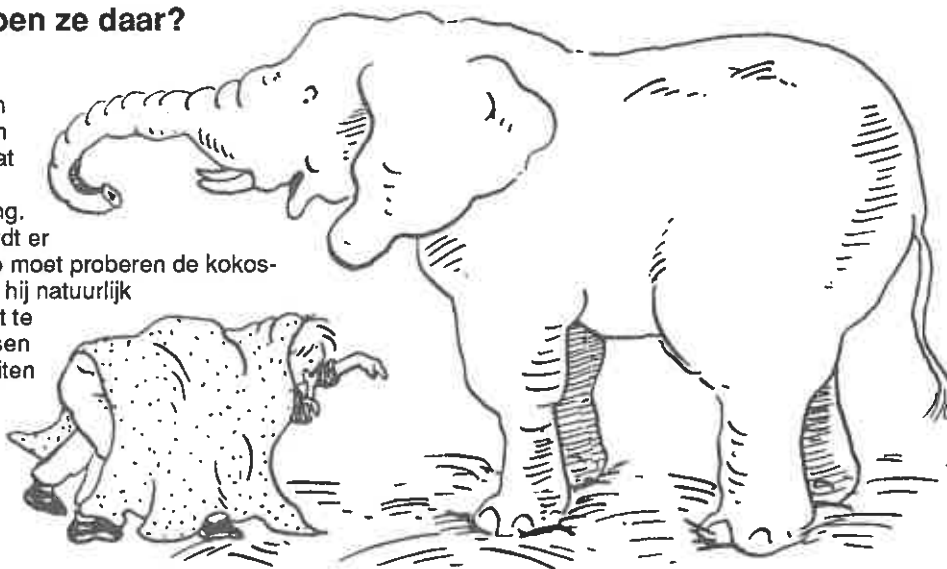
De bevers zitten in een kring en stellen de 'bomen' voor. Midden in de kring ligt een grote bal. Dat is de kokosnoot. Een kind is de aap; de aap loopt buiten de kring. Zonder dat de aap het ziet, wordt er een jager aangewezen. De aap moet proberen de kokosnoot te pakken. Daarvoor moet hij natuurlijk de kring in. Als hij de kokosnoot te pakken heeft, moet de aap tussen de bomen door de kring uit. Buiten de kring is de aap vrij. De jager moet proberen de aap te tikken op het moment dat hij de kokosnoot heeft gepakt. Dit kan alleen zolang de aap nog in de kring is.

materiaal: bal

Mikspel

De kinderen in Kenya maken vaak hun eigen speelgoed en verzinnen hun eigen spelletjes. Ze gebruiken daarvoor materiaal dat ze zo op straat kunnen vinden. Een paar oude auto- of fietsbanden of opgeblazen zwembanden worden verspreid neergelegd. Probeer even uit welke de goede afstand is. De kinderen moeten van achter een lijn proberen een kokosnoot in één van de banden te gooien. Je kunt natuurlijk ballen gebruiken als kokosnoten, maar het is veel leuker om echte kokosnoten te gebruiken. Hippe Springveer houdt hierbij een oogje in het zeil.

materiaal: oude auto- of fietsbanden/zwembanden
kokosnoten of tennisballen



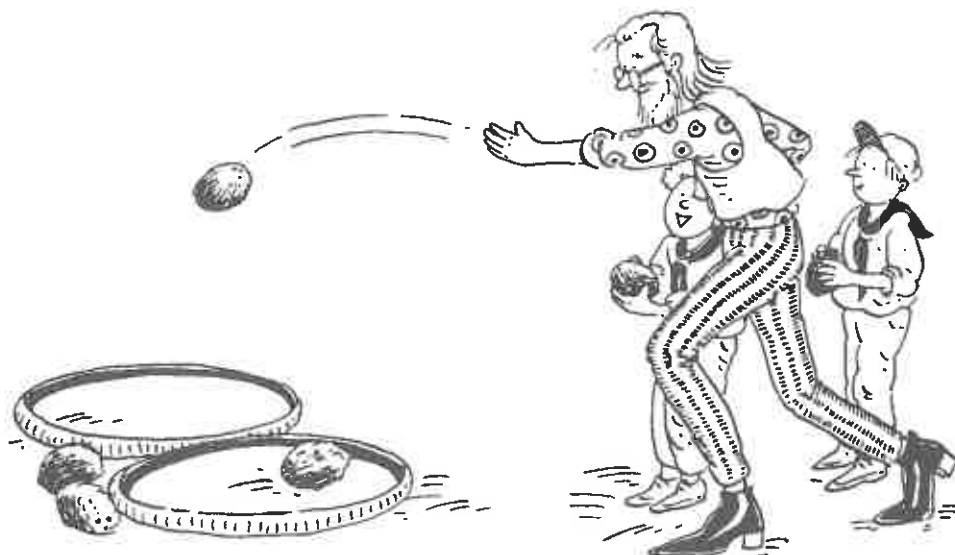
Olifantenlied

Op de wijs van 'Altijd is Kortjakje ziek' gaat ook dit olifantenlied. De tekst is gemakkelijk en snel aan te leren en gaat als volgt:

- 1 Jongens, meisjes, aan de kant
- 2 Want daar komt de olifant
- 3 Grote voeten, grote oren
- 4 en een lange slurf van voren
- 5 Jongens, meisjes, aan de kant
- 6 want daar komt de olifant.

