

# Post—Aardappels

---

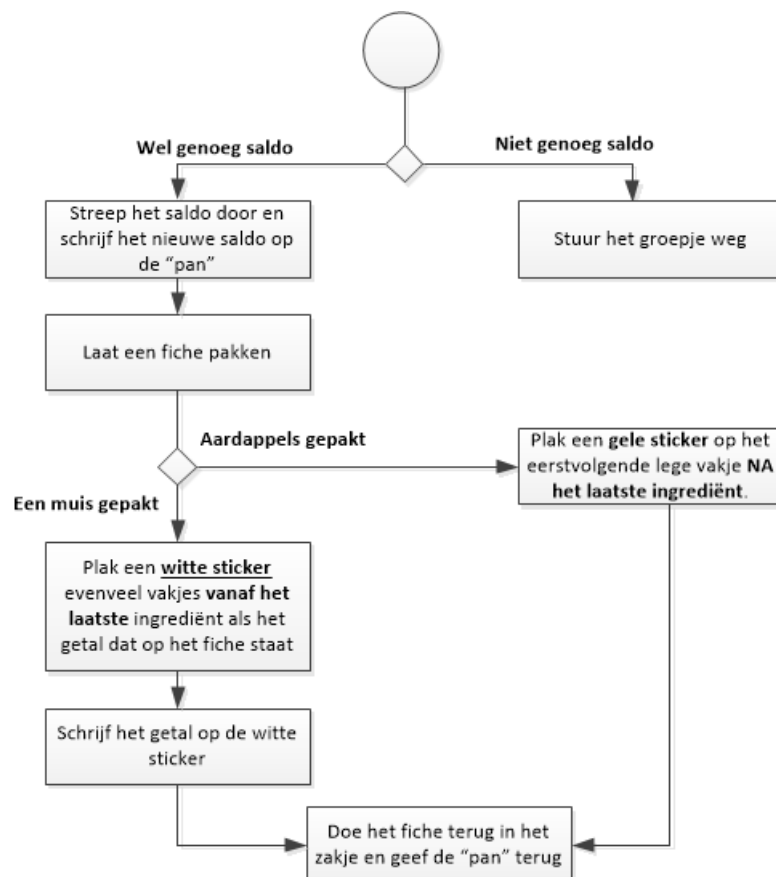
## Materialen:

- 1 zakje met fiches
- Gele stickers
- Witte stickers
- Postuitleg
- Prijslijst
- Permanent marker

