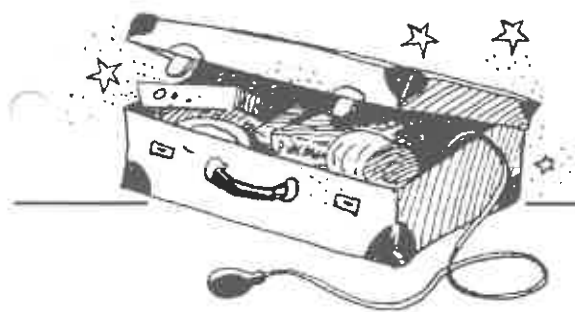


Bever-Doe-Dag



scouting



VOORWOORD

20 Juni is het zo ver. Dan is het al weer de zesde Bever-Doe-Dag. Wie vorig jaar meegedaan heeft, is nu zeker ook weer van de partij. Een paar duizend nieuwe bevers maken deze dag voor het eerst mee. Met een ieders inzet wordt het voor hen ook iets om jaarlijks naar uit te kijken.

De opzet van deze Bever-Doe-Dag is weer heel anders dan vorig jaar. Niet op het dorpsplein, niet in het bos maar gezellig in het eigen clubhuis. Opa Doener komt bij de bevers op bezoek. Het wordt lekker knus en gezellig. De bevers gaan spelen zoals Opa dat vroeger deed.

Bij de uitwerking van deze Bever-Doe-Dag hebben we veel steun gekregen van Alex Stijf, Wendy Sa. en Erika v.d. Meer-Vrijburg. Alex, Erika en Wendy bedankt!

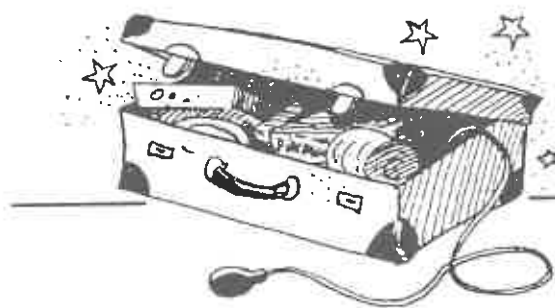
Wij zijn heel benieuwd naar reacties en ontvangen dan ook graag:

- een uitnodiging om bij jullie te komen kijken (we gaan namelijk ieder jaar bij een aantal Bever-Doe-Dagen op bezoek)
- een verslag van jullie Bever-Doe-Dag (zowel positieve als negatieve punten. We leren daar iedere keer van).

Het adres waar je voor vragen terecht kunt:
Landelijk Bureau van Scouting Nederland
Postbus 210
3830 AE LEUSDEN
033 - 960911.