Bij dit lied horen ook gebaren:

- 1 politieagent die mensen aan de kant schuift
- 3 stampen op de grond, handen achter de oren
- 4 met de armen een slurf maken





Flamingo's

Dit zijn roze met witte vogels, ongeveer net zo groot als reigers. Ze staan vaak op één been te niksen in het water. Dat is wat voor Lappezak! Wie kan het langste, net als de flamingo's, op één been blijven staan?

materiaal:

Maskers

Maskers hebben een heel belangrijke betekenis voor de afrikanen. Voor elke belangrijke gebeurtenis bestaat er wel een masker. De bevers kunnen nu samen met Pompedomp een eigen masker maken.

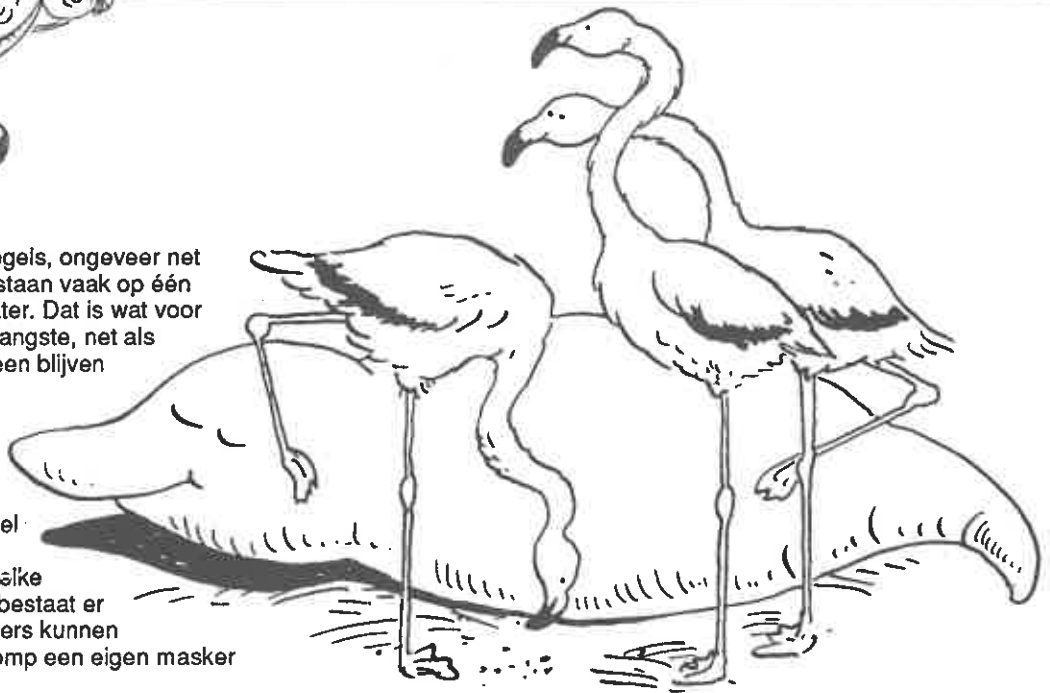
materiaal: karton
verf
schaar
elastiek
kwasten

Wat eten ze daar?

Uit Afrika komt dit lekkere recept van bananenpannekoekjes. Deze kun je met de bevers samen bakken. Zorg dat je van tevoren al pannenkoekbeslag hebt gemaakt. Ook heb je al bananen in schijfjes gesneden. De bevers prikken een schijfje banaan aan een barbecue-pen en dopen dit in het beslag. Dan leggen ze het schijfje in de koekenpan. Iedere bever mag zo een aantal schijfjes klaarmaken. Lappezak houdt de schijfjes in de koekenpan in de gaten, en keert ze op tijd om, zodat ze niet aanbranden. Als de pannekoekjes goudgeel zijn, zijn ze klaar. Eventueel kun je er ook nog (poeder)suiker op strooien. Lange Doener heeft lekkere frisse ranja gemaakt - in allerlei kleuren: groen, rood, oranje, geel. De bevers mogen kiezen welke kleur limonade ze willen drinken.

