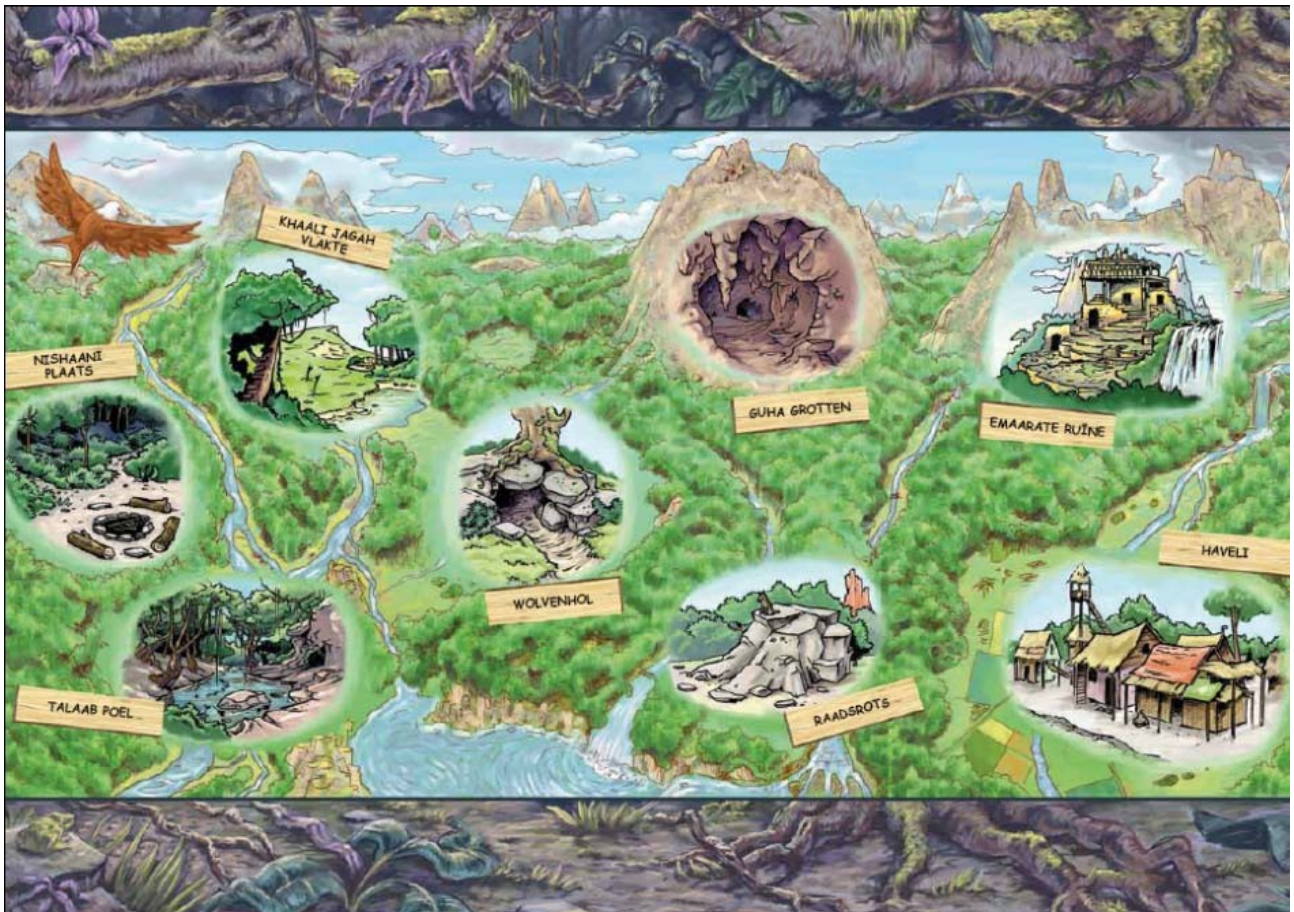


Het welpen thuis doeboek: Het avontuur begint thuis!

Elke week gaan de welpen op avontuur in de jungle! Samen met de leiding spelen ze een spel in het bos, maken ze een masker, bakken ze hun eigen brood of luisteren ze naar spannende verhalen bij het kampvuur met marshmallows. Samen gaan de welpen geen avontuur uit de weg!

In de jungle is er altijd wat te doen en elk dier heeft zijn of haar eigen wijsheden en favoriete bezigheden. Daarnaast is veel op veel plekken in de jungle waar je avonturen te beleven. Elke plek heeft iets bijzonders en unieks zo is bij het Wolvenhol veel te leren en te ontdekken over veilige en gezonde dingen. Zin in een potje ravotten? Dan moet je op de Khaali Jagah vlakke zijn! Er zijn altijd wel welpen te vinden die samen met jou willen spelen.

Ben je benieuw naar de andere plekken in de jungle? Baloe heeft hiervoor een heel leuk welpen thuis doe boek gemaakt. Hierin staan veel activiteiten die de welpen alleen of met broertjes, zusjes, vriendjes en buurtkinderen kunnen spelen. Bij een aantal activiteiten is het verstandig als er een volwassene toezicht houdt.



Inhoudsopgave

De Raadsrots	3
Vriendschapsknoop.....	4
Complimenten silhouet.....	5
Verdien de Buddy Badge!.....	6
Het Wolvenhol.....	7
Scouting recepten.....	8
Verkeersquiz.....	9
Help brand!!!.....	10
De Khaali Jagah vlakke	11
Jacala's krokodillen estafette.....	12
Bekerrace.....	13
De Nishaani plaats	14
Tochttechnieken.....	15
Kompas tekening.....	16
Jungleschrift.....	17
Haveli	18
Ruilspeel: Een appel of ei.....	19
Beeldenstorm.....	20
Spreekbeurt over scouting	21
De Emaarate ruïne.....	22
Eten met stokjes.....	23
Scouting logo puzzel.....	24
De Talaab poel.....	25
Natuur bingo.....	26
Bladmannetje.....	27
Natuur regenboog maken.....	28
De Guha grotten	29
De kleurtocht van Mor!.....	30
Schaduw figuren maken.....	31
Het hoorspel van Mang.....	32
Antwoorden.....	33

De Raadsrots

Als dieren problemen hebben, of wijze raad willen hebben, gaan ze op langs bij de Raadsrots. De Raadsrots is te vinden in het bos, naast de rivier. Bij deze rots worden alle dierenproblemen opgelost. Ook kun je hier meekijken met de raad van de wolven. Bij de raad van de wolven wordt besloten wat er in de horde gebeurt. Meestal gebeurt dit door te stemmen. Als meer dan de helft van de wolven het ergens mee eens is, dan gaat het op die manier. Akela is de leider van de horde, en neemt altijd plaats op de Raadsrots. De andere wolven zoeken een plekje rond de rots.



Vriendschapsknoop

1 of meer welpen

Knoop een vriendschapsknoop in je das

Materiaal:

- Per persoon een das

Broer Wolf is een goede en betrouwbare vriend. Van hem leer je veel over hoe fijn het is om vriendschappen kunnen zijn. Ook in de jungle maak je veel vrienden en dat kun je laten zien met je das!

Je das kun je op verschillende manieren vastmaken. Door middel van een dasring of met een knoop. De vriendschapsknoop een veelgebruikte knoop hiervoor. De vriendschapsknoop is een soort knoop, en is eigenlijk een variant op de kruisknoop of het begin van de vierkante kroonplating.

