Pac-Man - Boerenkoolfuif 2020

*1 februari 2020*

# Uitleg

| **Post 5** | **:** | Pac-man (Levend Pac-Man) |
| --- | --- | --- |
| **Materialen**  *(let op! 2x vanwege dubbele uitvoering)* | **:** | * 10x Tennisballen * Gekleurde lakens * Afzetlint * Tekening Pac-Man veld |
| **Beschrijving** | **:** | * De spelers gaan levend Pac-Man spelen. Ze gaan door het veld en rapen tennisballen op, terwijl er twee postbemanden **lopend** achter hen aan zitten. * De postbemanden proberen de spelers te tikken. Dan mag de volgende speler aan de zijkant het veld binnen komen. Als het groepje erin slaagt alle 10 tennisballen op te rapen, krijgen ze een tetromino. |
| **Postverloop** | **:** | * De spelers krijgen uitleg over Pac-Man. * De eerste speler gaat het veld in om tennisballen te rapen. * De postbemanden gaan **lopend** achter de speler aan. * Als de speler getikt is, gaat de speler zo snel mogelijk het veld uit. * De nieuwe speler mag gelijk het veld in. * Als alle spelers geweest zijn en er zijn nog tennisballen in het veld, is het spel niet geslaagd. De spelers krijgen **geen** tetromino. * Als de spelers erin geslaagd zijn om alle tennisballen op te rapen, dan krijgen ze het tetromino. |
| **Aandachtspunt** | **:** |  |

# Stroomschema

# Benodigdheden