Wat nemen we daarvan mee?

maskers
kralenketting



MAROKKO

Algemene informatie

Marokko ligt recht onder Spanje en is samen met Gibraltar de toegang tot de Middellandse zee. Tot 1956 was het nog een Franse kolonie. In 1957 werd zijn onafhankelijkheid erkend.

De industrie, voornamelijk langs de kuststreek, berust voornamelijk op de verwerking van eigen agrarische producten. Bijna alle delfstoffen worden nog grotendeels onverwerkt uitgevoerd. De werkloosheid is een groot probleem en veel marokkanen zoeken als gastarbeider in het buitenland werk.

Marokko is een land van oude tradities en ambachten naast moderne levenswijzen. Het is opgebouwd uit grote steden als Casablanca en Tanger, maar er zijn ook kleine dorpen, tentenkampen en oases te vinden.

Hoe ziet het er in Marokko uit?

Binnen de Sahara leven vele bevolkingsgroepen zoals de Berbers, Toeareg en Arabieren. Ook zijn er enkele oase dorpjes, deze dorpjes liggen bijna allemaal aan de zuidrand van het Atlasgebergte.

Om een leuke plek voor de bevers in te richten kun je denken aan een oasedorpje, maar ook een "Bedoïnentent". Een grote donkere groepstent of enkele lappen geeft al een idee. Vooral door de lappen in boogjes op te hangen en een tent voorhang maken dat je een andere wereld binnen gaat. Omdat het in Marokko altijd warm en erg droog is, gaat de voorhang weer dicht. Bij binnenkomst doen de bevers hun schoenen uit. In de tent liggen vele tapijten. Koude voeten zal je er niet krijgen en je hebt het gevoel dat je er in wegzakt. Kleine olielampjes zorgen voor licht. Een oosters muziekje maakt het af. Buiten de tent zijn er actievere spelletjes te doen. Je zou je tent natuurlijk in een oase (palmbomen) kunnen neerzetten.



Hoe gaan we erheen?

Marokko is het land van de vliegende tapijten, dit vervoersmiddel gaan de bevers nu ook een keertje uitproberen. Hiervoor heb je een laken nodig. De bever gaat op het laken zitten, twee leiding pakt elk de uiteinden van het laken vast en zo wordt de bever naar het volgende land gevlogen

Wat voor spelletjes doen ze daar? vliegend tapijt

Om vliegende tapijten uit te beelden kun je frisbies gebruiken. Laat de bevers eens proberen of ze ze kunnen laten zweven. Billy de Hond vindt dit het leukste spel in Marokko, daarom kan hij het ook het beste uitleggen.

materiaal: frisbies

Verhaal

De bevers kunnen lekker bij SSSSt liggen als er een oosters sprookje of een verhaal over Marokko wordt voorgelezen.

materiaal: kussens
verhaal of oosters sprookje



arabische letters

Lange Doener heeft de arabische tekens helemaal uitgeplozen en weet nu precies hoe je die moet maken. De bevers kunnen Lange Doener hier mooi meehelpen. Hang wat voorbeelden op van arabische tekens, zodat de bevers dit na kunnen tekenen of in kunnen kleuren. Als ze wat anders willen tekenen mag dat natuurlijk ook.

materiaal: voorbeeld arabische tekens

papier
stiften
potloden
verf
kwasten
water
kranten.

sieraden

In Marokko draagt men veel sieraden. Pompedomp helpt de bevers om ook sieraden te maken. Je kunt hiervoor kralen aan elkaar rijgen, of touwtje of stukje leer aan elkaar te knopen.

materiaal: kralen
touw
leer
lijm



muziekinstrumenten

Marokko is een land waar veel gezongen wordt. De bevers kennen natuurlijk het lied 'ik heb een tante in Marokko'. Bij deze activiteit liggen allerlei muziekinstrumenten die de bevers kunnen bespelen. Om tijdens het lied muziek te maken, zal Lappezak ze helpen muziekinstrumenten te maken. Zoals bijvoorbeeld trommels, rammelaars en toeters. Zie hiervoor de Bever Doe Dagmap van 1991.

materiaal: muziekinstrumenten
grote dozen
papier
lijm
knikkers

kamelen

De rijstvogeltjes zijn wel eens helemaal naar Marokko gevlogen en hebben daar stiekum een stukje op een kameel meegereden. Dat was een hele belevenis. Zij zullen de bevers wel even uitleggen, hoe kamelen in elkaar zitten. Een bever gaat rechtop staan, een andere bever buigt voorover en pakt de eerste bever bij de riemlusjes van de broek vast. Een derde bever klimt erop en gaat zo een rondje rijden. Dat hobbelt net zo als een echte kameel. Natuurlijk wordt er wel geuild met rijder en kameel.

materiaal: -

Wat eten ze daar?