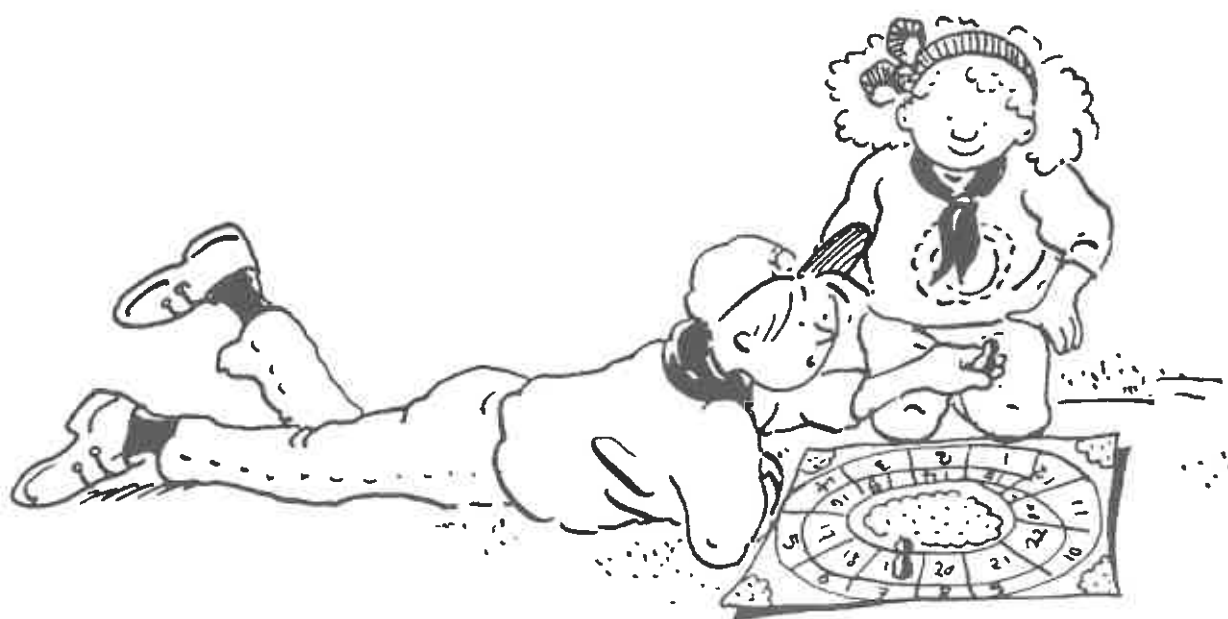
Het LSTT-Bevers

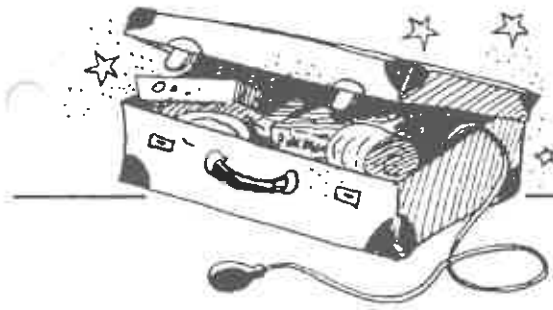




INHOUD

Voorwoord	1
De opkomst voor de Beve-Doe-Dag	3
Ideeën voor de opkomst 13 juni	4
Profielschets Opa Doener	5
Opa komt	6
De spelletjes	7
Afsluiting	11
Provinciale Uitleen Adressen	12
Publiciteit	13





DE OPKOMST VOOR DE BEVERDOEDAG

Lange Doener komt binnen met een stralend gezicht.

Hij heeft een kaart gekregen van Opa Doener, de vader van Lange Doener. Maar de bevers mogen hem opa noemen. Opa schrijft dat hij volgende week op bezoek komt.

'Hoi' juichen de bevers, 'Opa komt en misschien neemt hij iets leuks voor ons mee'.

'Dat klopt' zegt Lange Doener. Opa schrijft, dat hij de zolder heeft opgeruimd. Hij kwam daarbij allerlei oude spelletjes tegen. Toen opa net zo oud was als de bevers nu zijn, heeft hij deze spelletjes gespeeld.

Wat voor spelletjes deed Opa Doener zelf dan, vraagt Mirjam. Nou, zegt Lange Doener, precies weet ik het ook niet, maar er staan er een heleboel op deze kaart. Misschien dat we hem samen kunnen bekijken.

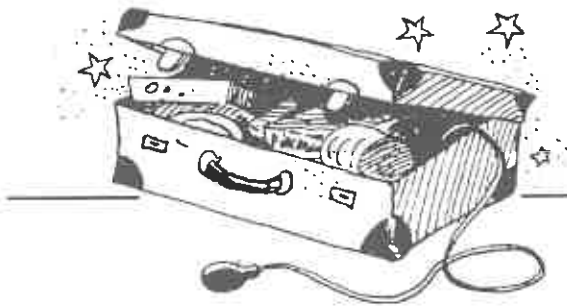
Samen met de bevers bekijkt Lange Doener de kaart.

Ze zien spelletjes als hoepelen, knikkeren, hinkelen, stelten lopen en nog een heleboel meer. Hoe de spelletjes gespeeld moeten worden, weet Lange Doener ook niet precies. 'Hoe spelen jullie zelf eigenlijk', vraagt Lange Doener.

Alle bevers praten door elkaar, iedereen heeft eigen ideeën. Dan spelen jullie toch anders dan mijn vader vroeger. Maar hoe hij speelde dat zien we volgende week.

Tip

Bij de kaart kan ook een cassette bandje of brief van opa Doener meegestuurd worden. Denk bij het bandje er wel om dat de stem op de cassette dezelfde is, als degene die opa speelt op de bever doe dag.