De vriendschapsknoop wordt gebruikt om de losse uiteinden van das op een decoratieve manier te knopen. Deze knoop wordt veelal in de das geknoopt als je als scout naar het buitenland gaan. Volgens de traditie mag je eigenlijk niet zelf de knoop in je das leggen, maar moet een vriend(in) dat voor je doen. De knoop beeldt vier handen uit die elkaar beet hebben bij de pols. Het stevig vasthebben staat voor een stevige vriendschap.

Een speciale knoop in je scoutingdas laat zien dat jij goed kunt knopen en dat je altijd klaarstaat voor je vrienden!



Complimenten silhouet

1 of meer welpen en een volwassene

Het maken van een silhouet en bedenken wat je leuk vind en waar je goed in bent

Materiaal:

- Papier (Liefst A2 of A1)
- Lamp
- Pen
- Kleurpotloden

De flamingo Marala vindt het leuk om samen te zijn en houdt van eerlijkheid. Ze heeft vanaf de hoge rots de dieren van de jungle liggen bestuderen. Zij vertelt dat iedereen uniek is en er anders uit ziet dat iedereen er anders uit ziet. Hathi is het grootste dier in de jungle en heeft grote flaporen en een lange slurf. Terwijl Rikki Tikki Tavi een kleine drukte maker en Malchi spettert er in het water er op los.

Natuurlijk wil Marala weten of jij jezelf ook goed kent! Vraag aan een volwassene of die met van jou een silhouet wil maken. Ga dus op een krukje gezet, met een sterke lamp aan de ene kant en aan de andere kant de muur met een vel in de kleur van jouw nest teken. Heb je die niet dan kun je ook een wit vel gebruiken. De lamp wordt aangezet en het silhouet van het gezicht overgetrokken op het vel. Vervolgens wordt het silhouet uitgeknipt. Schrijf aan de voorkant welke eigenaarschap jij denkt dat je hebt. Aan de achterkant laat jij je ouders schrijven hoe jij ze jou zien



Verdien de Buddy Badge!

2 of meer welpen

Neem een vriendje of vriendinnetje mee naar Scouting.

Materiaal:

- Buddy Badge (krijg je van de leiding!)
- Eventueel folders en 3x gratis kijken kaartjes

Mowgli kent geen angst en is altijd in voor avontuur. Hij kwam als baby bij de dieren in de jungle terecht en groeide op tussen de wolven. Op een dag neemt hij Shanti mee de jungle in en sindsdien beleven zij samen vele avonturen in de jungle!

Wil jij, net als Mowgli, laten zien hoe leuk Scouting is? En vind je het gezellig als er een vriendje of vriendinnetje met je meegaat? Dan is de Buddy Badge echt iets voor jou! Wat moet je doen?

- Neem een vriendje of vriendinnetje mee naar Scouting.
- Laat ze zien hoe leuk het is om samen te spelen, avonturen te beleven en nieuwe dingen te leren.
- Als jouw vriend(in) drie keer is komen kijken én ook lid wordt, dan heb jij De Buddy Badge verdient! Die mag je trots op je Scoutfit dragen.

Dus... wie neem jij mee?



Het Wolvenhol

Oost west, thuis best! Alle welpen vinden het heerlijk om na een avontuur weer lekker veilig thuis te komen. Het Wolvenhol is te vinden tussen de Khaali Jagah vlakte en de Raadsrots. Het Wolvenhol is de plek waar je binnen lekker kunt rusten, met je vriendjes en vriendinnetjes kunt kletsen, elkaar spannende avonturen kunt vertellen en kunt schuilen als je ergens bang voor bent. Ook kun je hier alles wat je geleerd hebt aan de andere welpen leren.



Scouting recepten

1 of meer welpen en een volwassene

Materiaal:

- Vuur in vuurschaal of barbecue eventueel waxinelichtje (vuur brandend is volwassen toezicht)
- Blusmaterialen
- Ingrediënten voor gerechtes
- Lange spiesen om de gerechten aan te rijgen

Baloe is de leermeester van de wolven, hij geeft de jonge wolven en ook Mowgli les in de wetten van de jungle. Baloe houdt van lekker eten. Hij is een vrolijke en goedaardige beer die altijd bereid is anderen te helpen, maar als leermeester kan hij ook wel streng zijn. Niks is zo gezellig en lekker bij een knapperend vuurtje zitten en dan wat lekkers te bereiden. Dat hoeft niet alleen bij scouting, want je kunt een marshmallows natuurlijk roosteren boven een kampvuur, maar een stuk veiliger en makkelijker is marshmallows roosteren boven een vuurschaal, vuurkorf of tuinhaard. Dit zorgt niet alleen voor een lekker hapje, maar je geniet ook van de warmte en gezelligheid. Regent het? Dan kun je het ook roosteren boven een waxine lichtje roosteren.

Hoe kan je een marshmallow het lekkerst roosteren?

Ingrediënten: Marshmallow, Koekjes (Maria biscuit of chocolade scholijertje)



Het roosteren van marshmallows is zo gepiept. Het enige wat je hoeft te doen is de marshmallow op een lange stok te prikken en hem boven het vuur houden. Let er wel op dat je de marshmallow niet in het vuur houdt, dan is hij namelijk voor je het weet zwart van het roet. De marshmallow is klaar als er een lekker knapperig bruin laagje om zit. Zorg er voor dat je de marshmallow aan de stok langzaam rond draait, zodat hij egaal bruin kleurt. Doe een koekje aan de boven en onderkant en smullen maar!

Wat kan je nog meer bereiden boven een vuurschaal? Natuurlijk is het roosteren van marshmallows hartstikke lekker, maar wist je dat je nog veel meer boven een vuurschaal of tuinhaard kan roosteren? Wat dacht je van een engeltje of duiveltje te paard. Lekker en erg simpel gerecht, heerlijk bij de barbecue of op een warme zomeravond op een rooster boven open vuur, maar ook in de open haard of op de grillplaat, en bij de gourmet.

Engeltje of duiveltje te paard

Ingrediënten:

- Plakjes ontbijtspek en blokjes kaas (= engeltje) of
- Plakjes ontbijtspek en dadels (= duiveltje)

Pak de blokjes kaas of dadel in de plakjes spek, prik met cocktailprikker vast en verwarm op barbeque, rooster of grillplaat tot de spek bruin wordt en de kaas begint te smelten. Echt heerlijk met een likje mosterd of een beetje ketchup / chilisaus.

Verkeersquiz

1 welp

Veilig door het verkeer kunnen gaan is erg belangrijk

Materiaal

- Pen

Vader Wolf is een goede opvoeder, streng maar rechtvaardig. Hij let er goed op dat als Mowgli door het mensendorp loopt hij zich aan de verkeersregels houdt. Deze keer heeft Vader Wolf een quiz bedacht voor alle welpen. Zo weet je beter wat je moet doen op straat, bij een zebrapad of als je op de fiets zit. Lees de vraag goed. Kies het antwoord dat jij denkt dat klopt. Kijk aan het einde of je de antwoorden goed had!



Vraag 1

De fietsers willen de vrachtauto passeren. Welke zinnen zijn waar?

- a) Ze moeten achter elkaar gaan fietsen en de vrachtauto links passeren.
- b) Ze mogen naast elkaar blijven fietsen en vrachtauto links passeren.
- c) Ze moeten achter elkaar gaan fietsen en de vrachtauto rechts passeren.
- d) Ze mogen naast elkaar blijven fietsen en vrachtauto rechts passeren.

Vraag 2

Suzanne wil rechtdoor. Marleen en Ivo willen naar links.

Wie mag eerst?