In Marokko drinkt men hele zoete koffie en/of thee. Voor de bevers kun je dit vertalen naar chocolademelk of aanmaaklimonade. Natuurlijk kun je de bevers ook hele zoete thee geven, ze kunnen bijv. zelf de hoeveelheid suiker bepalen.

Wat neem je daarvan mee?

arabische tekens
sieraden

ANTILLEN

Algemene informatie

De Antillen bestaan uit twee eilandengroepen, te weten De benedenwindsde eilanden : Aruba, Bonaire en Curacao, en de bovenwindsde eilanden St. Eustatius, Saba en St. Maarten. Alle eilanden hebben een aangenaam klimaat, dankzij de frisse noordoostpasaat. De officiële taal is Nederlands, de omgangstaal is het Papiamentoe.

Hoe ziet het er op de Antillen uit?

Op de Antillen is het erg droog, omdat het maar twee keer in het jaar regentijd is. Er groeien wel bomen, maar het zijn vooral de cactussen die het groene aangezicht geven. Overal op straat lopen geiten, die al het afval wat op de grond ligt opeten. De bevolking draagt veel luchtige kle-

ding wat vrolijk gekleurd is. Een erg belangrijk feest wat groots gevierd wordt is Carnaval. De mensen dossen zich erg mooi en kleurrijk uit en hossen op de Caribean muziek op straat.

De bevers komen op de Antillen precies op het moment dat daar Carnaval gevierd wordt. Het is er dus erg vrolijk, druk en gezellig. Er klinkt swingende Caribean muziek van alle kanten. De beverleiding die in dit land aanwezig zijn, zijn dan ook in deze vrolijke kleren uitgedost.

Hoe gaan we erheen?

Op de Antillen rijden niet zo veel bussen en fietsen wordt er niet gedaan. Daarom kiezen we voor de Antillen het vervoersmiddel wat het meest gebruikt wordt en dat is de benenwagen.

Wat voor spelletjes doen ze daar?

haar vlechten

Op de Antillen hebben alle vrouwen hun haar ingevlochten, dat is wel zo makkelijk met de wind die daar de hele dag waait. Lappezak weet hoe dat vlechten moet en helpt de bevers daarbij. Je kunt de haren van de bevers invlechten door de leiding. Ze kunnen ook zelf proberen om dit te doen. Je kunt ook een vlechtje van touw laten maken.

materiaal: kam
borstel
elastiekje
gekleurde touwtjes
kralen
spiegel

regendans

Pompedomp kan zo goed dansen, omdat ze dat op de Antillen heeft geleerd. Ze vinden het daar best prettig als het af en toe regent, want dan groeit de rijst weer. Daarom maken de mensen in de regen een vreugdedansje.

materiaal: -

karnavalskleren

Op de Antillen loopt iedereen er erg vrolijk bij. Om de bevers ook vrolijk aan te kleden, kun je bijv. crepe-papier of serpentines gebruiken. De slierten crepe-papier kunnen de bevers aan elkaar vastmaken.

materiaal: slierten crepe-papier
serpentines



limbodansen

Iets wat veel op de Antillen gedaan wordt is limbodansen. Het gaat er hierbij om dat je dansend op tropische muziek onder een stok doorgaat die door twee mensen wordt vastgehouden. Als alle bevers onder de stok zijn doorgeslagen, wordt de stok een stukje lager vastgehouden. Wie kan onder de laagste stok door. Hippe doet ook mee alleen kan hij het niet zo goed.

materiaal: stok met veel vrolijke slierten
cassetterecorder met tropische/
reggae muziek,

hengelspel

In de zee rondom de Antillen zwemmen veel tropische vissen. Het is dan ook heel mooi om te gaan snorkelen en duiken in de zee. Je kunt de vissen ook vangen.