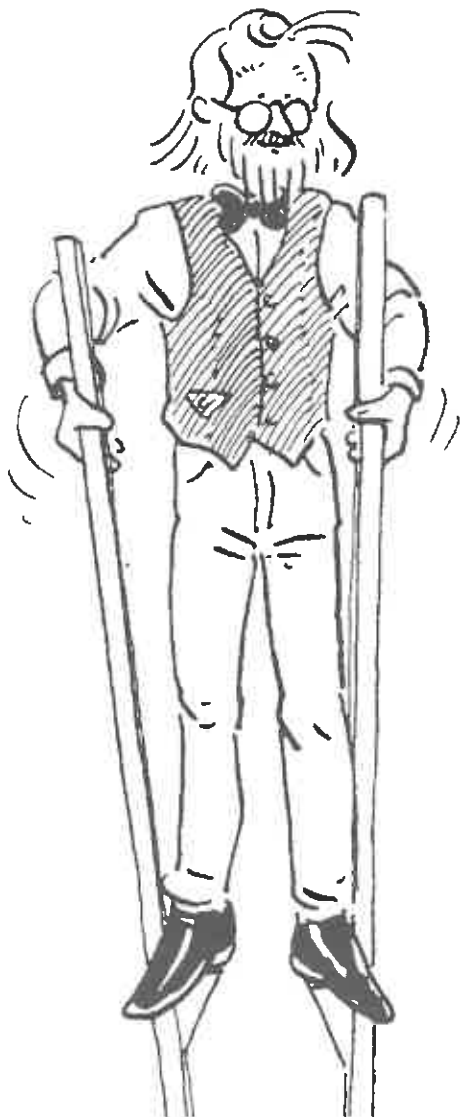
OPKOMST 13 JUNI

Aan de hand van kringgesprek met de bevers kunnen de tegenstellingen tussen moderne en oude spelletjes naar voren komen. Lange Doener vraagt aan de bevers

- welke spelletjes zij spelen
- waar zij spelen
- met welk spelmateriaal etc.

De bevers vertellen aan Lange Doener hierover. En Lange Doener vertelt op zijn beurt over zijn eigen jeugd.

Er kan ook over opa's en oma's gesproken worden. Wie is een opa, waar komt hij vandaan, lijkt je op hem?



Spelsuggesties

Met Frederik Scheuremaar

Je eigen stamboom maken door te knippen, scheuren en plakken.

Met Lappezak

Je verkleden als opa en oma.

Het huis bouwen van opa en oma met grote lappen over de tafels.

Met Hippe Springveer

Volgens oma's recept zandkoekjes bakken voor de theevisite.

Hiervoor moet het huis natuurlijk opgeruimd worden, vooral de troep die Frederik gemaakt heeft, door het maken van de stambomen, verdient extra aandacht.

Waar kom je vandaan?

Een stamboom laat zien waar je vandaan komt: wie je vader en moeder zijn, je oma en je opa enz.

Met behulp van een groot uitgewerkte stamboom, zoals je hiernaast op de tekening ziet, kun je dat bevers heel goed uitleggen.

Als ze eenmaal snappen hoe het in elkaar zit, kunnen ze hun eigen stamboom maken. Dat kan op verschillende manieren.

mobile

Aan een dunne stok knoop je op enige afstand van elkaar vier draadjes vast. Daaraan komen de afbeeldingen van beide opa's en oma's te hangen. Vanaf opa en oma leiden draadjes naar de ouders en uiteindelijk komt onder in de mobile een afbeelding

van het kind te hangen. De mobile wordt aan het plafond of voor het raam gehangen.

Als afbeeldingen kun je foto's van familieleden gebruiken of tekeningen laten maken.

variatie:

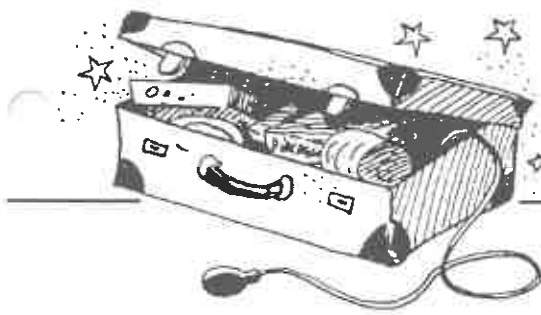
Niet opa en oma, maar het kind neemt de hoogste plaats in de mobile in. Aan de stok komt een lange strook karton met de naam van het kind te hangen. Daaronder worden twee stroken karton bevestigd met de namen van de vader en de moeder en daaronder komen de grootouders te hangen.

tekening

Met behulp van rietjes en tekeningen of foto's van familieleden wordt op een groot vel papier een stamboom geplakt.

fotoboom

Een fotoboom bestaat uit rondjes van karton met daarop foto's van broertjes en zusjes, ouders, enz.