- a) Suzanne
- b) Marleen
- c) Ivo



Vraag 3

De fietsers willen over de brug rijden. Wat moeten ze doen?

- a) Wachten tot het busje voorbij is en dan over de brug rijden.
- b) Achter elkaar gaan fietsen en dan over de brug rijden.
- c) Naast elkaar blijven fietsen en over de brug rijden.

Vraag 4

Joyce en Mara willen rechtdoor. Wat is waar?

- a) Ze mogen allebei de straat in.
- b) Alleen Joyce mag de straat in.
- c) Alleen Mara mag de straat in.
- d) Ze mogen allebei de straat niet in.



Help brand!!!

1 welp

Weet jij wat je moet doen bij brand?

Materiaal:

- Pen

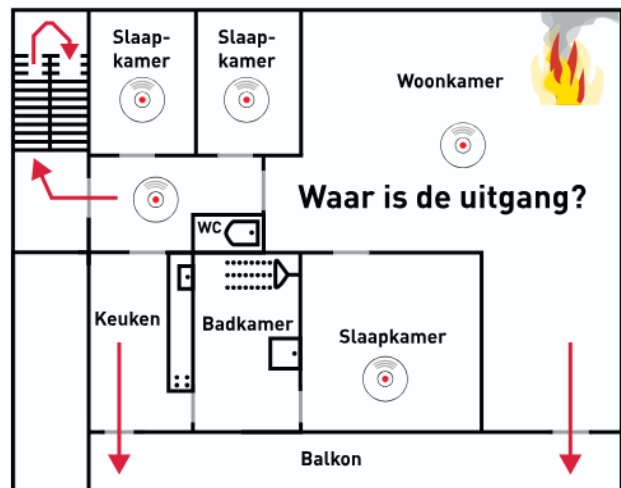
Rikki Tikki Tavi is een mangoest, doet alles heel snel en is dol op spanning en sensatie! Verder is hij ook leergierig, lenig, slim, handig en wil hij graag anderen helpen. Vuur er leuk en spannend voor Rikki Tikki Tavi, want hij weet dat een brand begint vaak met vuur. Vuur kan dus heel gevaarlijk zijn. Toch gebruiken we vuur misschien wel vaker dan je denkt. Bijvoorbeeld om warm water te maken. Een vuur is vlam die don onder controle is, bijvoorbeeld een waxine lichtje of een kaars. Maar valt die kaars om of ligt er een papertje tegen het waxine lichtje aan dan word het geen veilig vuur meer, maar een brand.

Hieronder zie je twee plattegronden. In de woonkamer is brand ontstaan. De brand gebruikt alle zuurstof in de ruimte en wordt daardoor steeds groter. Er komt ook steeds meer rook in het huis. Teken in beide plattegronden hoe de rook en de brand zich in de eerste 3 minuten door het huis verspreiden.

Let op: de brand en rook gaan de eerste 3 minuten niet door de muren heen, maar wel door open deuren. Op het moment dat de brand uitbreekt ben jij in de slaapkamer naast de voordeur. In welk huis heb je de meeste tijd om op tijd veilig buiten te komen? De rode pijlen geven mogelijke vluchtroutes aan. Bedenk ook wat vanaf de slaapkamer de veiligste vluchtroute is.



Alle deuren open



Alle deuren dicht

De Khaali Jagah vlakte

Zin in een potje ravotten? Wil je eens lekker een spel doen met andere dieren? Dan moet je op de open vlakte zijn! Er zijn altijd wel welpen te vinden die samen met jou willen spelen. Voor Mowgli ligt het sportveld meteen naast het Wolvenhol, maar Shanti moet helaas een heel stuk verder lopen. Het veld heeft aan de ene kant bossen en aan de andere kant vind je een stuk water waar je lekker in kunt zwemmen!



Jacala's krokodillen estafette

4 of meer Welpen

Hoe goed ben jij met een wasknijper in je mond?

Materiaal:

- Per speler 1 wasknijper
- Een viltje of munt

Extra:

- 10 viltjes
- 2 emmers

Jacala zwemt, net als alle krokodillen, het liefst wat rond, maar helpt je in geval van nood. Alle welpen krijgen een wasknijper en doen hem in hun mond, zodat ze hem met de tanden kunnen bedienen. Met de armen op de rug, ga je in een kring staan. Hierdoor lijken ze wel wat op Jacala!

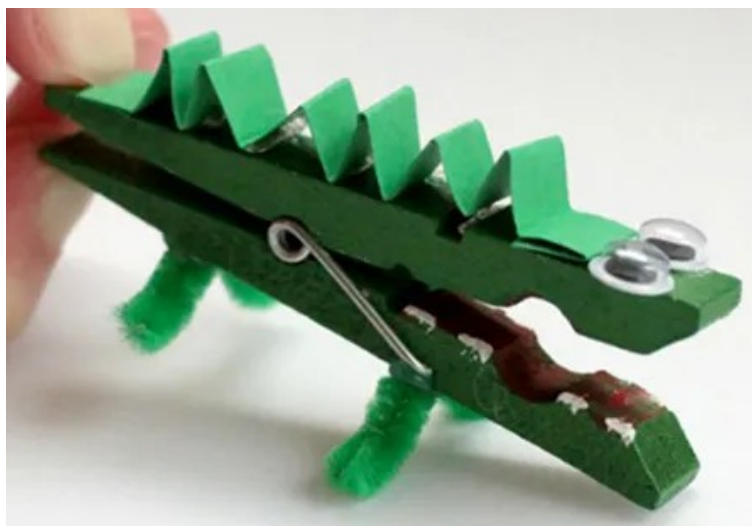
Geef hem door!

De oudste speler begint. Geef met behulp van de knijper in je mond het viltje of de munt door aan de volgende. Deze mag hem alleen aannemen met zijn knijper in zijn mond. Zo blijf je doorgeven. Wanneer iemand het laat vallen, verlaat hij de kring. De vorige speler geeft het viltje of de munt dan door aan de nu volgende speler.

Wie blijft er het langste staan in de cirkel? De winnaar is degene die nooit iets laat vallen.

Verzamel ze snel!

Leg 10 bierviltjes op de rand van de tafel, verdeel de groep in twee teams en zet twee emmers 10 meter verderop naast elkaar. Het doel is om per team zoveel mogelijk viltjes naar je eigen emmer te dragen in je knijper. Meerdere viltjes tegelijk is toegestaan, maar je mag nooit je handen gebruiken. Welk team wint de Knijper Race?



Bekerrace

2 Welpen

Je kunt ook racen met je waterpistool! Klaar voor de start? Vuur!

Materiaal:

- 2 plastic bekens
- 10 meter dun touw
- 2 waterpistolen
- Water

Malchi is een echt waterdier! Is wel altijd op haar hoede en neemt het leven zoals het komt. Alles wat met water te maken heeft vind hij geweldig. Vraag een volwassene om een gat van een ongeveer centimeter te maken in de onderkant van twee plastic bekens, tegen de zijkant.

Span twee touwen van dezelfde lengte ergens buiten. Zorg dat de touwen niet te dichtbij elkaar hangen, span ze bijvoorbeeld tussen verschillende bomen die even ver van elkaar staan. Haal ieder touw door het gat van één bekertje voor je allebei de kanten vastbind. Trek allebei de bekertjes op het touw naar de startpositie.

Vul je waterpistolen met water! Racen maar! Tel af en schiet met je waterpistool in het bekertje om hem vooruit te laten gaan zonder hem aan te raken. Wie als eerste zijn bekertje aan het einde van de baan heeft wint de race!



