**Oproeplijst**

Noem deze voorwerpen en bewoners door elkaar op. Let op: de activiteit van Rozemarijn kun je pas doen nadat alle voorwerpen voor haar activiteit zijn genoemd.

**Voorwerpen**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Peer | Kom | Pan | Kwast | Emmer |
| Ananas | Mes | Satéprikker | Voetbal | Eikel |
| Banaan | Lepel | Koekenpan | Lijm  | Voetbal |
| Ui | Beker/glas | Snijplank | Kompas | Ballon |
| Ei | Bord | Stamppotstamper | Petje | Boek |
| Hagelslag | Fles | Zeef | Vlag | Touw |

**Bewoners**

* Rozemarijn: fruitspiesjes maken
	+ Voor de fruitspiesjes van Rozemarijn heb je de volgende voorwerpen nodig: satéprikkers, peer, ananas, banaan, snijplank en mes
* Stuiter: actief spel
* Rebbel: interviewen
* Sterre Stroom: ik ga op reis en ik neem mee…
* Steven Stroom: speurtocht
* Stanley Stekker: veters strikken
* Keet Kleur: kunstwerk maken
	+ Voor het knutselen met Keet Kleur kun je de lijm en kwasten gebruiken
* Fleur Kleur: zingen
* Noa: pauze
	+ Voor Noa’s pauzemomentje kun je de bekers en fles gebruiken
* Professor Plof: renspel
	+ Voor ‘wie is het snelst’ heb je een emmer en bal nodig
* Bas Bos: natuurlijke afdruk maken