PROFIELSCHETS VAN OPA DOENER

Opa is een vriendelijke, energieke oude man, de kinderen zitten graag bij hem op schoot en vertellen hem de grootste verhalen. Maar nog leuker vinden ze het als opa zelf over vroeger vertelt. Hij vertelt dan over de spelletjes die hij deed, en het kattekwaad, dat hij uithaalde.

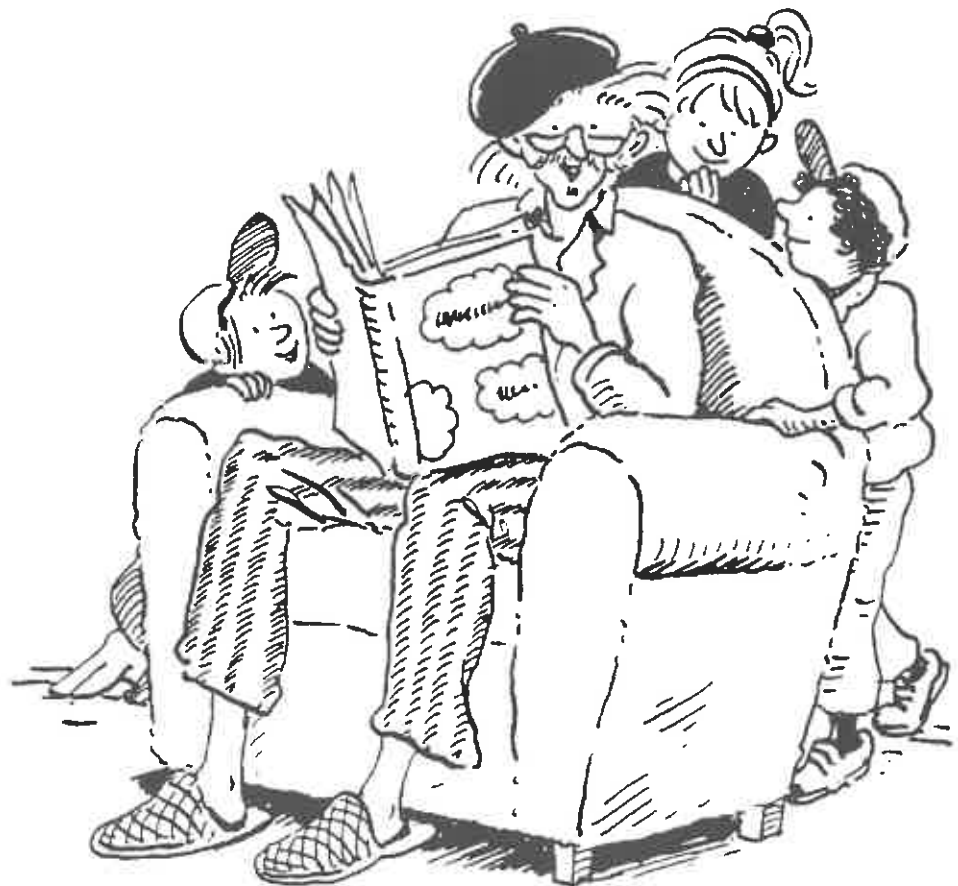
Het is helemaal feest als hij die spelletjes met de bevers speelt.

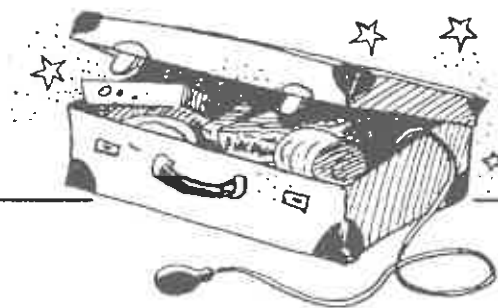
Opa ziet niet meer zo goed en draagt een bril. Zowel letterlijk als figuurlijk ziet hij het een en ander door de vingers. Ook zijn oren werken niet zoals vroeger. Opa is zich hiervan bewust, en houdt zich soms dover voor dan dat hij is. Je kunt hier ook zelf rekening mee houden door hem aan te kijken als je met hem praat.

Kleding

Qua uiterlijk lijken opa en Lange Doener niet op elkaar.

Opa draagt een wijde broek met een grote bretels, draagt een colbert jasje of een lange jas. Op zijn hoofd draagt hij een alpinopet.





OPA KOMT !!!