De Nishaani plaats

Als je van spanning houdt, zoek je naar de kampvuurplaats. Hier kun je zelf oefenen met het maken van een vuurtje. Wil je een spannende speurtocht doen, dan zijn de bossen en de rivieren hier omheen helemaal jouw plekje! Wil je lekker luieren, knoop dan je eigen hangmat. Je vindt hier alle spullen die je nodig hebt voor een gezellige avond, of een spannende tocht. Ook is het altijd veilig om vuur te maken, want de rivier stroomt vlak langs de kampvuurplaats. De rivier kun je ook gebruiken om lekker te kanoën, te zwemmen, of om na een dag vol avonturen weer terug te varen naar het wolvenhol.



Tochttechnieken

1 tot 4 welpen

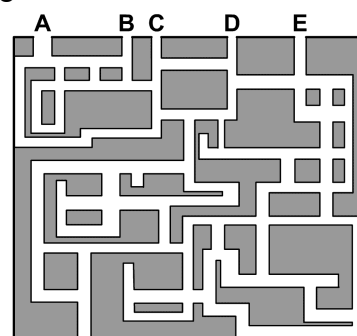
Ohjee, je bent verdwaald! Vind de weg door de jungle!

Materialen

- Pen en papier

Shere Khan praat niet, maar kiest direct de aanval. Hij wil je laten verdwalen in de jungle. De jungle is ook net een doolhof: Je kunt er gemakkelijk in verdwalen! Laat je niet door Shere Khan van de wijs brengen en vind de weg terug in de jungle! Start is de Nishaani plaats en volgt verschillende route technieken naar de andere plekken van de jungle. Eindig je in:

- A) De Talaab poel,
- B) De Guha grotten,
- C) Haveli,
- D) De Khaali Jagah vlakke of
- E) Het Wolvenhol



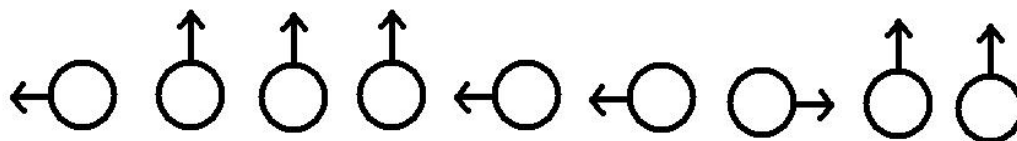
Kralen route

Bij een kralenroute krijgen de lopers een streng met gekleurde kralen mee. De kleur van elke kraal geeft de richting aan. In plaats van kralen, kan je natuurlijk ook andere voorwerpen gebruiken. Gele kraal is rechts af, blauwe kraal is links af en een rode kraal rechtdoor.



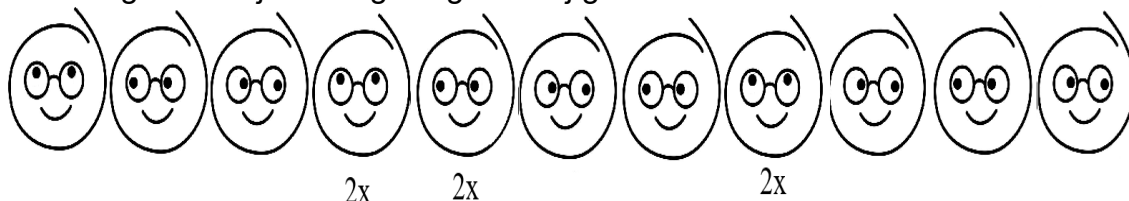
Bolletje pijltje route

Bolletje-pijltje is een vrij eenvoudige techniek om een route aan te geven, en heeft wel wat weg van een kruispuntenroute. Het bolletje (dikke punt) staat voor het kruispunt. Het pijltje geeft aan welk pad van de splitsing gevolgd moet worden.



Ogen route

De ogenroute is een routetechniek waarbij de richting aangegeven is doormiddel van ogen. Er zijn twee manieren om een ogenroute te tekenen: Ogen die in de juiste richting kijken of de ogen die zijn "dichtgeslagen": Wij gebruiken deze keer de eerste.



Tip: Ook kun je buiten een speurtocht uitzetten om het door iemand anders te laten testen.

Kompas tekening

1 of meer welp

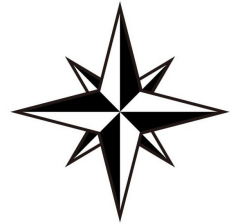
Maak een mooie tekening met kompas richtingen

Materiaal:

Ruitjes papier (1 per wel / tekening)

Pen (1 per welp)

Akela is de oudste wolf van de horde. Hij is een dappere leider en vertelt graag wat hij heeft meegemaakt. Ook kent hij elk dier in de jungle. Hij laat graag de welpen de jungle dieren tekenen, want een vel met ruitjes kun je op veel meer manieren gebruikt dan alleen grafieken. Ze kunnen namelijk ook gebruikt worden om puzzels en tekeningen te maken. Wij gaan hieronder aan de slag met het maken van bijzondere tekeningen. Hiervoor gebruiken we de kompas richtingen. Weten jullie nog waar welke richting zit? Schrijf de windrichtingen hiernaast als spiekbrieftje



Hierna krijg je de volgende uitdaging: vind het begin punt. Daarvoor ga je naar de coördinaat. Weet je niet meer precies hoe je ook alweer de punten moet aflezen in een assenstelsel? Een volwassene even om je geheugen op te frissen.

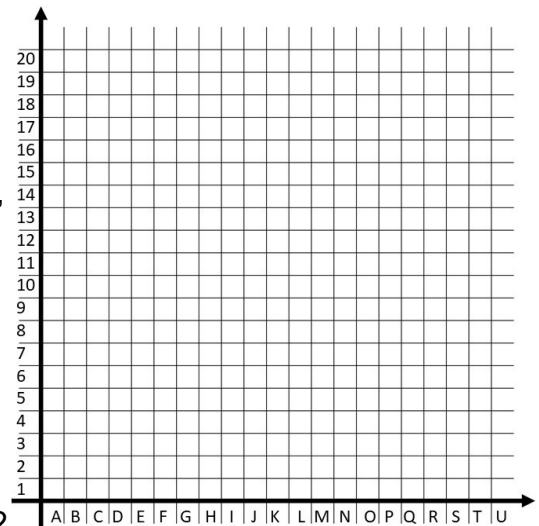
Je weet van tevoren niet wat je precies gaat tekenen, want de tekening ontstaat als je alle richtingen goed uit loopt. Het blijft dus een verrassing!

Verbind de snijpunten op volgorde met elkaar om het goede figuur te krijgen.

