

De grote stamppotten- strijd!



Scouting Impeesa Amersfoort

Speluitleg en handige tips!

Gouden Koksmuts

Bereidingstijd

ca. 20 minuten per portie

1. Koop ingrediënten bij de posten op het speelveld. Ingrediënten hebben een waarde van 1, 2 of 4.

Tip: Je bent niet verplicht om combinaties van ingrediënten te gebruiken, een stampot is ook goed als je bijvoorbeeld de aardappels of boerenkool weg laat.

2. Na aankoop van een ingrediënt wordt er een sticker op je pan geplakt.

Tip: De waarde van het ingrediënt bepaald hoeveel vakjes van het vorige ingrediënt dat geplaatst is de sticker komt.

3. Er kunnen muizen tussen de ingrediënten bij de posten zitten. Muizen hebben een waarde van 1, 2 of 3.

Tip: Muizen tellen wel mee voor de score van je stampot.

4. Pas op dat je stampot niet aanbrand. De kookwekker van je team vindt je terug op <https://spel.boerenkoolfuif.nl>.

Tip: Je mag je pan altijd eerder inleveren dan dat je kookwekker afloopt.

5. Je stampot mislukt wanneer:

- de stampot verbrand (je deze pas inlevert nadat de kookwekker verlopen is)
- de muizen in je stampot een totale waarde van 7 of meer hebben.

6. Je krijgt punten voor je stampot op basis van de vakjes in je pan. Het cijfer in de grote cirkel geeft de waarde van je stampot aan. Het cijfer in de kleine cirkel geeft aan hoeveel punten de stampot waard is.

Tip: Het eerste vakje NA het laatste ingrediënt wordt gebruikt om de waarde te bepalen. Voor je nieuwe pan wordt de waarde van je stampot bij je startgeld opgeteld.

7. Als je stampot mislukt is moeten jullie kiezen of je de punten of de waarde van de stampot wil laten meetellen.

8. Ingrediënten kunnen een speciaal effect hebben op de stampot. In de volgende tabel zie je welke kleur sticker en welk effect er bij elk ingrediënt hoort.

Ingrediënt	Kleur	Effect
Aardappels	Geel	Geen speciaal effect
Boerenkool	Groen	Als het laatste of voorlaatste ingrediënt ook boerenkool is, dan is dit ingrediënt +1 waard
Worst	Rood	Als er al boerenkool in de pan zit is dit ingrediënt +1 waard, zit er 3 of meer boerenkool in de pan dan is dit ingrediënt +2 waard
Peper & zout	Paars	De som van alle waarden van peper & zout in de pan wordt in de volgende ronde als extra geld geteld
Jus	Blauw	De waarde van dit ingrediënt is gelijk aan [aantal aardappels in de pan] * 2
Spekjes	Roze	Eerste spekjes in de pan: +1 waarde Tweede spekjes in de pan: +2 waarde Derde spekje in de pan: +3 waarde
Mosterd	Oranje	Verwijderd de laatst toegevoegde muizen uit de pan
Muizen	Wit	7 of meer muizen zorgen dat de stampot mislukt is