Vandaag is het dan zover. Opa Doener komt. Alle bevers zitten vol spanning te wachten. Vele vragen gaan door alle hoofden heen; Hoe zou hij eruit zien? Is hij net zo groot als Lange Doener? Draagt hij ook een hoge hoed? Is hij net zo aardig als Lange Doener? Zou hij ook kunnen goochelen en net zo mooi verhalen kunnen vertellen? Wat voor spelletjes zou Opa Doener allemaal meenemen? Iedereen is ontzettend nieuwsgierig geworden.

Daar komt in de verte iemand de hoek om. Zou dat Opa Doener zijn? Achter hem aan trekt iemand een kar mee met een hele grote, oude koffer erop. Lange Doener staat op en begint hard in de richting van de man te lopen, terwijl hij roept: 'Opa, opa, gelukkig daar ben je dan!' Alle kinderen zitten nu rechtop. Voor sommigen ziet opa er precies zou uit als ze gedacht hadden. Anderen hadden zich hem toch wat anders voorgesteld. Opa gaat zitten in de stoel, die voor hem klaar staat. Hij vraagt aan een paar bevers of ze hem willen helpen bij het openmaken van de kist. Met een grote sleutel worden de sloten van de kist opengemaakt. Opa staat op en doet langzaam het deksel van de kist omhoog. Tjonge, wat kraakt dat! Eindelijk is de kist open. Wat zit die vol. Opa haalt één voor één de spelletjes uit de kist en geeft ze aan de spelfiguren. Nu kan het feest beginnen!!!!

Spelvorm

Als basisvorm voor deze BeverDoeDag hebben we weer gekozen voor het vrij wisselspel.

Dit betekent dat:

- alle bevers kunnen kiezen aan welk spel zij willen deelnemen
- alle bevers zelf bepalen hoe lang ze er mee bezig zijn
- alle bevers zelf de volgende activiteit bepalen
- alle bevers zelf bepalen wanneer ze willen wisselen

De bevers hoeven voor deze BeverDoeDag niet in groepjes ingedeeld, maar kunnen alleen bekijken waar ze heen willen.

Aan de hand van de tekening die verderop in deze map staat kun je ervoor zorgen dat niet bij een spel 10 bevers staan en bij een ander spel 1.

Als je de tekening overtrekt op karton en de afzonderlijke tekeningen van elk spel uitknijpt, kun je deze op de grote stoel van Opa hangen.

Als er een tekening hangt, neemt een bevers die

mee en gaat naar het spel wat op die tekening afgebeeld staat.

Je kunt per spel laten verschillen hoeveel afbeeldingen je maakt.

Aankleding

Om van de Bever Doe Dag een feest te maken, is het leuk om het terrein of het clubhuis gezellig aan te kleden. Je kunt evt. met de bevers de week van te voren al wat attributen hiervoor maken.

Voor elk gewest hebben we een dia laten maken van het schilderij 'kinderspelen' van Breughel. Het lijkt ons leuk als je deze dia projecteert op een laken en het overschildert. Het is even een werk, maar je kunt het natuurlijk vaker als decor gebruiken.

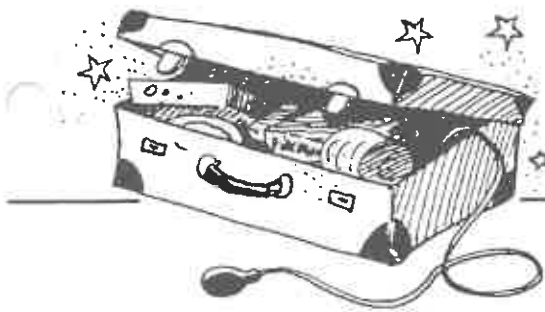
Begeleiding

Als de bevers bij een speelplek komen, dat mogen ze eerst rustig rondkijken wat er allemaal staat. Wanneer je de spullen leuk uitstalt, nodigt het uit om te spelen.

Wat de bevers met de spullen doen, mogen ze zelf weten, zolang het natuurlijk niet de spuigaten uitloopt.

Door mee te spelen met de bevers leer je meer over hun fantasiewereld. Op deze manier kun je ook speltips aanbrengen, zodat het spelen leuker wordt.

Maak even een babbeltje met de bevers die niet spelen. Je merkt dan waarom ze niet spelen en kunt ze dan eventueel helpen. Ze mogen natuurlijk ook gewoon kijken.



