**Zaterdagavondspel LSW 2022**

**“I Challenge you” - Speldocument**



[**Basis**](#_edww4rgra706) **2**

[**Spelopzet**](#_iztcv9cs6g4g) **3**

[Deelnemersboekje](#_ey4zud6l6nv2) 3

[Postenregistratie](#_vyqdxya6sh7) 3

[Additionele registratiebladen](#_ttwg3xq9tsv1) 3

[Posten](#_3nr30ev0od8k) 3

[Centrale Post](#_s09y9dw4gsri) 4

[Content Posten](#_w8jc0duck6bl) 4

[**Trends**](#_8wljc1oahmfr) **6**

[**Puntentelling en eindscore**](#_ubaa6i88qn19) **7**

[De levensduur van een trend](#_lfw4ecibbfmm) 7

[Verdelen van LSW-punten](#_qcrbtl9mscfd) 7

[**Spelterrein**](#_qjrm2jkfn6hs) **8**

[**Tijdschema**](#_4ewqls3rfbgx) **9**

# 

# Basis

Het zaterdagavond spel is een ren- en postenspel. Ploegen scoren individueel punten.

De deelnemers zijn influencers die zo veel mogelijk volgers willen verzamelen. Om volgers

te verzamelen starten de ploegen hun eigen social media kanaal en gaan daar content op

posten. Hoe meer volgers hun kanaal heeft, hoe meer mensen zij kunnen vertellen over de

content van hun favoriete vlogger (Charlotte of Pieter).

De ploeg met de meeste volgers krijgt de meeste punten.

**Content maken**

Door een opdracht uit te voeren bij een post in het speelveld maken de ploegen content. Elke post levert een bepaalde categorie aan content op ([zie content posten](#_w8jc0duck6bl)).

**Content uploaden**

Nadat een ploeg 3 content posten succesvol heeft afgerond moeten zij naar de Centrale Post om de content te uploaden (inleveren).

Als ploegen steeds dezelfde content inleveren, levert dat minder volgers op. De volgers willen namelijk steeds nieuwe content zien.

**Trends en hypes**

Content is gevoelig voor trends. Meeliften op een trend levert meer volgers op. Echter, een

trend bestaat niet voor altijd. De ploegen krijgen bij het uploaden een combinatie van

contenttypen die op dat moment trending is.

Als zij in 15 minuten in de juiste volgorde content maken en deze uploaden, dan is de content extra waardevol en dus meer punten waard.

# 

# Spelopzet

In het speelveld bevinden zich de Centrale Post en content posten. Tijdens het spel wordt de voortgang van elke ploeg bijgehouden in hun deelnemersboekje.

## Deelnemersboekje

Het deelnemersboekje bestaat uit 1 A4 met een voorblad, korte speluitleg en de registratie van posten, trends en tijden. Elk boekje is voorzien van een ploegnummer.

### Postenregistratie

De onderstaande afbeelding geeft weer hoe de postenregistratie eruit ziet.



### Additionele registratiebladen

Bij de Centrale Post zijn extra scorebladen beschikbaar voor ploegen die hun boekje vol krijgen.

Een scoreblad wordt voorzien van het ploegnummer en met een nietje vastgemaakt aan het deelnemersboekje.

## Posten

Er zijn twee soorten posten:

* De Centrale Post; hier uploaden ploegen hun content en verdienen zij volgers.
* De content posten; hier wordt content gemaakt.

### 

### Centrale Post

Er is één Centrale Post waar alle ploegen hun content komen inleveren. Een deel van de post is ingericht voor de ploegen die Charlotte steunen, het andere deel voor de ploegen die Pieter steunen. Op de post wordt een “thermometer” bijgehouden met het aantal volgers dat teams voor hun vlogger verzamelen.

Vanaf de Centrale Post gaan ploegen in het speelveld op zoek naar mogelijkheden om content te maken. Wanneer zij drie posten hebben bezocht **moet** een ploeg content komen “uploaden” (inleveren) bij de Centrale Post.

Voor het verzamelen van content krijgen ploegen punten. Er kunnen meer punten verdiend worden door in te spelen op trends én door unieke content te maken. Als ploegen steeds dezelfde posten bezoeken is hun content niet vernieuwend en dus ook minder punten waard.

### Content Posten

Op content posten worden korte spelletjes (+/- 30 seconden) gespeeld, hiermee maken ploegen content. Na het afronden van een spelletje krijgen ploegen een stempel in hun boekje.