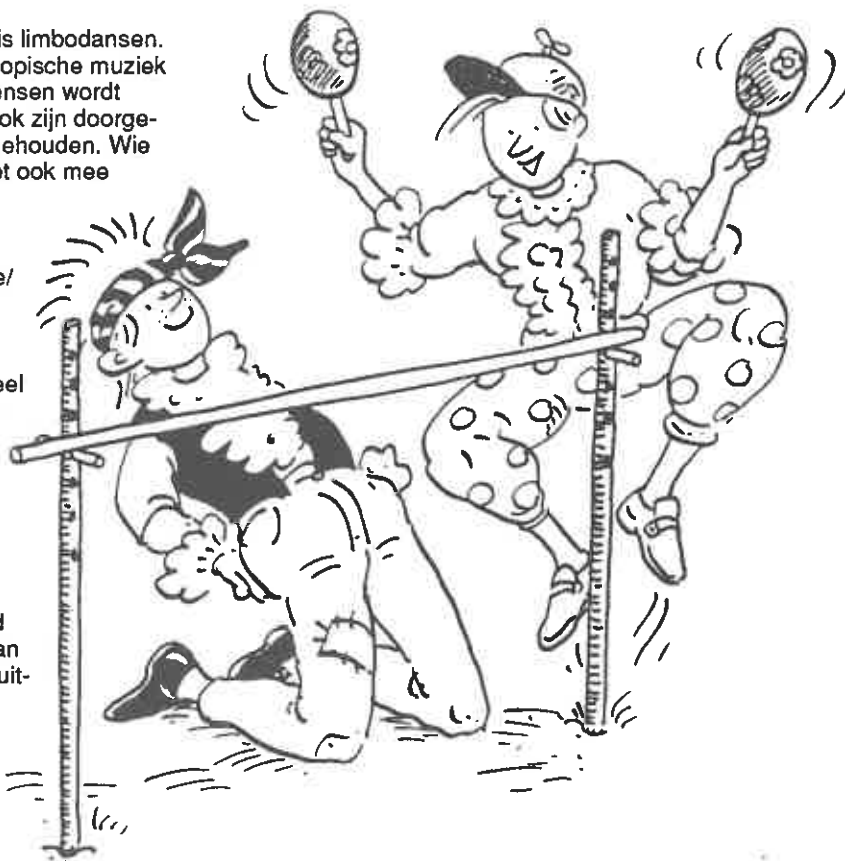
materiaal: hengelspel

Wat eten ze daar?

Er wordt veel fruit gegeten omdat dat goed voor je is en omdat je daar minder dorst van krijgt. Bij het hengelspel kun je visdropjes uitdelen.

Wat neem je daarvan mee?

vissen
carnavalskleren / slierten



NOORDPOOL

Algemene informatie

De Noordpool wordt ook wel Artica genoemd. Het gebied is ca 26 miljoen m² en bestaat voor dertig procent uit land. De bevolking bedraagt enkele honderdduizenden (Poolvolken, militairen, scheepspersoneel e.d.). Het Noordpoolgebied bestaat uit de Noordelijke IJszee, waarop zich een compacte drijfijsmassa bevindt en een aantal eilanden zoals Groenland, Spitsbergen, Nova Zembla. De gemiddelde jaartemperatuur bedraagt -10 tot -20 graden Celsius. Dit betekent niet dat er het hele jaar sneeuw ligt. De lente begint in juni en duurt slechts 2 weken. Er bloeit dan heel veel, alleen dan in miniatuur. De zomer is een minder prettige jaargetijde. Black flies, kleine muggen, bijten je venijnig en zijn er overal. Je kunt je nauwelijks tegen hun wapenen. Ze gaan pas echt weg in september/oktober als de winter begint met sneeuw en ijs.

De dieren in het Noordpoolgebied zijn de poolvos, ijsbeer, walrus en het rendier. Veel zoogdieren en vogels zijn wit; deze kleur beschermt de dieren 's winters tegen te grote afkoeling en voorkomt 's zomers te grote warmte-opname.

Hoe ziet het er op de Noordpool uit?

Hoewel de Noordpool niet het gehele jaar met sneeuw bedekt is, denken wij dat ze wel wit en koud moet zijn. Deze sfeer kun je creëren door veel witte lakens, piepschuim bergen, crepe-papier, ijspegels en platte witte dozen als ijsschotsen.

De Noordpool is een heuvelig/bergachtig gebied, zoiets kan je maken met de ijsbergen. Witte pluche speelgoed beesten zijn dan de pooldieren. De Iglo maak je van een koepeltentje of elektriciteitsbuizen met een wit laken erover. Van waardeloos materiaal bouw je een sneeuwkas-teel.

Hoe gaan we erheen?

Een algemeen gebruikte vorm om je te verplaatsen in de sneeuw is de sneeuwscooter. Met een snelheid van 40 kilometer per uur stuiven ze over de ijsvlakten. Voorheen werd meer gebruik gemaakt van pooldonden of een arreslee. Tien tot veertien honden trokken dan de slee.

De bevers gaan natuurlijk ook op de slee naar de Noordpool. Een oude houten slee staat vast nog wel op zolder en met een paar bevers erop worden ze getrokken naar de Noordpool toe. (Misschien zijn er handige mensen in de buurt die er een stel wielen onder kunnen zetten.)



Wat voor spelletjes doen ze daar?