## Speciaal effect in het spel:

Geen speciaal effect

## Stroomdiagram post



# Post—Boerenkool

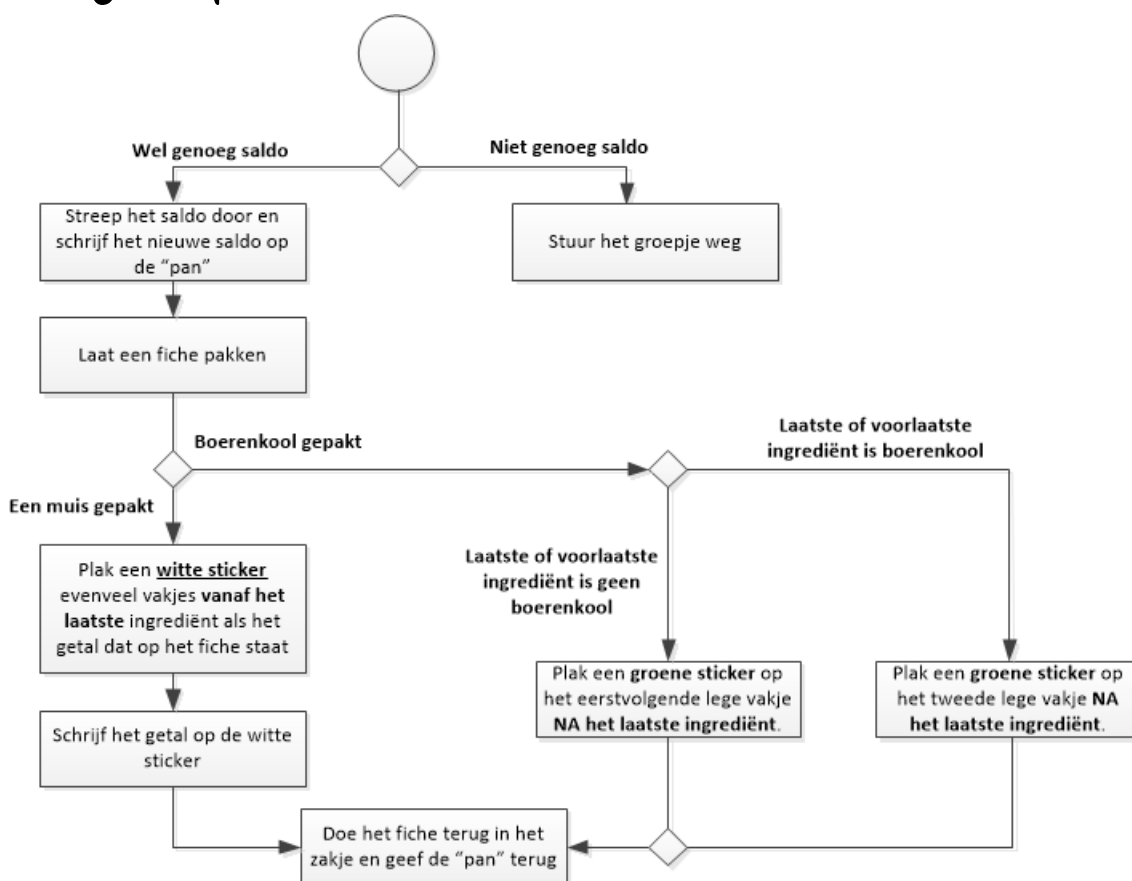
## Materialen:

- 3 zakjes met fiches
- Groene stickers
- Witte stickers
- Postuitleg
- Prijslijst
- Permanent marker

## Speciaal effect in het spel:

Als het laatste of één na laatste vakje in de “pan” ook boerenkool (een groene sticker) is, dan is dit ingrediënt +1 waard.