Tekening 1 (Hathi): Begin op coördinaat: O – 15
4 oost, 2 zuidoost, 1 zuid, 1 zuidoost, 2 zuid, 1 noordwest, 5 zuid, 1 zuidwest, 3 zuid, 3 west, 3 noord, 5 west, 3 zuid, 3 west, 3 noord, 1 oost, 1 noordoost, 4 oost, 2 noordoost, 4 noord, 2 noordoost, 2 oost, 1 zuidoost, 4 zuid, 2 zuidwest, 1 west, 1 noordwest, 3 noord, 1 noordwest

Tekening 2 (Mang): Begin op coördinaat: A – 15
3 zuidoost, 2 noordoost, 2 zuidoost, 3 noord, 2 noordoost, 1 west, 2 zuidoost, 1 oost, 2 noordoost, 1 west, 2 zuidoost, 3 zuid, 2 noordoost, 2 zuidoost, 3 noordoost, 5 zuid, 2 zuidwest, 3 noordwest, 2 zuidwest, 1 zuidoost, 2 zuid, 1 zuidwest, 1 zuidoost, 2 zuid, 1 zuidwest, 2 noordwest, 3 west, 2 zuidwest, 1 noordwest, 2 noord, 1 noordoost, 1 noordwest, 2 noord, 1 noordoost, 2 noordwest, 3 zuidwest, 2 noordwest, 5 noord

Tekening 3 (Raksha): begin coördinaat: K – 11
5 zuidoost, 1 zuid, 1 noordoost, 2 noordwest, 3 noord, 2 noordoost, 2 oost, 1 noordoost, 2 zuid, 1 zuidwest, 1 zuid, 2 zuidoost, 2 zuid, 1 zuidwest, 1 zuid, 2 zuidwest, 1 west, 1 noordwest, 1 zuidwest, 4 west, 1 noordwest, 1 zuidwest, 2 west, 1 noordoost, 3 noord, 1 noordwest, 3 noord, 1 noordoost, 2 west, 3 noordwest, 1 noord, 2 oost, 2 noordoost, 2 noord, 2 zuidoost, 1 oost, 2 noord, 2 zuidoost, 4 zuid, 2 zuidoost



Jungleschrift

1 tot 4 welpen

Schrijf een mooie boodschap voor je welpen vrienden

Materiaal:

- Pen
- Papier
- Welpen zakboekje met geheimschrift (of spiek achterin)

Chil, de wouw (vogel) bekijkt alles hoog vanuit de lucht en vliegt koog boven de boomtoppen van de jungle. Hij geeft belangrijke berichten door aan iedereen in de jungle. In de jungle gebruiken we een heel bijzonder schrift. Dit gebruiken alle welpen om met elkaar te communiceren.

Kun je vertalen wat hier omschreven is?

Chil de wouw is een olifant die
de welpen! de welpen de welpen
de welpen de welpen de welpen, de welpen
de welpen de welpen de welpen de welpen.
de welpen de welpen de welpen de welpen de welpen
de welpen de welpen de welpen de welpen de welpen
de welpen de welpen de welpen de welpen de welpen
de welpen de welpen de welpen de welpen de welpen
de welpen de welpen de welpen de welpen de welpen
de welpen de welpen de welpen de welpen de welpen

Schrijf hierna een berichtje naar een andere welp, je ouders of stuur een kaartje in geheimschrift naar de leiding.

Haveli

Een hele andere wereld. In het mensendorp vind je alles wat je in de jungle niet kunt vinden. Er staan allerlei huizen, er zijn weggetjes aangelegd, de straten zijn heel goed te gebruiken voor een spelletje voetbal, trefbal of basketbal. Er zijn gezellige parkjes en er zijn vaak feestjes op het open podium. Kortom, je kunt er van alles beleven. In het mensendorp kom je ook allerlei interessante mensen tegen. Je komt bij het mensendorp door het hele oerwoud door te lopen.



Ruilspel: Een appel of ei

2 tot 4 Welpen

Ruil een ding telkens voor iets anders en zie waarmee je eindigt!

Materiaal:

- Een appel of ei

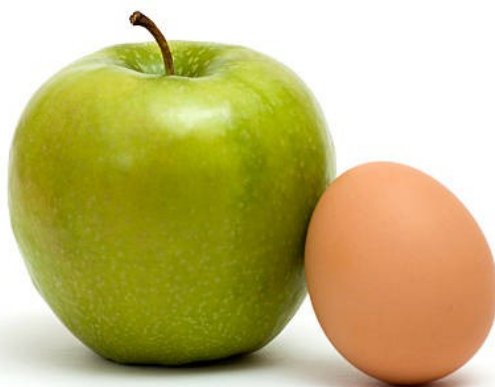
Kaa weet heel goed wat hij wil, hij is als slang erg snel, slim en lenig. Hij wil graag iets lekkers maken zoals een lekkere tropische vruchten plaat taart. Maar met alleen een appel of een ei komt hij niet heel erg ver.

Ga met een appel of een ei samen langs bij bekenden, winkeliers of burens en vraag of ze iets te ruilen hebben voor ervoor. Goeie ruil? Dan doe je het! Ga met het gene wat je hebt gekregen voor je appel of ei door naar de volgende en probeer het voor iets anders te ruilen.

Herhaal dit zo lang als je wilt! Waar komen jullie uiteindelijk mee thuis?

Tip: Begin eens met meerdere spullen in plaats van alléén een appel of ei. Zo ga je op pad met bijvoorbeeld een oud tijdschrift, ongebruikt speelgoed en een zelfgemaakte cake. Als je met meerdere dingen aankomt kunnen mensen kiezen wat ze willen ruilen.

Wat levert het meeste op? Schrijf op wat je voor wat hebt geruild zodat je het thuis precies kan navertellen!



Beeldenstorm

1 tot 4 welpen

Ga opzoek naar bekende beelden en andere kunstwerken in jou omgeving



Materiaal:

- Eventueel een stadswandeling in jou omgeving

De schildpad Oe kiest haar woorden erg bewust, voordat zij iets zegt, wikt en weegt zij haar woorden. Hier in het hart van de jungle wonen de welpen niet alleen tussen bomen en dieren, maar er staat ook in Haveli gebouwen met veel geschiedenis. Oe heeft veel kennis van oude gebouwen en mooie beelden in Haveli en kan er goed over vertellen. Zo werd er lang geleden overal in de mensenwereld beelden en kunstwerken neergezet om bijzondere mensen, gebeurtenissen en legendes te herinneren.

Maar tegenwoordig loopt iedereen, waaronder Oe, er zomaar voorbij. Het is tijd voor de welpen om op pad te gaan, want de jungle is groter dan alleen hun eigen huis. Ze trekken eropuit in hun eigen dorp of buurt op een spannende speurtocht naar beelden, kunstwerken en monumenten te lopen. Wat betekenen ze? Wie heeft ze gemaakt? En welk verhaal zit erachter?

Spreekbeurt over scouting

1 welp

Vertel op school, tijdens een spreekbeurt, over scouting!

Materiaal:

- Spreekbeurt pakket, bijvoorbeeld van de ScoutShop
- Optioneel: Digibord voor filmpje
- Iets om uit te delen aan je klasgenootjes bijvoorbeeld folder met 3x gratis meedoen

Shanti is meisje dat geboren en getogen is in Haveli, het mensendorp. Ze is nieuwsgierig en handelt op gevoel. Samen met Mowgli ontdekt zij de jungle en op haar school verteld ze al haar avonturen aan haar klasgenoten.

Ben jij, net als Shanti, een echte avonturier? Vind je het leuk om samen met je vrienden hutten te bouwen, speurtochten te doen en kampvuren te maken? Dan is dit jouw moment om te stralen!

Geef een spreekbeurt over scouting!

Vertel je klas over de spannende dingen die je bij de welpen doet. Laat zien hoe leuk het is om samen te werken, buiten te spelen en nieuwe dingen te leren. Misschien willen je klasgenoten daarna ook wel op scouting!

Tip: Neem je uniform mee, laat foto's zien van een kamp of laat een leuk spelletje zien dat jullie vaak doen. Via de ScoutShop of je eigen leiding is er zelfs een heus scouting spreekbeurt pakket te bestellen en verdienen je de spreekbeurt badge!

Zo wordt jouw spreekbeurt super leuk, onvergetelijk én laat iedereen zien hoe stoer scouting is!