Sneeuwballengooien

Frederik verfrommelt de kranten tot hele mooie ballen en gaat dan 'sneeuwballen' gooien naar een mand. Hoeveel gooit hij erin? En wie helpt hem?

materiaal: kranten
wasmand

Ijsschotsen springen

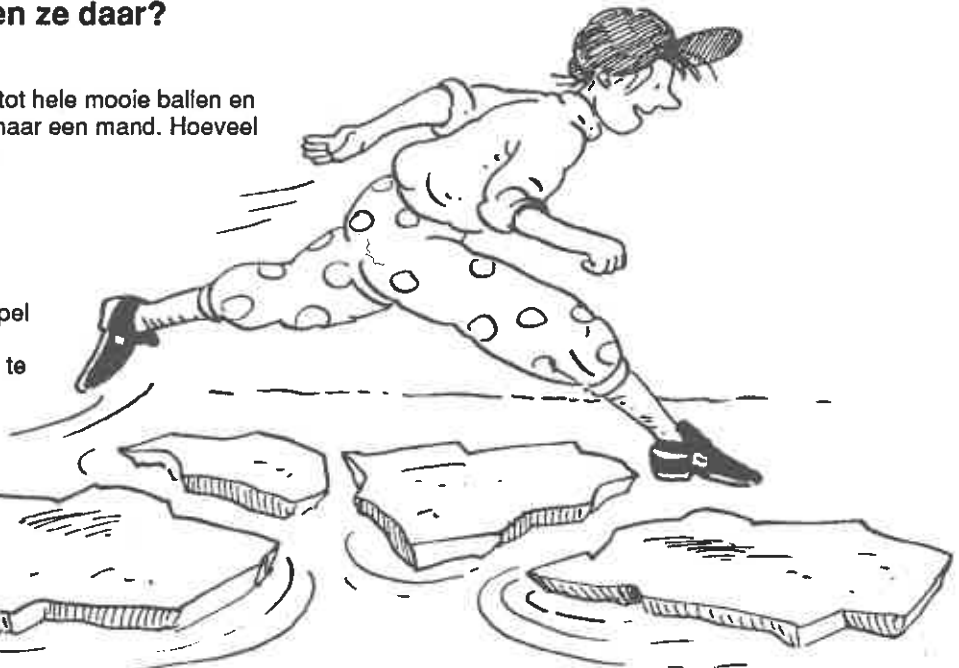
Hippe heeft een heel gevaarlijk spel bedacht dat alleen in de zomer gespeeld kan worden. Het begint te dooien en het ijs breekt in kleine stukjes. Door de stroming van de zee zijn de ijsschotsen aan de kust nog heel dicht bij elkaar en verderop zijn de schotsen al een flink stuk uit elkaar gedreven. Komen alle bevers aan de overkant?

materiaal: ijsschotsen
krantenpapier
karton
laken
wit landbouwplastic.

Vissen vangen

Eskimo's maken een gat in het ijs en gaan op die manier hun vis vangen. Sander vond zo'n gat in het ijs en probeert nu zijn eigen maaltje bij elkaar te vissen. Hij steekt zijn pootje in het water en hengelt zo de visjes omhoog. Elke bever krijgt nu een hengel met aan het uiteinde een magneet. Met de magneet worden nu de kroonkurken opgevist. Welke vissen worden gevangen en hoeveel punten zijn ze waard? Aan alle vissen worden aan beide zijden kroonkurken gemaakt als ogen. Een andere mogelijkheid is om drijvende vissen te vangen met een schepnetje. De vissen maak je dan van karton, papier of van hout. Het schepnetje is een stok met een ijzeren ring waar je een panty om geknoopt hebt.

materiaal: karton
kroonkurken
plastic zakken
magneet
bak water
hengels
hout
schepnet



Begroeting met je neus

Eskimo's begroeten elkaar niet met een kus, maar door met de neuzen tegen elkaar te wrijven. Pompedomp bedacht hier een spelletje mee. Ze neemt een hulsje van een lucifersdoosje en plaatst die op haar neus. Als begroeting drukt ze die, zonder de handen te gebruiken, bij een bever op de neus. Natuurlijk mogen alle bevers elkaar op deze wijze begroeten.

materiaal: hulsjes van lucifersdoosjes

Sneeuwlopen

Vooral in de verse sneeuw zak je altijd diep weg. Hippe heeft daarom in z'n rugzak gekeken en snel wat oude badmintonrackets gepakt zodat je makkelijker in de sneeuw loopt. De badmintonrackets bind je met een touwtje als een soort grote scheeuwschoen onder je voeten. Hoe goed kunnen de bevers hiermee lopen? Je kunt een hindernisbaantje uitzetten, zodat de bevers een wedstrijdje kunnen houden.

