

<h1>Egypte</h1>	<p>Als je aan Egypte denkt, dan denk je aan de piramides. Het bekendste is misschien wel het Gizeh-complex, dat uit meerdere piramides bestaat. De grootste piramide, de piramide van Cheops, was oorspronkelijk 146,6 meter hoog. Voor je op tafel staan de bouwstenen voor een piramide. De ronde die de hoogste piramide bouwt binnen één minuut, verdient Egypte op de kaart.</p>
<h1>Japan</h1>	<p>In de westerse wereld is de Japanse keuken zeer bekend. Wie houdt er niet van sushi? Het is gebruikelijk om in Japan met stokjes te eten. Het hanteren van stokjes is een kunstvorm en als je ze goed kunt gebruiken is dat een teken van goede manieren en respect. Laat jouw respect zien door vijf knikkers van het ene bakje naar het andere bakje te verplaatsen. Als je ze alle vijf binnen de tijd weet te verplaatsen, mag je Japan op de kaart zetten.</p>
<h1>Nederland</h1>	<p>Over de Nederlandse cultuur hoeven we je niet veel te vertellen. Je mag gaan koekhappen. Heb je de koek binnen de tijd verorberd, mag je Nederland op de kaart zetten.</p>
<h1>Zuid-Afrika</h1>	<p>In Zuid-Afrika spelen ze het spelletje diketo. Diketo is een spel waarbij je alle steentjes in handen moet hebben. Je pakt zo het eerste steentje van de tafel en gooit deze in de lucht. Terwijl het ene steentje in de lucht is, pak je het volgende steentje. Dan gooi je die twee steentjes in de lucht en pak je het derde. Je gaat door totdat je alle vijf de steentjes in handen hebt. Als dat binnen de tijd lukt, mag je Zuid-Afrika plakken.</p>
<h1>Italië</h1>	<p>Een rijke historie. De stichting van Rome, de Sixtijnse kapel, maar vergeet niet het fantastische eten. Wat moet de wereld zonder pasta? Voor je ligt een hoop. Aan jou de taak om de rode spaghetti's eruit te halen. Lukt dat binnen de tijd, mag je Italië op de kaart zetten.</p>
<h1>Engeland</h1>	<p>It's tea-time! The British love their cuppa tea. Het is aan jou om het theezakje van de ene kant naar de andere kant van de tafel te blazen. Lukt dat binnen een minuut, dan mag je Engeland op de kaart plakken.</p>
<h1>China</h1>	<p>Er zijn vele verschillende Chinese talen. Zo kennen we het Mandarijn, het Hakka en het Kantonees. Deze talen klinken misschien onbekend voor je, en ze verschillen ook veel van elkaar. Wat ze echter gemeen hebben is dat het schift heel anders is dan het Latijnse alfabet. Teken een Chinees teken na, zo nauwkeurig mogelijk. Het moet precies kloppen, want één streepje kan het verschil maken in betekenis. Lukt het binnen de tijd, mag je China op de wereldkaart plakken.</p>
<h1>Groenland</h1>	<p>Groenland doet zijn naam niet eer aan. Het staat bekend om het zeer koude klimaat. Het is tijd om je daar op voor te bereiden. Je krijgt twee minuten voorbereidingstijd. Na die twee minuten moet je zo veel mogelijk kleren aantrekken als je kunt. De ronde met de meeste kleren aan, wint, en mag Groenland op de kaart zetten.</p>
<h1>Zweden</h1>	<p>Wat is meer Zweeds dan Ikea? Voor je ligt een papier. Daar mag je een kubus van maken. Je hebt een minuut de tijd om te bedenken hoe je dat gaat doen, daarna heb je een minuut om de kubus te maken. Lukt dat, mag je Zweden op de kaart plakken.</p>