Rijstvogels Snabbel en Babbel

snoephappen

Snabbel en Babbel pikken met hun snavel het voer van de bodem van de kooi. Probeer dit ook eens te doen. (Het voer kan ook in de waterbak gevallen zijn).

materiaal: snoepjes
theedoek of laken om de snoepjes op te leggen
teiltje water en handdoek

diabolo

Om te blijven zitten op hun stokje hebben Snabbel en Babbel veel evenwicht nodig. Daarom zijn ze ook goed in dit spelletje, waar ook veel evenwicht bij nodig is.



uitleg spel:

Diabolo is een spel wat bestaat uit twee stokje met een touw ertussen. De kunst is om een soort kunststoffen zandloper op het touwtje te balanceren en de diabolo heen en weer te bewegen.

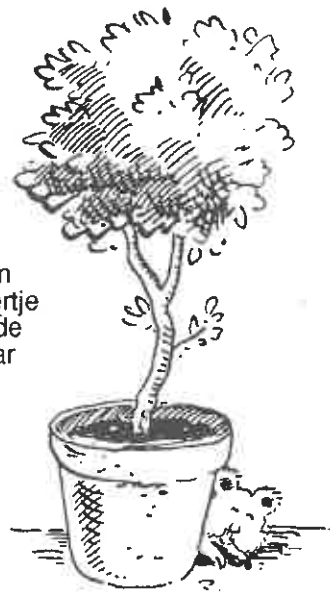
materiaal: diabolo spel

Olivier de Hamster

verstoppertje

Olivier verstopt zich graag in de holletjes in zijn kooi. In verstoppertje spelen is hij dan ook de beste. Probeer je maar eens goed voor hem te verstoppertje.

materiaal: niks



Lappezak

zaklopen

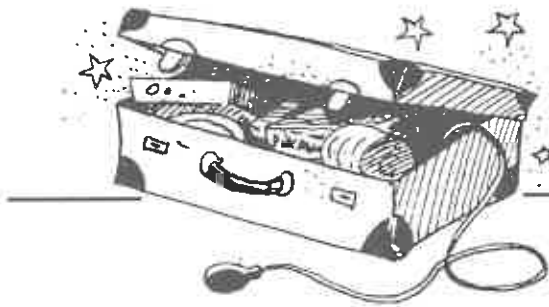
Lappezak was alleen thuis in huize Hotsietonia, hij lag nog lekker te slapen in zijn slaapzak toen er plotseling gebeld werd. In zijn slaapzak sprong hij naar de deur.

speluitleg:

Laat de bevers liggen in ene zak, na een belsegnaal staan zij op en springen naar de overkant. Eventueel kan je ze een route laten springen.

materiaal: Jute zakken
geluidsignaal (bijv. bel, toeter of rolfluit)





kegelen

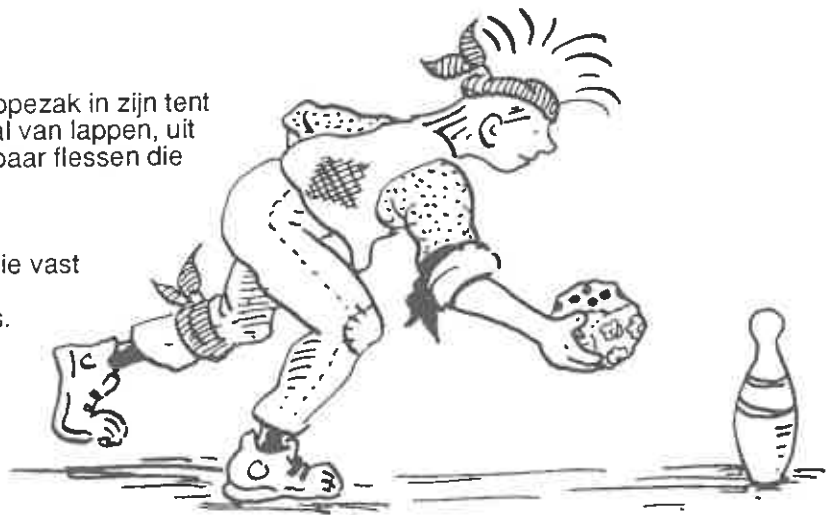
Op een regenachtige dag was Lappezak in zijn tent aan het spelen. Hij maakte een bal van lappen, uit verveling gooide hij die naar een paar flessen die in de hoek stonden.

speluitleg:

Maak een bal van lappen knoop die vast aan een touw.

Hang die boven een aantal kegels. De Bever moet proberen zoveel mogelijk kegel omver "slingeren".

materiaal: Bal van lappen, de bal kan je aan een tak vastbinden of aan een paal in de grond. Voor de kegels kan je het beste plastic flessen (1,5 liter) nemen gevuld met een beetje water zodat zij niet wegwaaien.