materiaal: badmintonrackets
touw
pionnen



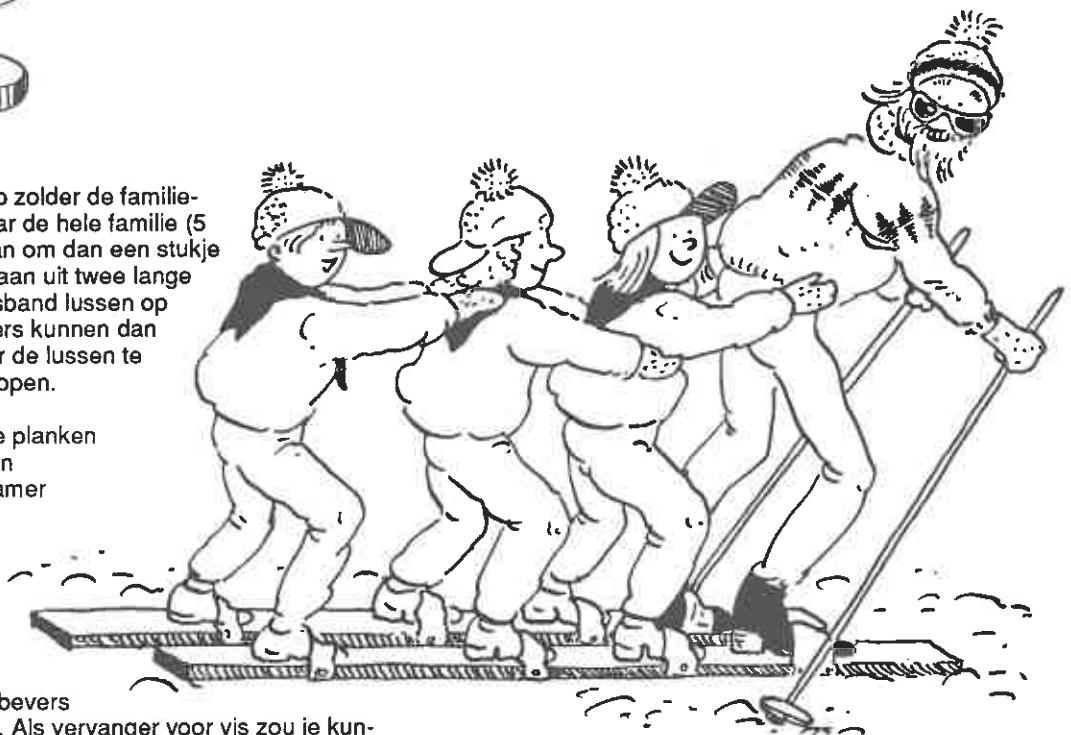
Skilopen

Lange Doener vond op zolder de familie-ski's. Dat zijn ski's waar de hele familie (5 personen) op kan staan om dan een stukje te skiën. De ski's bestaan uit twee lange planken waar met fietsband lussen op gemaakt zijn. Vijf bevers kunnen dan door hun voeten onder de lussen te plaatsen proberen te lopen.

materiaal: twee lange planken
fietsbanden
spijkers/hamer

Wat eten ze daar?

Eskimo's eten veel rauwe of gedroogde vis. Dit is geen lekker maaltje waar je bij de bevers mee aan moet komen. Als vervanger voor vis zou je kunnen denken aan dropjes in de vorm van een vis. Vanwege de kou zou je ook kunnen denken aan ijs thee of een ijsje.



maar in fonotheken kun je ook mexicaanse muziek lenen. In Mexico wonen nog echte indianen, deze zijn natuurlijk op de Bever Doe Dag aanwezig.

Wat neem je daarvan mee?

de vissen die gevangen zijn bij het hengelspel
een stukje ijsschots

MEXICO

Algemene informatie

Mexico, 58 maal groter dan Nederland, is gelegen tussen de Grote Oceaan en de Golf van Mexico en grenst aan de Verenigde Staten. De belangrijkste rivier is de 2800 kilometer lange grensrivier de Rio Grande. Vele Mexicanen proberen illegaal de VS binnen te komen door deze rivier over te zwemmen.

De bevolking kent niet een bepaald soort ras. Zij is voornamelijk op te splitsen in Indianen (Azteken, Maya e.a.) of mestiezen met Indiaanse kenmerken (ca. 30 %) en mestiezen met overwegend niet-Indiaanse kenmerken. De verdeling van de welvaart is zeer ongelijk: er is een zeer kleine, rijke elite, terwijl meer dan de helft van de bevolking op het bestaansminimum leeft.

Hoe ziet het er in Mexico uit?

Als je in Mexico over de markt loopt, zie je overal poncho's in bonte kleuren en sombrero's. In delen van Mexico heerst grote droogte. Cactussen sieren dan de omgeving.

Om Mexico duidelijk te maken aan de bevers hang je natuurlijk de mexicaanse vlag op. De muziek die je kunt draaien is bijv. van de zangeres zonder naam 'Mexico',

Hoe gaan we erheen?

De vroegere inwoners van Mexico hadden geen trekdieren en wagens. Zij gebruikten slaven en die deden alles te voet. Ezels en paarden zijn nu in veel streken onmisbaar. Op de rug van een ezel komen wij Mexico terecht. Hiervoor kan je een groepje medewerkers nemen die met een bever op de rug van het ene spelplek naar de andere "rijden".