## Stroomdiagram post



# Post—Worst

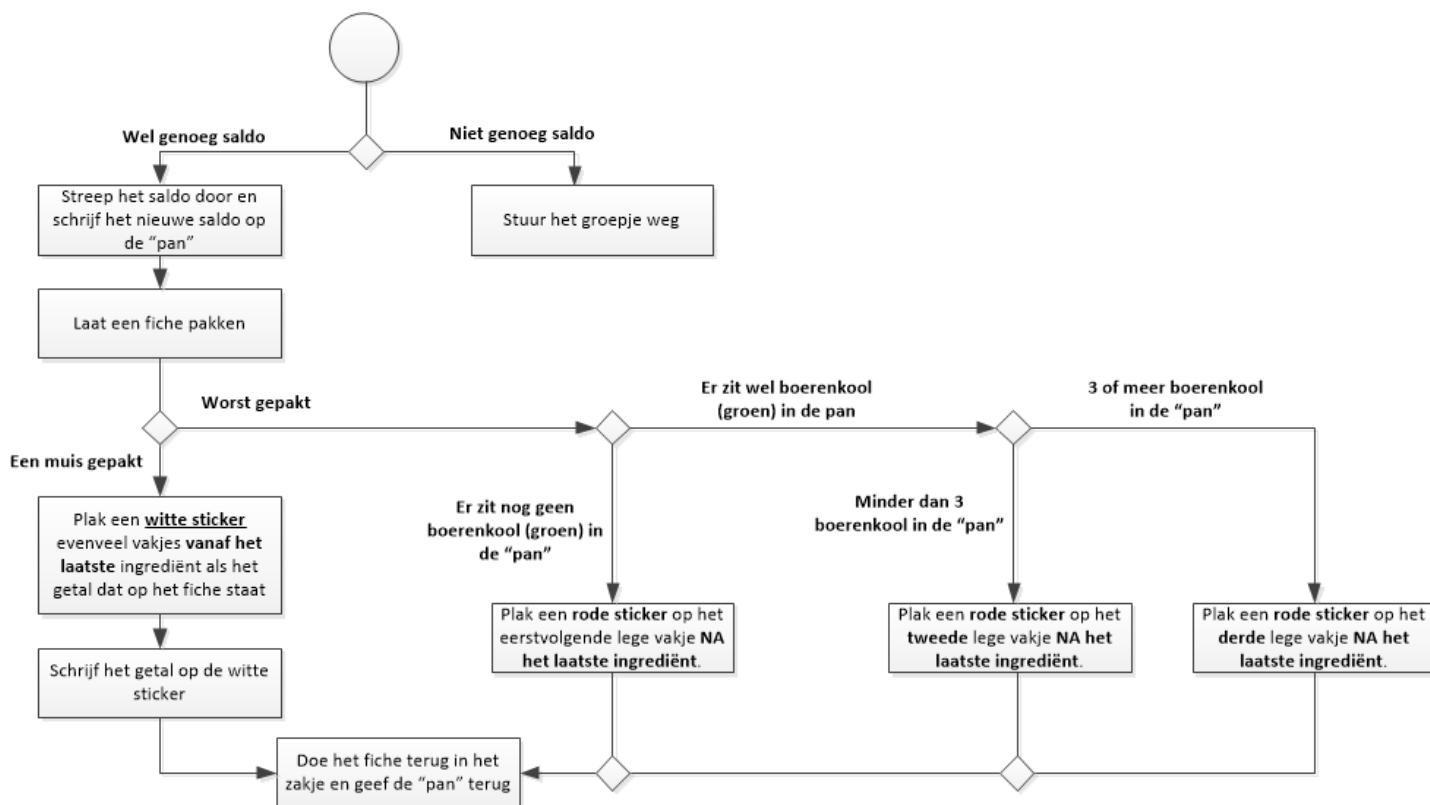
## Materialen:

- 3 zakjes met fiches
- Rode stickers
- Witte stickers
- Postuitleg
- Prijslijst
- Permanent marker

## Speciaal effect in het spel:

Als er al boerenkool (een groene sticker) in de pan zit is dit ingrediënt +1 waard. Zitten er al 3 of meer groene stickers in de pan, dan is dit ingrediënt +2 waard.

## Stroomdiagram post



# Post—Peper & Zout

---

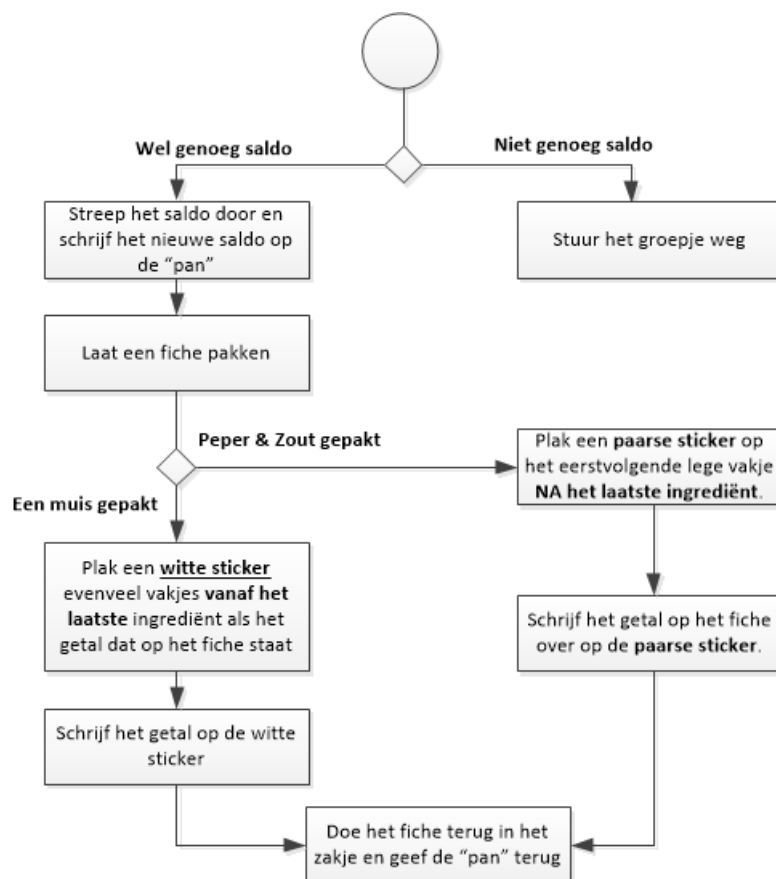
## Materialen:

- 3 zakjes met fiches
- Paarse stickers
- Witte stickers
- Postuitleg
- Prijslijst
- Permanent marker

## Speciaal effect in het spel:

De volgende ronde is de **som** van alle paarse stickers extra geld waard.

## Stroomdiagram post



# Post—Spekjes

## Materialen:

- 3 zakjes met fiches
- Roze stickers
- Witte stickers
- Postuitleg
- Prijslijst
- Permanent marker

## Speciaal effect in het spel:

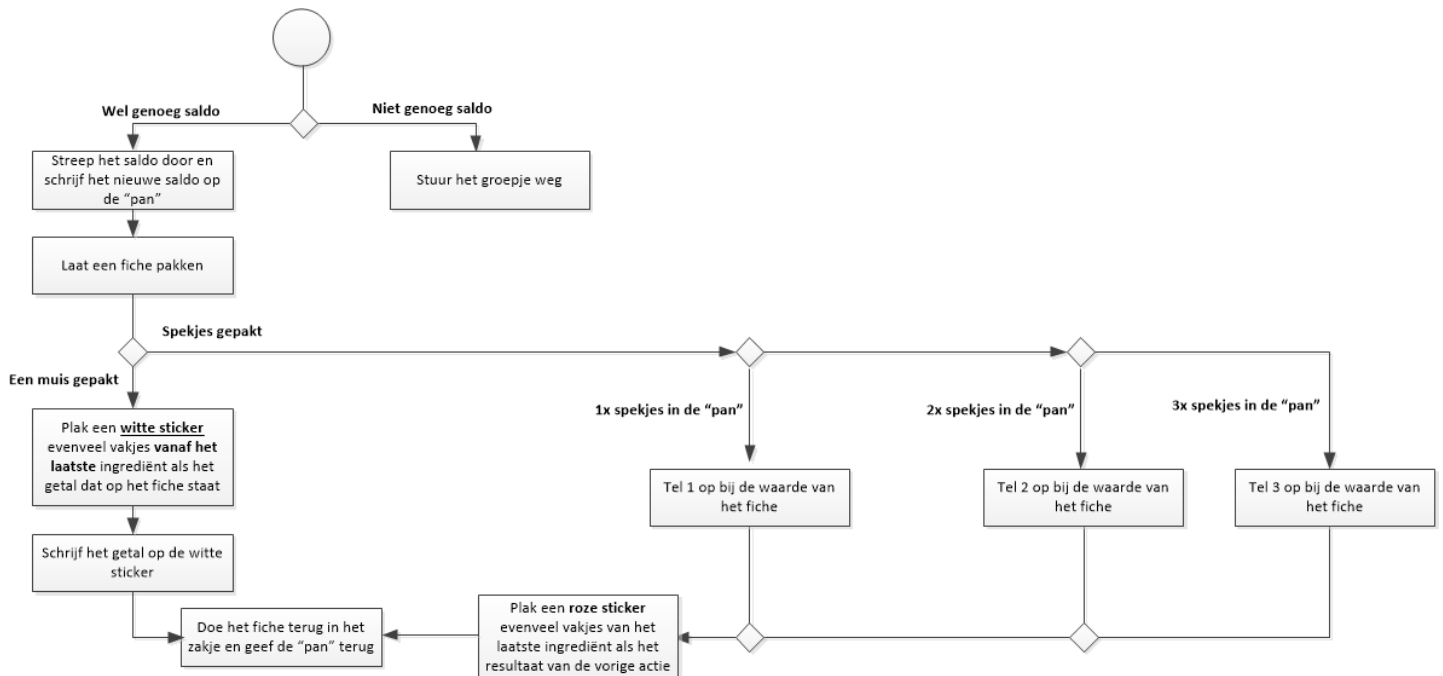
Afhankelijk van het aantal spekjes (roze stickers) dat al in de pan zit is dit ingrediënt meer waard.