Ssssst

gezelschapsspelletjes

Vroeger hadden de mensen nog geen televisie waardoor ze vaak samen een spelletje deden. Ssst houdt veel van gezelligheid en heeft van opa wat spelletjes geleend die opa vroeger thuis speelde. Een rustpunt voor de Bevers waar wat gezelschapsspelletjes liggen. Zorg ervoor dat de spelletjes niet te lang gaan duren, kies dus voor korte spelen bv. kwartetten, vlooienspel, domino enz.

materiaal: Ssssst
6 gezelschapsspelletjes



voorlezen

Opa kan hier zo nu en dan bij komen zitten om een verhaal te vertellen of een mooi verhaal voor te lezen.

materiaal: een echte opastoeel
een voorleesboek

lurkbak

Bij ssssst staat de lurkbak. Dit is een aquarium gevuld met ranja. De bevers pakken een rietje en lurken lekker uit de bak. Je kunt slangetjes van ong. 1 meter hiervoor gebruiken, dan kunnen de bevers lekker de ssssst met de ruggen tegen elkaar zitten.

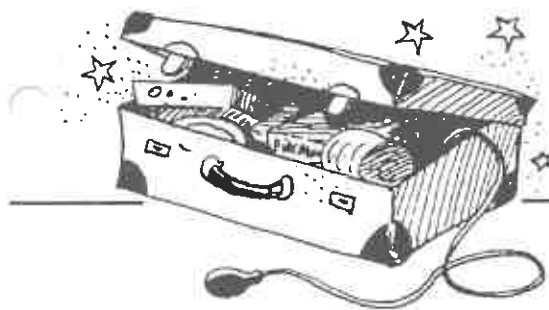
materiaal: aquarium
ranja
rietjes of slangetjes
water

Billie

pas op voor billie

Billie rent altijd achter van alles aan. Vooral zeepbellen vindt hij leuk. Wie kan het langst zijn zeepbel tegen Billie beschermen?

materiaal belzenblazer
sopje van water en zeep



DE AFSLUITING

Na een bepaalde tijd (anderhalf uur) worden alle bevers door Opa weer bijelkaar geroepen. Hij vertelt dat hij vroeger ook vaak een bepaalde dans deed met de kinderen uit zijn buurt.

Het lijkt hem leuk om dat nu ook met de bevers te doen.

Je kunt hiervoor bijv. De Rivier De Rhône voor gebruiken. Of een klompendans die je zelf verzint.

Aandenken

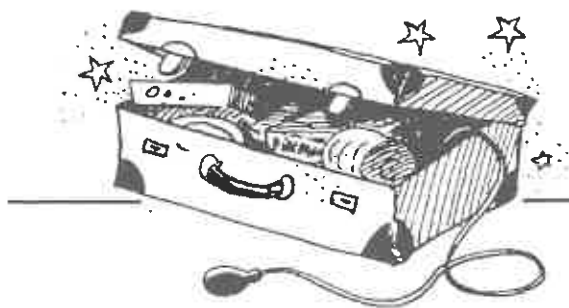
Opa wil de bevers na afloop van de Bever Doe Dag iets mee geven aan deze morgen of middag.

Probeer hiervoor iets te verzinnen, wat in het thema past.

- De tekening die in deze map zou je kunnen copieren voor elke bever en hem meegeven als kleurplaat.

- Misschien is er wel een leuk spelletje wat je de bevers mee zou kunnen geven, zodat ze thuis ook wat te spelen hebben.





PROVINCIALE UITLEEN

Je kunt ook een heel pakket volksspelen huren. In bijna elke stad is wel zo'n speluitleen te vinden, waar voor niet zo'n groot bedrag die spelen te huren zijn. Bovendien staat de speluitleg ook uitgebreid beschreven. Iedere provincie heeft een steunpunt, vanuit hier kunnen ze je de adressen geven van plaatselijke en regionale speluitleen centra.