Er zijn vijf categorieën met content:

1. Vierkant
2. Cirkel
3. Ster
4. Driehoek
5. Kruis

Voor elke categorie zijn er vier posten te vinden in het speelveld.

| **Post** | **Categorie** | **Kleur** | **Spel** |
| --- | --- | --- | --- |
| **A** | vierkant | oranje | “Trickshot” |
| **B** | vierkant | groen | Vlegelhangen/Spijkerbroek hangen |
| **C** | vierkant | blauw | RIngwerpen |
| **E** | vierkant | geel | Levende piramide |
| **F** | cirkel | oranje | Rebus |
| **G** | cirkel | groen | Landenvlaggen |
| **H** | cirkel | blauw | Raad de taal |
| **I** | cirkel | geel | Ghana quiz |
| **J** | ster | oranje | Big 5 Uitbeelden |
| **K** | ster | groen | Team foto |
| **L** | ster | blauw | Fortnite dansje |
| **M** | ster | geel | Pictionary |
| **N** | driehoek | oranje | Scouting historie |
| **O** | driehoek | groen | Scouting 30 seconds |
| **R** | driehoek | blauw | Tangram |
| **S** | driehoek | geel | Recycling |
| **T** | kruis | oranje | Stempelpost 1 |
| **V** | kruis | groen | Stempelpost 2 |
| **W** | kruis | blauw | Stempelpost 3 |
| **Z** | kruis | geel | Stempelpost 4 |

Tabel 1 - Lijst met posten

# 

## Trends

Content op social media is gevoelig voor trends. Door in te spelen op trends kunnen ploegen extra volgers verzamelen. Trends worden willekeurig gegenereerd en bestaan uit een combinatie van verschillende categorieën; alleen symbolen, de kleur van de categorie doet er niet toe.

Een ploeg krijgt een nieuwe trend nadat zij hun content hebben geupload. Een nieuwe trend kan alleen bij de Centrale Post verkregen worden. Een trend levert alleen punten op als hij bij de snelste 50% van de succesvolle trends hoort.

# 

# Puntentelling en eindscore

De eindscore van teams is opgebouwd uit vier elementen, zie de onderstaande tabel voor de puntentelling per element.

| **Element** | **Omschrijving** | **Score** |
| --- | --- | --- |
| Uitgevoerde posten | Elke uitgevoerde post in een reeks wordt geteld. | 5 punten per post |
| Unieke posten (combinatie van kleur en vorm) | Elke post heeft een combinatie van een kleur en vorm. Per unieke post die bezocht wordt kunnen punten verdiend worden, dit telt alleen de eerste keer dat een post bezocht wordt. | 10 punten per post; maximaal 20 posten |
| Unieke combinaties van vormen | Er zijn vijf categorieën met posten, ieder met een eigen vorm. Elke unieke combinatie wordt geteld; 125 mogelijkheden, drie keer hetzelfde symbool telt ook als combinatie. | 25 punten per combinatie |
| Gevolgde trends | Punten worden toegekend voor iedere succesvol gevolgde trend die bij de snelste 50% succesvolle trends hoort. Als een trend gevolgd wordt dan krijgt het groepje altijd ook de punten van een unieke combinatie, ook als de trend buiten de tijd was. | 50 punten per trend |

Tabel 2 - Opbouw puntenverdeling

## De levensduur van een trend

Trends zijn niet voor eeuwig populair. Daarom zijn alleen 50% snelste trends punten waard. Hiervoor worden de tijden van alle gevolgde trends op een rij gezet en de mediaan genomen. Deze mediaan geldt vervolgens als de tijd waarvoor een trend geldig is. Alle trends even snel of sneller dan de mediaan worden aangeduid als succesvolle trends en krijgen punten toebedeeld.

## Verdelen van LSW-punten

Om een spreiding in de uiteindelijke punten te bereiken wordt de score lineair verdeeld over de ploegen. De ploeg die dus de meeste punten heeft behaald krijgt dus ook de meeste punten, de rest wordt naar rato verdeeld.

# Spelterrein

Het spel wordt gespeeld in het bos naast het Blauwe Vogelhuis. De onderstaande QR code linkt naar de kaart van het gebied. Posten, startlocaties, subkampen en het spelgebied zijn hierop aangegeven.



# 

# Tijdschema

| **Tijd** | **Omschrijving** | **Locatie** |
| --- | --- | --- |
| 07:00u | Opstaan, ontbijt en ophalen agenda’s | Blauwe Vogelhuis |
| 08:00u | Instroom deelnemers |  |
| 09:00u | Programma (zie roosters) |  |
| 12:30u | Lunch | Blauwe Vogelhuis |
| 13:00u | Voorbereiden spel | Tent |
| 14:00u | Opzetten posten | Bos naast Buitenzorg |
| 16:30u | Voorbereiden briefings (taakverdeling maken) | Tent |
| 17:45 | Briefing subkampen | Subkampen |
| 18:00 | Eten | Blauwe Vogelhuis |
| 18:45u | Briefing medewerkers | Naast Blauwe Vogelhuis |
| 19:00u | Startklaar maken spelterrein + opvanglocatie subkampen | Bos naast Buitenzorg |
| 19:15u | Start Spel | Bos naast Buitenzorg |
| 21:15u | Einde Spel |  |
| 21:30u | Punten invoeren | Tent |

# 