<h2 style="text-align: center;">België</h2>	<p>Het Vlaams is officieel gezien een dialect van het Nederlands. Daar zijn discussies over, want soms kun je echt niet begrijpen wat een Vlaming nou echt zegt... Voor je ligt een lijst met Nederlandse woorden en Vlaamse woorden. Koppel de woorden aan elkaar op betekenis. Lukt dit binnen één minuut én heb je alles goed, dan mag je België op de kaart plakken.</p>
<h2 style="text-align: center;">Chili</h2>	<p>In Chili speelt men het spel 'Rayuela'. Dit is een soort combinatie van jeux des boules en sjoelen. Straks gaan we naar buiten. Daar is een draad gespannen. Elke ronde krijgt één beurt de tijd om de schijf/steen zo dicht mogelijk bij de draad te leggen. Je mag zo vaak gooien als je wil tot de minuut voorbij is. De ronde die het dichtst bij de draad is, wint en mag Chili op de kaart zetten.</p>
<h2 style="text-align: center;">Saudi-Arabië</h2>	<p>Saudi-Arabië is het land waarin Mekka, de heilige stad voor de Islam, ligt. Het is dan ook niet gek dat de Al-Masjid al-Haram, de grootste Moskee ter wereld daar staat. Misschien weet je dit niet, maar wanneer moslims bidden, richten ze hun hoofd naar de heilige stad Mekka. Dat is best lastig om te doen, aangezien Mekka erg ver weg ligt. Daarom gebruiken Moslims een speciaal kompas. Mekka ligt tussen 123 en 129 graden, in het oosten. Met het kompas mag je de richting buiten gaan vinden. De ronde die het dichtst bij zit, wint en mag Saudi-Arabië op de kaart zetten.</p>
<h2 style="text-align: center;">Somalië</h2>	<p>De Laas Geel is een rotsformatie in Somalië. Enkele van de oudste rotstekeningen in de Hoorn van Afrika zijn daar gevonden. Ze dateren uit een periode tussen 3500 en 2500 voor Christus. Je hebt een van die tekeningen voor je. Teken 'm zo nauwkeurig mogelijk na. De beste tekening mag Somalië op de kaart zetten.</p>
<h2 style="text-align: center;">Mexico</h2>	<p>De sombrero is de typische Mexicaanse hoed. Denk je aan Mexico, dan zie je die grote hoeden met een grote rand. Sombrero's zijn misschien stereotyperend voor het land, maar ze worden er wel degelijk gebruikt. Ze waren bedoeld als zonnewering wanneer men te paard was. Ze stammen dan ook uit de dertiende eeuw. Vouw binnen een minuut je eigen sombrero (hoed). Als dit lukt, mag je Mexico op de kaart zetten.</p>
<h2 style="text-align: center;">Libië</h2>	<p>De Libische Woestijn is onderdeel van de Sahara-woestijn. Het heeft een oppervlakte van ongeveer 1,1 miljoen vierkante meter. In Nederland hebben we geen woestijn, maar wel zand. De ronde die het diepste gat kan graven, mag Libië op de kaart zetten.</p>
<h2 style="text-align: center;">Laos</h2>	<p>Laos staat bekend om het Land van een Miljoen Olifanten (Lan Xang). Vroeger had het land ook veel olifanten, maar nu helaas niet meer. Er zijn nog zo'n 800 olifanten over. Los de olifantenrekensom op. Lukt dit binnen een minuut, mag Laos op de kaart komen.</p>
<h2 style="text-align: center;">Jamaica</h2>	<p>Reggae is afkomstig van Jamaica. Het werd door Bob Marley geïntroduceerd aan de wereld en nu is het een zeer bekend muziekgenre. Luister naar het Reggae-liedje en speel het in de hele ronde na. De ronde die dit het beste doet, mag Jamaica op de kaart plakken.</p>
<h2 style="text-align: center;">Kazachstan</h2>	<p>In Kazachstan ligt het Aralmeer. Vroeger was het Aralmeer vele malen groter dan dat die nu is. Sterker nog, het meer is sinds 1960 voor 80% opgedroogd. Om dit te representeren moet je door een rietje het bakje met water leegdrinken. Lukt dit binnen een minuut, dan mag je Kazachstan op de kaart zetten.</p>

<h1>Brazilië</h1>	<p>Brazilië: hét voetballand. Péle, Ronaldo en Ronaldinho zijn allemaal afkomstig van het prachtige land. Kun jij ook zo goed spelen? Probeer een bal een minuut lang hoog te houden. Als dit lukt mag je Brazilië op de kaart plakken. Je hebt drie pogingen.</p>
<h1>Peru</h1>	<p>Peru is bekend om de Machu Picchu. Dit is een ruïnestad van de Inca's, een indianenvolk van Peru. Waar de Machu Picchu precies voor werd gebruikt, is niet zeker. Voor je ligt een plaatje van de Machu Picchu. Maak met je ronde een Machu Picchu. Als dit jullie lukt, mag je Peru op de kaart zetten.</p>