Friesland

Sport Friesland
Kalverdijkje 77c
Postbus 757
8901 BN Leeuwarden
tel: 058 - 674755

Groningen

Provinciale Groninger Sportraad
Laan van de Sport 6
Postbus 177
9600 AD Hoogezand
tel: 05980 - 23200

Drenthe

Drentse Sportraad
Eursingerweg 12
Postbus 112
9410 AC Beilen
tel: 059230 - 4241

Gelderland

Gelderse Sport Federatie
Reigerstraat 25
Postbus 202
6880 AE Velp
tel: 085 - 640306

Flevoland

Steunfunctie Sport Flevoland
Agoralaan 3
Postbus 2251
8203 AE Lelystad
tel: 03200 - 44259

Noord-Brabant

Sportservice Noord-Brabant
Goirleseweg 44a, Tilburg
Postbus 296
5050 AG Goirle
tel: 013 - 350755

Limburg

Sport Service Limburg
Sportcentrumlaan 3
Postbus 410
6130 AK Sittard
tel: 04490 - 25988



Utrecht

Provinciaal Steunpunt Sport Utrecht
Maliesingel 16b
3581 BD Utrecht
tel: 030 - 314054

Noord-Holland

Sportraad voor de Provincie Noord-Holland
Stolbergstraat 9
2012 EP Haarlem
tel: 023 - 319475

Zuid-Holland

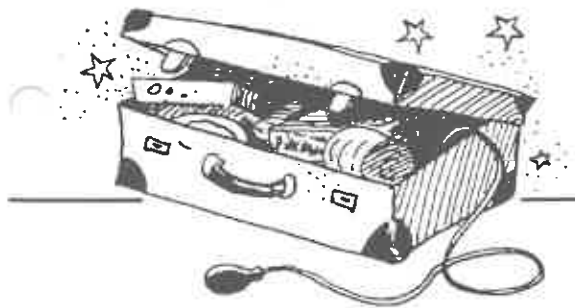
Provinciale Sportraad Zuid-Holland
Arkelweg 30
Postbus 70
2685 ZH Poeldijk
tel: 01749 - 44940

Zeeland

Zeeuwse Sportraad
Dam 31
Postbus 407
4330 AK Middelburg
tel: 01180 - 82647

Overijssel

Sportraad Overijssel
Stationsweg 5a
Postbus 260
8000 AG Zwolle
tel: 038 - 214777



PUBLICITEIT

Als jullie bezig zijn met de organisatie van de bever-doe-dag dan is het zinvol om al rekening te houden met de publiciteit die je aan de bever-doe-dag wilt geven.

Regionale publiciteit

In de meeste districten is er een districtsvoorlichter. De districtsvoorlichter onderhoudt de contacten met de plaatselijke en regionale media (plaatselijke krant, lokale omroep, huis aan huis bladen, kabel). Wil je de regionale pers benaderen, dan moet dit altijd in overleg met de districtsvoorlichter! Laat ze een verslag over de dag zelf schrijven. Dit om te voorkomen dat er teveel mensen komen kijken. Het huiselijke element staat namelijk deze bever doe dag centraal.

Veel districtsvoorlichters onderhouden ook contacten met de gemeentes. Via hem of haar kun je misschien ook een keer de burgemeester of een wethouder uitnodigen, zodat de burgemeester of wethouder een beeld krijgt van de bevers van Scouting Nederland. Als je mensen voor de bever-doe-dag uitnodigt, geef ze dan een functie in het programma.

Publiciteit binnen het district

Zijn er in jullie district groepen die overwegen om een beveronderdeel te starten, nodig ze dan uit om een kijkje te komen nemen. Op die manier help je die toekomstige leiding om een indruk te krijgen van het spelen met kinderen tussen de 5 en 7 jaar.

Natuurlijk stuur je de redactie van het districtsblad een verslag van deze bever-doe-dag.

Publiciteit binnen de groep

Mogelijk hebben jullie hulp nodig van andere stafleden binnen de groep bij de realisatie van de bever-doe-dag. Het is in dat geval van belang dat je deze mensen hiervan tijdig op de hoogte stelt. Ze moeten weten:

- wat er gebeurt
- wanneer het gebeurt
- waarom het gebeurt
- waar het gebeurt.

Als de bever-doe-dag valt op een andere dag of tijd dan gebruikelijk, dan stuur je natuurlijk een briefje naar de ouders.

Als jullie nog ruimte hebben voor een paar bevers, dan zijn de vriendjes en vriendinnetjes van de bevers van harte welkom om kennis te maken met de bevers. Zorg er dan wel voor dat de ouders van deze kinderen weten waar ze zijn. Tevens moet je zorgen voor een goede opvang van deze kinderen. Geef ze achteraf informatie mee over de bevers en de groep (komen ze de week erna nog een keer? als ze niet komen, waarom niet?)

Tenslotte

De beste publiciteit is nog altijd een groep stralende bevers. Zorg er dus voor dat de bevers het enorm naar hun zin hebben.



