Paalwurgen

Hieronder zie je de start opstelling van het paalwurgen.

Je hebt 4 hoekpunten gemarkeerd. Twee rood en Twee wit. Rood-rood zijn diagonaal net als wit-wit.

Er ligt een pionierpaal (van 4-6 meter) in het midden. De uiteindes van de pionierpaal zijn gemarkeerd. De ene rood en de ander wit.

Er zijn 2 teams: team 1 en team 2. Team 1 staat aan de rode kant, Team 2 aan de witte kant. De teamleden kijken naar het uiteinde de paal van de kleur waar zij nu mee spelen. Anders gezegd. De teams staan met de ruggen naar elkaar toe.

Het doel:

Het doel is zoveel mogelijk punten te halen.

Een punt scoor je als je met het uiteinde van jouw paal een hoekpunt van jouw kleur raakt.

Teams:

Teams kunnen uit 2, 3 tot een max van 6 personen bestaan. Houdt er rekening mee dat iedereen goed kan “aan de paal kan staan” Hoe meer personen , hoe langer de paal.

Heb je 3 of meer teams dan kan een team dat niet speelt als scheidsrechter bij een paal fungeren.

Behoud zelf de spelleiding

Het spelverloop:

Het spel kan van start als de basisopstelling van hierboven is uitgevoerd.

De teams klemmen hun armen om de paal (wurgen). Vanaf het start signaal gaan zij eerst de paal 180 graden draaien. Pas dan mogen zij scoren!

Is er een punt gescoord als het hoekpunt geraakt is. Als de scheidsrechter van die hoek zijn hand opsteekt is er gescoord.

Het spel wordt niet stilgelegd maar gaat gelijk door.

Het team dat niet gescoord heeft kan gelijk naar de dichtstbijzijnde paal om te scoren.

Het team dat gescoord heeft moet 180 graden draaien om bij de andere paal te scoren.

Regels:

* Je kijkt naar het uiteinde van de paal van jouw team.
* Je mag zowel links als rechts van de paal staan!
* Je klemt de paal met je armen (Wurgen)
* Na startsein wordt de paal 180 graden gedraaid voor er gescoord mag worden.
* Na scoren van je team moet je 180 graden draaien om bij de tegenoverliggende paal te scoren.
* Heeft de tegenpartij gescoord, dan moeten zij draaien, maar jullie niet!!
* Bij scoren steekt de scheidsrechter zijn hand op.
* De spelleider houdt de stand en de tijd bij. Spreek van te voren af of je op tijd of op aantal punten speelt!