1e spekjes in de pan: +1 waarde

2e spekjes in de pan: +2 waarde

3e spekjes in de pan: +3 waarde

## Stroomdiagram post



# Post—Jus

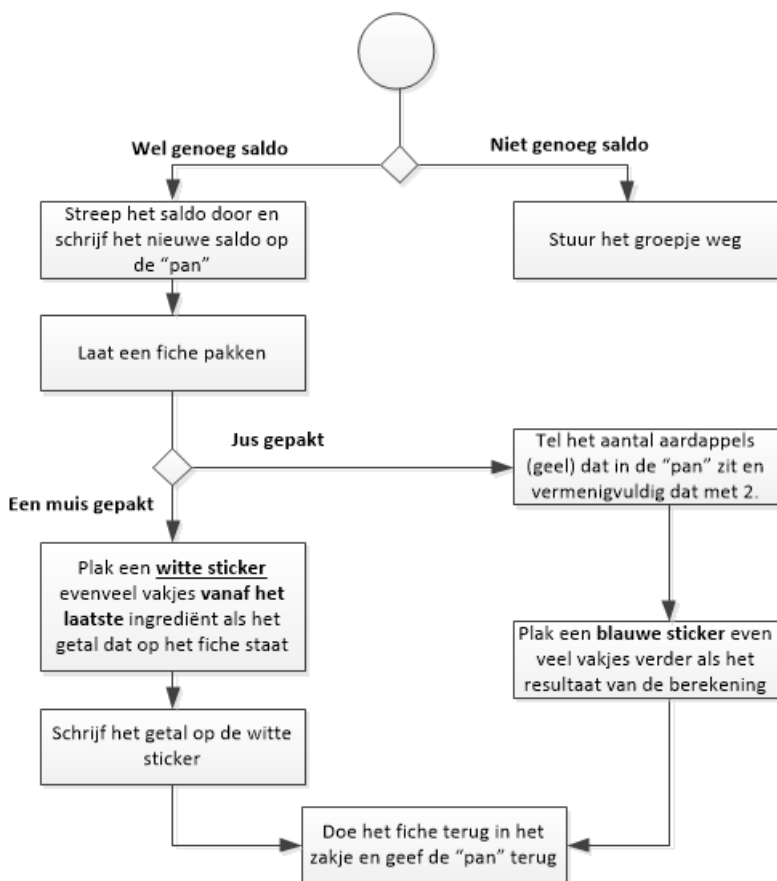
## Materialen:

- 1 zakje met fiches
- Blauwe stickers
- Witte stickers
- Postuitleg
- Prijslijst
- Permanent marker

## Speciaal effect in het spel:

De waarde van dit ingrediënt is afhankelijk van het aantal “aardappels” (gele stickers) in de “pan”. Het aantal aardappels (let op! Niet de waarde) \* 2 is de waarde van dit ingrediënt. Zitten er geen aardappels in de pan, dan is dit ingrediënt 1 waard.

## Stroomdiagram post



# Post—Mosterd

---

## Materialen:

- 1 zakje met fiches
- Oranje stickers
- Witte stickers
- Postuitleg
- Prijslijst
- Permanent marker

## Speciaal effect in het spel:

Dit ingrediënt verwijderd de laatste muizen (oranje sticker) die in de pan geplaatst zijn uit de pan, ongeacht de waarde van de muizen. Zorg ervoor dat je een kruis door de muizen zet.

## Stroomdiagram post