Wat voor spelletjes doen ze daar?

Voetballen en touwtje springen

Twee hele bekende spelen die wij in Nederland ook doen, zijn voetballen en touwtje springen. Hippe pakt daarom als hij met de bevers in Mexico is zijn springtouw uit de rugzak en verzint allerlei spelletjes met een bal en touw.

materiaal: bal
touw

De klok

Hippe houdt een eind van het touw vast; het touw ligt uitgestrekt op de grond als een wijzer van een klok. De bevers staan er in een cirkel omheen, net binnen het uiteinde van het touw. Hippe zwaait het touw rond en de bevers springen er om de beurten overheen.

materiaal: touw van ongeveer anderhalve meter.



Bootje schommelen

In plaats van het touw rond te laten slingeren, zoals bij de klok, laten Hippe en nog iemand het touw van links naar rechts zwaaien, waarbij het touw in het midden net de grond raakt. Iedere bever springt een of meerdere keren over heen en weer, zonder op het touw te springen. Wanneer iedereen aan de beurt is geweest, wordt het touw iets hoger gehouden en begint het springen van voren af aan.

materiaal: lang springtouw.

Volg de voorman

Aan de rol van opperhoofd bij de indianen worden hoge eisen gesteld wat betreft zijn fantasie en vindingrijkheid. Hij moet een hele reeks ingewikkelde stappen en bewegingen voor zijn groepje volgelingen verzinnen. Elke bever moet goed opletten en snel reageren, want als je niet binnen een paar seconden de voorman nadoet ben je af. De bever die het het langste nadoet is de nieuwe voorman.

materiaal: -

Sombrero-hoeden-estafette-race

Typerend voor mexicanen is de sombrero, zo'n hele grote hoed. Pompedomp heeft tussen haar verkleedkleden een sombrerohoed gevonden. De bevers proberen met de hoed op een hindernisbaan af te leggen. Lukt dit zonder dat de hoed afvalt?

materiaal: sombrero's
pionnen
evt. hindernissen.



Ringwerpen

Hippe heeft een cactus gevonden die heel geschikt is voor ringwerpen. Wie gooit er een ring om de cactus?

materiaal: "cactus"
ringen

Door de ring gooien

Het spel heet in Mexico Tlachtli en wordt gespeeld als teamsport. Het wordt gespeeld met een rubberen bal die de grond niet mag raken. De bal mag alleen maar aangeraakt worden met de heupen, knieën of ellebogen. Variaties voor bevers hierop is door met een stuiterbal over te stuiten, door een ring te gooien zonder dat de bal de grond raakt, door een ring te gooien terwijl de bal een keer moet stuiten.

materiaal: meerdere stuiterballen
een ring
harde ondergrond.



Souvenir uit Mexico

Mexicanen houden niet alleen van felle kleuren, maar ze zijn ook meesters in het versieren. Vazen, manden en ander aardewerk, alles is bewerkt. Pompedomp heeft voor kartonnen borden gezorgd, zodat de bevers allemaal zo'n mooi souvenir mee naar huis kunnen nemen.

materiaal: kartonnen borden
plakkaatverf (geel, oranje, rood en paars)
kwasten
potten met water.

Grensoverloperkje

De grens tussen Mexico en Amerika is berucht. Vele mexicanen proberen illegaal de grensrivier over te steken om zo in Amerika hun geluk te beproeven. De politie met hun honden proberen ze op te vangen en terug te sturen. Billy gaat de politie helpen en probeert de grensoverlopers te vangen.

Een bever, die voor Billy mag spelen, probeert een overrennende bever te vangen, door hem te tikken of van de grond op te tillen. Is die bever gevangen dan zijn ze allebei 'honden'. Diegene die het langst overblijft is bij het volgende spel Billy.

materiaal: afzetlint

Poncho maken

Een Poncho is een echt mexicaans kledingstuk. Frederik Scheuremaer weet hoe je er een van kranten kunt maken. Daarna kunnen de bevers met hun eigen mode-tinten een eigen creatie maken.

materiaal: kranten
verf
kwasten
water

Wat eten ze daar?

Kokosnoten zijn voor veel boeren een bron van inkomsten. Alles van de noten worden gebruikt. De kokosmelk, het vruchtvlees en de bast, die dient als brandstof.

Op deze plek kregen de bevers een stukje kokos of een slok melk. Is het moeilijk om aan kokosnoten te komen dan kan je ze ook (zelfgemaakte) kokoskoekjes geven. Tortilla's, taco's en chili con carne zijn ook typische Mexicaanse gerechten.

Wat neem je daarvan mee?

zie Souvenir uit Mexico



scouting
N E D E R L A N D

telefoon: 033 - 960911/telefax 033 - 960222

Landelijk Bureau Scouting Nederland/Larikslaan 5/Princenhof/3833 AM Leusden