De Emaarate ruïne

Als je op de Raadsrots staat, zie je de mooie ruïne al liggen. Er gaan allerlei verhalen rond over deze plek. Is het een kasteel geweest? Of een oude tempel misschien? Of toch een fort? Niemand die het zeker weet. Je kunt erheen met de boot via de rivier, maar je kunt ook lopen via het bos. In de ruïne kun je allerlei dingen vinden die reizigers van vroeger achtergelaten hebben. Nog steeds zijn er veel mensen die hier op bezoek komen en dingen neerleggen voor anderen. Misschien heb je zelf ook wel iets wat je in de ruïne neer kan leggen! Ben je op zoek naar een mooie schuilplaats? Die kun je ook vinden in de ruïne.



Eten met stokjes

1 tot 4 welpen

Ga uitproberen hoe het is om met stokjes te eten

Materiaal:

- Stokjes die bedoeld zijn om mee te eten
- Eten bijvoorbeeld: sushi, partjes mandarijn of boterham in stukjes

Bagheera is een sociaal vriendelijke panter. Hij is ook de beste jager van de jungle, omdat hij goed kan sluipen en spoorzoeken. Mowgli leert van Bagheera praktische dingen om in de jungle te overleven. Door zijn tijd bij de mensen, weet hij ook veel van hen af. Zo heeft Bagheera ook gezien dat er mensen zijn die met stokjes eten. Heb je wel eens in een Aziatisch restaurant gegeten? Dan heb je vast ook gezien dat veel mensen daar met stokjes eten. Het kan soms lastig zijn om het eten met stokjes onder de knie te krijgen, maar het is een belangrijk onderdeel van de cultuur in veel Aziatische landen. Maar waarom eten Aziaten eigenlijk met stokjes en niet gewoon net als ons, met mes en vork?



Het gebruik van het eten met stokjes begon ooit in China en gaat terug tot ongeveer 5000 jaar geleden. Sinds die tijd hebben eetstokjes zich verspreid naar andere delen van Azië zoals Japan, Korea en Vietnam. Er zijn verschillende verklaringen waarom mensen in Azië ervoor kiezen om met stokjes te eten. Een daarvan heeft te maken met de invloed van het boeddhisme en taoïsme op de cultuur. Bij deze religies leert men respect voor alle levende wezens te hebben en leert men om geweld tegen dieren te vermijden. Door te eten met stokjes kunnen mensen voorkomen dat ze vlees afsnijden of scheuren, wat als gewelddadig kan worden beschouwd.

Het eten met stokjes is best moeilijk om goed onder de knie te krijgen. Ga de uitdaging aan en een een maaltijd met stokjes! Wie bij jullie thuis krijgt deze Aziatische manier van eten onder de knie?

Scouting logo puzzel

1 welp

Scouting is wereldwijd een populaire bezigheid.

Materiaal:

- Pen



De flamingo Marala vindt het leuk om samen te zijn en houdt van eerlijkheid. Zij weet dat in bijna alle landen ter wereld zijn kinderen lid van scouting, in sommige landen zoals is het zelfs een vak op school! Elk land heeft zijn eigen kenmerken, maar ook veel overeenkomsten. Zo heeft elk land een eigen scouting logo, met kenmerken van dat land maar ook overeenkomsten met andere scouting logo's. Iedereen herkent het logo van Scouting Nederland aan de Nederlandse vlag. Zoek de juiste namen bij de juiste logo's. De logo's die gebruikt zijn zijn van de volgende Scoutingverenigingen:

1. Scouting Ierland
2. Gidsen en Scouts België
3. Scouting Brazilië
4. Boy scouts of South Africa
5. Scouting Japan
6. Hindostaanse scouts en gidsen van India
7. Scouting Marokko
8. Scouting Canada
9. Scouts America
10. Scouting Bolivia
11. Scouting Australië
12. Scouting Peru

A 	B 	C 	D 
E 	F 	G 	H 
I 	J 	K 	L 

De Talaab poel

Houd je ervan om lekker in de natuur bezig te zijn? Ga dan in de poel op zoek naar alle diertjes die daar leven! Er zitten grote en kleine diertjes. Rondom de poel kun je vele soorten plantjes vinden. Over sommige plantjes zijn er zelfs verhalen dat ze levens kunnen redden, waar andere plantjes juist gewoon heel lekker zijn! Je kunt dagenlang op ontdekkingsstocht en in de natuur overnachten zonder je te vervelen. Kortom: er is van alles te vinden!



Natuur bingo

1 tot 4 Welpen

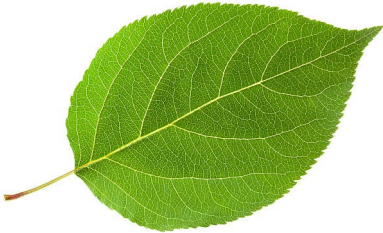
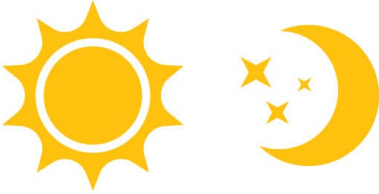
Ga op zoek naar natuur in de buurt! Hoeveel van je bingo kaart vind jij er?

Materiaal:

- Natuurbingo kaarten
- Optioneel: Pen Papier

De lieve moederwolf Raksha staat altijd voor haar welpen klaar en heeft een natuurbingo kaart gemaakt. Ga op zoek naar 9 verschillende dingen uit de natuur. Kijk goed om je heen en zoek de dingen die op de kaart staan. Heb je ze gevonden of gedaan? Verzamel ze of maak een foto van de plekken waar je ze hebt gevonden. Kruis dan ook het vakje aan en heb je je bingo kaart vol? Roep dan Bingo! Wie ze het eerst heeft gevonden, is de winnaar van de natuurbingo! Goed gedaan!

Met deze natuur bingo kaart heb je veel dingen gevonden en gezien. Weet jij welke het zijn en ken je de namen? Of wil je er meer over weten? Dat kun je gemakkelijk ontdekken met de app Obsidentify.

		
Blad van een boom	Vogel veer	Paddenstoel
		
Vrucht van een struik	Wolk	Regenplas
		
Zon, maan of sterren	Bloem	Insect

Bladmannelje

1 tot 4 Welpen

Zoek bladeren en maak er je eigen kunst mee!

Materiaal:

- 1 papier per persoon
- Lijm
- Stapel boeken

De jakhals Tabaqui is het slijmerige hulpje van Shere Khan. Vaak weet Shere Khan hem voor het karretje te spannen om iets vervelends bij Mowgli uit te halen. Dit lukt niet als Mowgli hem door de droge bladeren aan hoort komen.

Zoek in het bos naar mooie bladeren. Ga voor bladeren met verschillende vormen en kleuren. Droog de bladeren plat in een dik boek of onder een stapel boeken. Morgen kun je weer verder!

Leg de droge bladeren op een papier en maak er een mannetje van. Een blad als hoofd, een blad als buik en als arm. Misschien heeft hij wel een hoedje of een bladbaard!

Plak alle bladeren vast op het papier en laat het goed drogen.

Voeg nog wat kleine bladeren toe of teken met watervaste stift een gezichtje.

Tip: neem ook eens schelpen, takjes, besjes of bloemen mee en voeg ze eraan toe!



Natuur regenboog maken

1 tot 4 Welpen

Maak een regenboog van natuurlijk materiaal

Materiaal:

- Stuk karton
- Rond bord, schaaltje of mok
- Pen
- Schaar
- Verschillende kleuren verf of papier
- Penseel of lijm
- Wasknijpers
- Vondsten uit de natuur

Het stekelvarken Ikki is lekker chaotisch en heel gezellig. Kletst met iedereen, en doordat ze wat chaotisch is, vertelt ze verhalen soms niet helemaal goed door. Er blijft van alles steken aan haar stekels. Hierdoor heeft ze vaak een regenboog aan kleuren uit de natuur bij zich.

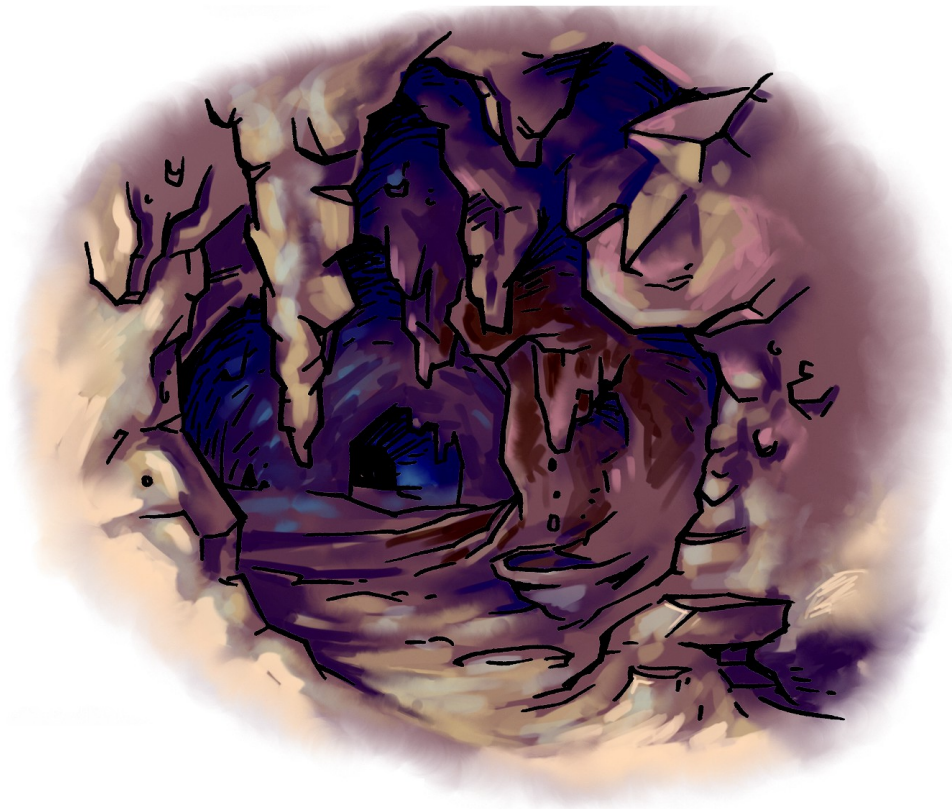
Als je buiten om je heen kijkt, welke kleuren zie je dan? Misschien wel het frisse groen van het gras, het donkerpaars van een bloem of het lichtbruin van een tak? Een kleurenwiel maken is eenvoudig. Ga op zoek naar vondsten in de natuur van dezelfde kleur!

Leg je mok of schaaltje omgekeerd op het karton en teken de omtrek. Knip de ronde vorm uit. Je kunt in het midden nog een kleiner rondje uitknippen, dan kun je straks het kleurenwiel makkelijker vasthouden. Beschilder het karton met verschillende kleuren verf of knip verschillende kleuren papier uit en plak deze op het wiel. Je kunt zoveel kleuren gebruiken als je wilt. Hoe meer verschillende kleuren, hoe leuker de zoektocht. Laat het wiel drogen en klem een knijper op elke kleur van het wiel. Ga nu lekker naar buiten en zoek vondsten bij je kleuren. Je kunt je vondsten vastklemmen tussen de knijpers van het kleurenwiel. Kun jij bij elke kleur iets vinden?



De Guha grotten

Houd jij ervan om lekker te knutselen? Ben je een danser, een toneelspeler, of een zanger? Dan moet je op zoek naar de verscholen grotten! Diep achter in het bos kun je de grotten vinden, waar je van alles vindt om lekker mee aan de gang te gaan! In de grotten vind je allerlei oude schilderijen, en met de verfbakjes die er nog staan kun jij ook mooie schilderijen maken, net als Mowgli en Shanti dat vaak doen. En als je diep genoeg de grotten inloopt, kun je het podium zien waarop je jouw kunsten kunt laten zien. Er zijn altijd wel andere welpen te vinden die graag willen zien wat jij kunt!



De kleurtocht van Mor!

1 tot 4 welpen

De jungle verdient kleur!

Materiaal:

- Kleurplaat
- Kleurpotloden

De pauw Mor is heel blij met zijn mooie veren. Hij laat ze graag aan iedereen zien, Deze groepsfoto vind Mor erg saai, want de jungle is magisch kleurrijk!

Pak je kleurpotloden, stiften of wasco en geef de kleurplaat de mooiste kleuren die jij kunt bedenken. Denk goed na over welke kleuren je gebruikt, en blijf netjes binnen de lijntjes. Geef de kleurplaat niet zomaar kleur — breng hem tot leven met jouw creativiteit! Klaar? Laat je kunstwerk aan iemand zien! Misschien ontdek Zij ook de magie van de jungle.

Wil je meer jungle kleurplaten? Kijk dan op

<https://www.scouting.nl/leiding/welpen/spelmateriaal>



Schaduw figuren maken

1 tot 4 welpen

Schijnt het zonnetje lekker? Dan is het een perfecte dag om schaduwfiguren te maken!

Materialen:

- Lichtbron, bijvoorbeeld de zon of felle lamp
- Rol behang papier
- Kleurpotloden, of
- Stoeptegels en
- Stoepekrijt

Hathi is een olifant en één van de oudste dieren van de jungle. Door zijn grote levenservaring wordt hij door de andere dieren als leider erkend. Hathi is ook groot: wel bijna 3 meter hoog! Als het zonnetje schijnt staan veel dieren graag bij hem in de schaduw.

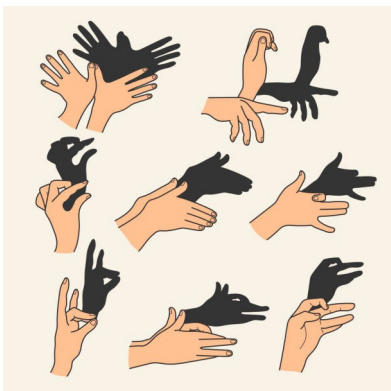
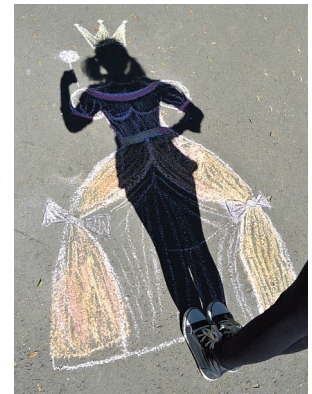


Schaduw speelgoed

Schaduwfiguren zie je als er zon of een andere lichtbron is. Het is zo gewoon, dat je de mogelijkheden vergeet. Op een zonnige dag kan je met een grote behangrol en speelgoed aan de slag gaan. Zet een hele constructie klaar en teken de schaduwen over. Kleur ze in! Een toffe bezigheid als je wat tijd hebt. Je kan dit ook met meerdere kinderen tegelijk doen! Zorg dan voor een heel lang blad zoals een behangrol.

Schaduw welp

Ga in de zon staan zodat er een schaduw ontstaat in het zand of op de weg. Teken nu met stoepekrijt (of je vinger als je in het zand staat) je omtrek. Versier vervolgens je schaduwfiguur. Gebruik takjes als haren, bloemen als ogen, maak een ketting van bessen of een broek van bladeren. Je kunt het zo gek maken als je zelf wilt!



Magische schaduwfiguren:

Breng de mooiste dieren tot leven met de schaduw van je handen. Weet jij hoe je met je handen schaduwen maakt van dieren als een kat, wolf of renpaard? Ga aan de slag voor een witte muur en probeer maar of je de schaduw kunt maken van Jacala, Chil en Akela kunt maken!

Het hoorspel van Mang

2 tot 4 welpen

Het jungle verhaal met geluidseffecten

Materiaal

- Verhaal
- Alles wat geluid maakt
- Eventueel opname apparatuur

Mang is als vleermuis meestal ergens op de achtergrond aanwezig, maar hij hoort toch alles! Hij is hierdoor een expert in geluiden herkennen. Het maken van een hoorspel is HET ding van Mang. Hij gaat met de ontdekken hoe ze een verhaal kunnen overbrengen met enkel geluid. Een hoorspel is een verhaal dat je niet ziet, maar alleen hoort. Het wordt verteld met stemmen, geluidseffecten en soms muziek — alsof je een film luistert met je ogen dicht! Je gebruikt je fantasie om de scènes in je hoofd tot leven te brengen. Lees het verhaal goed door en bedenk welke geluiden er in het verhaal voorkomen. Hierna ga je in en rond je huis opzoek naar dingen die deze geluiden kunnen maken. Tik overal op en ontdek de verschillende geluiden die verschillende voorwerpen maken. Vervolgens gaat 1 iemand het verhaal lezen en maken de andere welpen de bijbehorende geluiden. Zo maak je zelf een hoorspel met een leuke geluiden.

Het was een warme ochtend in de jungle. Bij de Raadsrots zat Mowgli, de jonge mensenwelp, op een steen terwijl Baloe de beer hem les probeerde te geven. Hij vertelde hem over de wetten van de jungle – regels die je moet kennen om te overleven tussen de dieren. Maar Mowgli luisterde niet goed. Toen Baloe hem waarschuwde met een zachte tik op zijn hoofd, werd hij boos. Zonder een woord te zeggen, rende hij weg, diep het oerwoud in. Niet veel later verscheen Bagheera, de zwarte panter. Hij had alles gezien. Hij vond dat Baloe te ver was gegaan. Baloe besepte dat hij fout zat. Bagheera besloot Mowgli te gaan zoeken... en gelukkig vond hij hem. Hij praatte rustig op hem in, en uiteindelijk kwam Mowgli toch weer terug naar de les.

Maar toen Mowgli vertelde dat hij onlangs in zijn eentje naar spannende plek de Nishaani plaats was geweest schrokken Baloe en Bagheera enorm. Dat was Shere Khan, de tijger gezien. Veel te gevaarlijk en mag Mowgli niet alleen komen! Voor ze goed konden reageren, dook er opeens een andere figuur op: Tabaqui, de sluwe jackhals. Hij deed vriendelijk en lokte Mowgli voor een ritje op zijn rug mee de jungle in. Baloe en Bagheera probeerden hen nog te volgen, maar Tabaqui was sneller en glipte met Mowgli weg.

Onderweg zag Mowgli hoog in de lucht de wouw Chil vliegen. Gelukkig kende hij het leerwoord van de wouwen. Hij riep het naar de vogel en vroeg om hulp. Chil, onder de indruk, vloog meteen weg om Baloe en Bagheera te zoeken. Ondertussen zaten de beer en de panter verslagen onder een boom. Ze konden Tabaqui niet inhalen. Maar toen herinnerden ze zich iets: de jackhals had een grote angst... voor slangen. Ze besloten Kaa te zoeken, de oude python. Bagheera moest een oude schuld inlossen om hem over te halen, maar het lukte. Kaa stemde toe om te helpen.

Tabaqui leidde hen naar de verlaten Emaarate ruïnes. Daar, tussen ingestorte muren en verwilderde planten, zette hij Mowgli gevangen. Tabaqui had hem als lokaas in een hoekje gedreven voor Shere Khan, de tijger. Maar voordat de tijger hem kon bereiken, wou Tabaqui eerst nog zijn beloning van Shere Khan. Mowgli kon door de muren van de ruïne geen kant op. Gelukkig bleef hij wel rustig want hij zag hij Baloe en Bagheera aankomen. Precies in de ingang barstte een gevecht los. Baloe en Bagheera namen het op tegen Tabaqui en de tijger. De strijd was fel.

Mowgli hoorde het lawaai, maar kon niet nog steeds niet weg tot er plotseling een muur instortte. Kaa had zich door het steen gewurmd en brak de schuur open. Hij gleed naar binnen en bevrijdde Mowgli. Samen renden ze naar buiten. Baloe en Bagheera hadden het gevecht overleefd. De vijanden waren verjaagd.

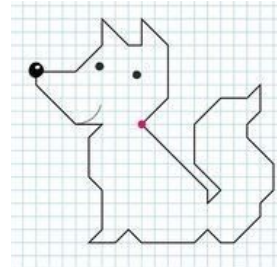
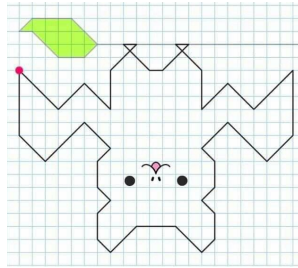
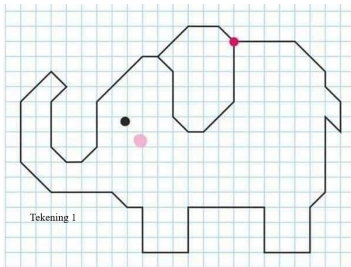
Die avond zaten ze met z'n vieren aan de rand van de Raadsrots. Mowgli keek naar zijn vrienden, naar zijn leermeesters, en knikte. Hij begreep het nu: de wetten van de jungle waren niet zomaar regels. Ze waren bescherming. Een teken van vertrouwen. En een gids in een wereld vol gevaar.

Antwoorden

Verkeersquiz: Vraag 1: a en b, vraag 2: a, vraag 3: a, vraag 4: b, vraag 5: c

Help Brand!: Huis waar alle deuren dicht zit

Kompas tekenen



Kralen route: E, het Wolvenhol

Bolletje pijltje route: C, Haveli

Ogen route: A, de Talaab poel

Welpen geheimschrift :

In de jungle is het altijd erg gezellig! Iedereen kan het goed met elkaar vinden, al heeft Mowgli wel een paar vijanden. Zo probeert de tijger Shere Khan vaak met Tabaqui de jakhals en zijn slijmerige hulpje Mowgli te pakken te krijgen, maar of dat lukt? De andere dieren uit de jungle helpen Mowgli!

A = 🍎
B = 🍄
C = 🍌
D = 🍄
E = 🍄
F = 🍌
G = 🍌
H = 🏠
I = 🦋
J = 🦋
K = 🦋
L = 🦋
M = 🦋

N = 🦋
O = 🦋
P = 🦋
Q = 🦋
R = 🦋
S = 🦋
T = 🦋
U = 🦋
V = 🦋
W = 🦋
X = 🦋
Y = 🦋
Z = 🦋

Scouting logo's

1 – J, 2 – H, 3 – L, 4 – D, 5 – K, 6 – F,
7 – G, 8 – C, 9 – E, 10 – B, 11 – A, 12 – I